

# CipherLab Reference Manual

RK26モバイルコンピューター

バージョン1.02



著作権 © 2024 CIPHERLAB CO., LTD.全ての権利を保持

このソフトウェアは所有者の独自情報を含んでおり、使用と開示に制限があるライセンス契約の下で提供されています。また、著作権法によっても保護されています。ソフトウェアのリバースエンジニアリングは禁止されています。

継続的な製品開発により、この情報は予告なく変更される可能性があります。ここに含まれる情報および知的財産は、所有者とクライアントとの間で機密とされ、所有者の排他的財産となります。文書に問題がある場合は、書面で我々に報告してください。所有者はこの文書がエラーフリーであることを保証しません。

この出版物の一部を、事前の書面による所有者の許可なく、電子的、機械的、複写、録音、またはその他の方法で複製したり、検索システムに保存したり、あらゆる形式または手段で送信したりすることはできません。

製品のご相談や技術サポートについては、現地の営業担当者にお問い合わせください。また、詳しい情報については弊社のウェブサイトをご覧ください。

すべてのブランド、ロゴ、製品、サービス、商標名は、登録所有者の財産です。

Google、Android、Google Play などのマークは Google LLC の商標です。

これらの名前の編集使用は、侵害の意図はなく、識別および所有者の利益のためです。

「CIPHERLAB ロゴは、CIPHERLAB CO., LTD.の登録商標です。他の全てのブランド、製品、サービス、商標名はそれぞれの登録所有者の財産です。これらの名前の編集使用は、所有者の識別および利益のためであり、侵害の意図はありません。」

CIPHERLAB CO., LTD.

ウェブサイト <http://www.CipherLab.com>

---

## 重要なお知らせ

---

### FOR USA

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a **Class B** digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communication. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- ▶ Reorient or relocate the receiving antenna.
- ▶ Increase the separation between the equipment and receiver.
- ▶ Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- ▶ Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### FCC Caution:

Any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Find the certificate information from:

**Settings → Legal Information → Electronic authentication**



Tested to Comply with FCC Standards

***FOR HOME OR OFFICE USE***

## FOR PRODUCT WITH LASER

- ▶ This laser component emits FDA / IEC Class 2 laser light at the exit port.  
Do NOT STARE INTO BEAM DIRECTLY.
- ▶ Do not aim the beam at the eyes.
- ▶ Any adjustments or performance excluding those specified herein may result in hazardous laser light exposure.



## ENVIRONMENT

- ▶ Operate the mobile computer at ambient temperatures from -20°C to 50°C and with humidity range from 10% to 90%.
- ▶ Store the device at ambient temperatures from -30°C to 70°C and with humidity range from 5% to 95%.
- ▶ Charge the device at ambient temperatures from 0°C to 45°C.
- ▶ This device is built with a dust-proof and splash-proof structure that conforms to protection class IP65.

## SPECIFIC ABSORPTION RATE (SAR) INFORMATION

### ▶ USA(FCC):

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

This device is slave equipment. The device is not radar detection and not ad-hoc operation in the DFS band.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### **RF Exposure warning**

This device meets the government's requirements for exposure to radio waves. This device is designed and manufactured not to exceed the emission limits for exposure to radio frequency (RF) energy set by the Federal Communications Commission of the U.S. Government.

The exposure standard employs a unit of measurement known as the Specific Absorption Rate, or SAR. The SAR limit set by the FCC is 1.6 W/kg. Tests for SAR are conducted using standard operating positions accepted by the FCC with the EUT transmitting at the specified power level in different channels.

The FCC has granted an Equipment Authorization for this device with all reported SAR levels evaluated as in compliance with the FCC RF exposure guidelines. SAR information on this device is on file with the FCC and can be found under the Display Grant section of <https://apps.fcc.gov/oetcf/eas/reports/GenericSearch.cfm> after searching on FCC ID: Q3N-RK26.

▶ **Canada (ISED):**

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES - 003. CAN ICES-003 (B)/NMB-003(B)  
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB - 003 du Canada.

This device complies with ISED's licence-exempt RSS standard(s).

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'ISED applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

(i) the device for operation in the band 5150 - 5250 MHz is only for indoor use to reduce the potential for harmful interference to co - channel mobile satellite systems;

(ii) the maximum antenna gain permitted for devices in the bands 5250 - 5350 MHz and 5470 - 5725 MHz shall comply with the e.i.r.p. limit; and

(iii) the maximum antenna gain permitted for devices in the band 5725 - 5825 MHz shall comply with the e.i.r.p. limits specified for point - to - point and non point - to - point operation as appropriate. High - power radars are allocated as primary users (i.e. priority users) of the bands 5250 - 5350 MHz and 5650 - 5850 MHz and that these radars could cause interference and/or damage to LE - LAN devices.

Les utilisateurs devraient aussi être avisés que

(i) les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150 - 5250 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux;

(ii) le gain maximal d'antenne permis pour les dispositifs utilisant les bandes 5250 - 5350 MHz et 5470 - 5725MHz doit se conformer à la limite de p.i.r.e.;

(iii) le gain maximal d'antenne permis (pour les dispositifs utilisant la bande 5725 - 5825 MHz) doit se conformer à la limite de p.i.r.e. spécifiée pour l'exploitation point à point et non point à point, selon le cas.

De plus, les utilisateurs de radars de haute puissance sont désignés utilisateurs principaux (c. - à - d., qu'ils ont la priorité) pour les bandes 5250 - 5350 MHz et 5650 - 5850 MHz et que ces radars pourraient causer du brouillage et/ou des dommages aux dispositifs LAN - EL.

**Radio Frequency (RF) Exposure Information**

The radiated output power of the Wireless Device is below the Innovation, Science and Economic Development Canada (ISED) radio frequency exposure limits. The Wireless Device should be used in such a manner such that the potential for human contact during normal operation is minimized.

This device has been evaluated for and shown compliant with the ISED Specific Absorption Rate ("SAR") limits when operated in portable exposure conditions. (Antennas are greater than 5mm from a person's body).

## Informations concernant l'exposition aux fréquences radio (RF)

La puissance de sortie rayonnée de l'appareil sans fil est inférieure aux limites d'exposition aux radiofréquences d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada (ISDE). L'Appareil sans fil doit être utilisé de telle manière que le potentiel de contact humain pendant le fonctionnement normal soit minimisé.

Cet appareil a été évalué et démontré conforme aux limites de débit d'absorption spécifique ("SAR") ISDE lorsqu'il est utilisé dans des conditions d'exposition portables. (Les antennes sont à plus de 5 mm du corps d'une personne).

### ► EU / UK (CE/UKCA):

#### EU Declaration of Conformity

Hereby, CIPHERLAB CO., LTD. declares that the radio equipment type RK26 is in compliance with Directive 2014/53/EU.

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: [www.cipherlab.com](http://www.cipherlab.com)

#### UK Declaration of Conformity

Hereby, CIPHERLAB CO., LTD. declares that the radio equipment type RK26 is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of the Radio Equipment Regulations 2017.

The full text of the UK Declaration of Conformity may be found at the following internet address: [www.cipherlab.com](http://www.cipherlab.com)

The device is restricted to indoor use only when operating in the 5150 to 5350 MHz frequency range.

#### RF Exposure warning

This device meets the EU requirements (2014/53/EU) on the limitation of exposure of the general public to electromagnetic fields by way of health protection.

The limits are part of extensive recommendations for the protection of the general public. These recommendations have been developed and checked by independent scientific organizations through regular and thorough evaluations of scientific studies. The unit of measurement for the European Council's recommended limit for mobile devices is the "Specific Absorption Rate" (SAR), and the SAR limit is 2.0 W/Kg averaged over 10 grams of body tissue. It meets the requirements of the International Commission on Non-Ionizing Radiation Protection (ICNIRP).

For next-to-body operation, this device has been tested and meets the ICNRP exposure guidelines and the European Standard **EN 50566 and EN 62209-2**. SAR is measured with the device directly contacted to the body while transmitting at the highest certified output power level in all frequency bands of the mobile device.



AT	BE	BG	CH	CY	CZ	DK	DE
EE	EL	ES	FI	FR	HR	HU	IE
IS	IT	LT	LU	LV	MT	NL	PL
PT	RO	SI	SE	SK	NI		



All operational modes:

Technologies	Frequency range (MHz)	Max. Transmit Power
GSM 900	880-915 MHz	33.5 dBm
GSM 1800	1710-1785 MHz	30 dBm
WCDMA Band I	1920-1980 MHz	22 dBm
WCDMA Band VIII	880-915 MHz	24.5 dBm
LTE Band 1	1920-1980 MHz	20 dBm
LTE Band 3	1710-1785 MHz	20 dBm
LTE Band 7	2500-2570 MHz	20 dBm
LTE Band 8	880-915 MHz	23.5 dBm
LTE Band 20	832-862 MHz	24 dBm
LTE Band 28	703~748MHz	24 dBm
LTE Band 38	2570-2620 MHz	23 dBm
LTE Band 40	2300-2400 MHz	23 dBm
Bluetooth EDR	2402-2480 MHz	6.0 dBm
Bluetooth LE	2402-2480 MHz	3.5 dBm
WLAN 2.4 GHz	2412-2472 MHz	18 dBm
WLAN 5 GHz	5180-5240 MHz	18.5dBm
WLAN 5 GHz	5260-5320 MHz	18.5 dBm



WLAN 5 GHz	5500-5700 MHz	18.5 dBm
WLAN 5 GHz	5745-5825 MHz	18.5 dBm
NFC	13.56 MHz	7 dBuA/m @ 10m
GPS	1575.42 MHz	

The adapter shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.

### CAUTION

Risk of explosion if battery is replaced by an incorrect type.

Dispose of used batteries according to the instructions.

### ▶ Japan (TBL/JRL):

#### Additional marking for 5 GHz indoor products

For products using frequencies within 5.15-5.35 GHz, please additionally print the following **warning text** "5GHz product for indoor use only" on your product::

電波法により5GHz帯は屋内使用に限ります。

W52/W53 is indoor use only, except for communication with "W52 AP registered in MIC".

Products using frequencies within 5.47-5.72 GHz may be used indoor and/or outdoor.

### 台灣(NCC):

- 取得審驗證明之低功率射頻器材，非經核准，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。低功率射頻器材之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。前述合法通信，指依電信管理法規定作業之無線電通信。低功率射頻器材須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。
- 應避免影響附近雷達系統之操作。
- 使用過度恐傷害視力。
- 認證標籤相關資訊，可以在產品上，依下列步驟操作取得
- “設置”→ “關於手機”→ “法律資訊”
- 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時
- 減少電磁波影響，請妥適使用。
- SAR 標準值：2 W/kg，送測產品實測值：0.503 W/kg。
- 內建主記憶體硬體容量：64 GB，使用者可使用主記憶體容量至少：50 GB，可擴充記憶卡支援：256 GB 以下。

### Power Adapter Information

INPUT: 100-240V~50/60Hz 0.35A

OUTPUT/: 5.0V 2.0A 10.0W

## リチウムイオン/ポリマーバッテリー用の重要な安全指示と警告

リチウムポリマーバッテリーは高温、過度な放電、または過充電にさらされると、容量の低下や膨張のリスクがあります。CipherLab は出荷前にバッテリーを事前に充電し、過度な放電を防ぐよう努めていますが、以下の留意事項に従ってバッテリーの使用と保管を行うことが重要です：

1. 長期間使わない場合は、室温で保管し、3～4 ヶ月ごとにバッテリー残量が 60%～70%になるまで充電してください。
2. デバイスの電源が切れている場合でも、バッテリーを長時間デバイスに装着したままにしないでください。待機電力消費が発生する可能性があり、バッテリーの過度な放電を引き起こす可能性があります。
3. バッテリーの長時間の充電を避けてください。バッテリーが完全に充電された後、バッテリーの損耗を避けるため、充電ケーブルを 48 時間以内に抜くことがお勧めします。

- ▶ ユーザーがリチウムバッテリーに関連するリスクを認識することは重要です。
- ▶ リチウムポリマーおよびリイオンバッテリーは不安定です。以下の指示を読んで遵守しない場合、不適切に充電または使用した場合には、個人的な傷害またはデバイスへの損害が発生する可能性があります。
- ▶ リチウムポリマー/リチウムイオンバッテリーは、充電と放電のライフサイクルが限られています。ライフサイクルが達した場合、バッテリーが膨張する可能性があります。
- ▶ リチウムポリマーやリチウムイオンバッテリーは子供の手の届かない場所に保管しなければなりません。
- ▶ 充電および放電時には極性の接続を間違えないようにしてください。常にバッテリーコネクタの極性を二重に確認してください。
- ▶ バッテリーが 2 ヶ月間使用されていない、またはデバイスに入っていた場合は、使用前に一度完全に放電してから充電してください。長期間デバイスを使用しない場合は、必ずバッテリーをデバイスから取り外してください。

### 注意

不適切な交換や適合していないバッテリーの使用は爆発のリスクがあります。

使用済みのバッテリーは、指示に従って処分してください。

- ▶ バッテリーを火や高温のオープンに投げ入れたり、機械的に粉碎またはカットして処分すると爆発を引き起こす可能性があります。
- ▶ 電池を極端に高温の環境に置いたままにすると、爆発したり、可燃性の液体やガスが漏れる可能性があります。
- ▶ 電池を極端に低い気圧にさらすと、爆発したり、可燃性の液体やガスが漏れ出す可能性もあります。

## 一般的な指針と警告

- ▶ CipherLab からの特定のリチウムポリマー/リチウムイオン充電器のみを使用してください。それを怠った場合、火災が発生し、人身傷害や財産損害を引き起こす可能性があります。
- ▶ 決してバッテリーを放置して充電しないでください。リチウムポリマーやリチウムイオンのバッテリーを充電する際は、常に充電プロセスを監視し、発生する可能性がある問題に対応するために常駐する必要があります。
- ▶ 市場上の一部のポリマー/リチウムイオン充電器は、技術的な欠陥があり、リポ/リチウムイオン電池を不適切にまたは不適切な速度で充電する可能性があります。購入した充電器が正常に動作することを確認し、電池が適切に充電されていることを常に監視してください。そうしないと、火災が発生する可能性があります。
- ▶ もし何時でもあなたがバッテリーが膨張し始める、膨らむ、煙を出す、または熱くなるのを目撃した場合は、直ちにこのバッテリーの使用をやめ、すぐにあなたのディーラーに連絡してください。
- ▶ もし偶然バッテリーの極性を逆にして短絡させてしまった場合は、それを安全な場所に置き、約 15 分間観察してください。また、短絡や金属（手にあるリングなど）との接触が発生した場合、電流の伝導性により重大な傷害が発生する可能性があることに注意してください。
- ▶ 不良な出荷やその他の理由によるクラッシュの場合、損傷した電池を取り出して観察し、他の良好な電池とは別に保管する必要があります。
- ▶ バッテリーを落とさないでください。
- ▶ バッテリーを水にさらさないでください。
- ▶ バッテリーを分解しようとししないでください。
- ▶ バッテリーが液体の影響や高い位置からの偶然的な落下による損傷から保護されるように、エンクロージャーに入れることを推奨します。

## 充電プロセス

- ▶ バッテリーの充電は、換気の良い室内で、20°Cから 30°Cの間で行うように確認してください。
- ▶ 直射日光の下でバッテリーを充電しないでください。
- ▶ セル数や充電用の電圧を選択する際には、バッテリーラベルに記載されているセル数と電圧を選んでください。安全上の理由から、バッテリーに印刷されている情報が正確であることを確認してください。
- ▶ リチウムポリマー/リチウムイオンバッテリーは、限られた充電および放電サイクル寿命を持っています。バッテリーはそのサイクル寿命の終わりに達すると膨張する可能性があります。
- ▶ 許可される充電温度は 0°Cから 45°Cです。
- ▶ バッテリーの取り扱いや放電時には、温度が 50°Cを超えないように確認してください。

## 保管および輸送

- ▶ CipherLab のバッテリーは製造時にその全容量の約 30%まで充電され、それは長期保管と輸送にとって理想的なレベルです。
- ▶ バッテリーを完全に充電した状態または完全に放電した状態で保存しないでください。それはバッテリーに永久的な損傷を与える可能性があります。
- ▶ バッテリーはデバイスに取り付けられていなくても放電します。保存して未使用のバッテリーについては、その貯蔵寿命を延ばすために、3 ヶ月ごとにフル容量の 40%から 60%までバッテリーを充電することを強く推奨します。
- ▶ 長時間使用しない予定の場合は、デバイスからバッテリーを取り外してください。
- ▶ 最高のパフォーマンスのために、バッテリーは室温で 0°C から 30°C の間で保存してください。
- ▶ バッテリーは 50°C以上の温度で保存しないでください。また、バッテリーパックを長時間にわたり高い外部圧力にさらすことも避けてください。それは内部でのショートサーキットと過熱を引き起こす可能性があります。
- ▶ 車両で輸送または一時的に保管する際の温度範囲は 0°C以上 45°C以下であるべきです。
- ▶ 50°C以上の温度で長時間（2 時間以上）バッテリーを保管すると、バッテリーに損傷を与える可能性があります。

## 使用、取り扱い、バッテリーの廃棄

- ▶ リチウムイオン/リチウムポリマー電池の場合、1年または500サイクル（完全な充電-放電サイクル）の後に膨らむ、拡大する、または膨張するのは正常です。これが何らかの損傷を引き起こすことはありませんが、これらのバッテリーは再利用できず、すぐに廃棄する必要があります。したがって、バッテリーは毎年、または500サイクル後に交換することを強くお勧めします。
- ▶ バッテリーの性能が20%以上低下した場合、そのバッテリーは寿命の終わりを迎えていると言えます。このバッテリーの使用を止め、現地の安全なバッテリー廃棄手順に従って適切に処分し、新規/健全な物に交換してください。
- ▶ 実際の充電サイクルの数は、使用条件、使用パターン、周囲の温度、その他の変数によって変わります。
- ▶ バッテリーはデバイスに取り付けられていない状態でも放電する可能性があります。恒久的な悪化を防ぐために、バッテリーの放電は5%以下にしないでください。
- ▶ バッテリーが刺されないように注意してください。バッテリーが刺されると、電池のセルが壊れる可能性があります。
- ▶ 地元の規制に従って、使用済みの電池を定期的かつ適切に処分してください。

## 製品保証

製品保証は、素材の原製造不良に限定されます。使用者のシナリオによるバッテリーの容量減少に対しては、それが製造上の欠陥と判断されない限り、保証は適用されません。

保証は付随的な損害をカバーしていません。誤用、乱用、誤った充電、およびこの製品の他の不適切な使用は保証の対象外です。

## 安全に関する注意事項



警告声明:

フルパワーでの長時間のポータブルプレーヤーの使用は、ユーザーの耳を損傷する可能性があります。

可能性の聴覚損傷を防ぐために、長時間にわたり高音量で聞かないでください。

誤ったタイプでバッテリーを交換すると爆発のリスクがあります。使用済みのバッテリーは、指示に従って処分してください。

人々の安全のために

- ▶ 長時間の高音量で聞かないでください、可能性のある聴覚損傷を防ぐために。
- ▶ このデバイスは、歩行中、自転車運転中、または車の運転中に操作しないでください。

装置のため

- ▶ CIPHERLAB CO., LTD.が元々販売または製造していないバッテリーや充電器を使用しないでください。
- ▶ 誤ったタイプのバッテリーに交換しないでください。これにより、発熱、火災、または爆発のリスクを回避できます。
- ▶ バッテリーを分解したり、焼却したり、ショートさせないでください。
- ▶ バッテリーパックの接触ピンに触れないでください。
- ▶ モバイルコンピューターやバッテリーを可燃性の源にさらさないでください。
- ▶ モバイルコンピューターを極端な温度にさらさないで、また水に浸けないでください。
- ▶ 画面表面に対して尖ったまたは鋭利な物体を使用しないでください。
- ▶ CIPHERLAB CO., LTD. が提供または承認していないスタイラスを使用しないでください。これによりタッチスクリーンへの可能な傷を防ぎます。
- ▶ タッチスクリーン上の水分残留は、異常な動作や感度レベルの低下を引き起こす可能性があります。
- ▶ 端末の表面やバーコード読取窓の上に、低温で引き起こされる霧や水滴がバーコードの読み取りに影響を与える可能性があります。
- ▶ デバイスを清掃するために漂白剤やクリーナーを使用しないでください。代わりに清潔な湿った布を使用してください。

## バッテリー

- ▶ 主電池は出荷時にはフルに充電されていない可能性があります。モバイルコンピューターを初めて使用する前に、主電池をフルに充電してください。
- ▶ メインバッテリー: メインバッテリーはモバイルコンピューターを動作させるための電源です。空のメインバッテリーをフルに充電するのに約4時間かかります。メインバッテリーを初めて充電する場合は、少なくとも8時間から12時間充電してください。充電中はスクリーン上の充電LEDが赤く点灯し、充電が完了すると緑色に変わります。メインバッテリーが取り外された場合でも、RTC維持は最低5分間保たれます。
- ▶ バックアップバッテリー: バックアップバッテリーはメインボードに搭載されています。その役割は、メインバッテリーが消耗したときにモバイルコンピューターを一時的に待機状態に保つことで、DRAM内のデータが保持されます。バックアップバッテリーは、メインバッテリーまたはパワーアダプタによって満充電するまでに約4時間かかります。
- ▶ RTCバッテリー: RTCバッテリーは3V、3mAhの充電可能なSMTタイプのLiバッテリーで、完全に充電するのに約12時間かかります。メインバッテリーが取り外された場合でも、RTCの保持は少なくとも72時間維持されます。
- ▶ 許可されるバッテリー充電の周囲温度は0°Cから45°Cまでです。最適な性能を発揮するためには、室温（18°Cから25°C）でバッテリーを充電することをお勧めします。
- ▶ 周囲の温度が0°C以下または45°C以上に下がると、バッテリーの充電が停止することに注意してください。
- ▶ バッテリーが完全に消耗した後でシステムがシャットダウンしないようにするために、常時新しいバッテリーを交換用に保持するか、モバイルコンピューターを外部電源に接続してください。
- ▶ デバイスやバッテリーパックに滴りまたはほこりがある場合、バッテリーを交換する前に、柔らかい清潔な布でそれらを拭き取ってください。
- ▶ バッテリーを交換する前に電源を切ってください。
- ▶ ある期間モバイルコンピューターを保管したい場合は、モバイルコンピューターのバッテリーコンパートメントからバッテリーパックを取り外してください。モバイルコンピューターとバッテリーパックは別々に保管してください。
- ▶ 緑の環境問題に対して、適切な方法でバッテリーをリサイクルしましょう。

## スキャナー

### ▶ 1D バーコードをスキャンする

- 1) ReaderConfig を開き、メニューバーで Scan Test をタップします。
- 2) バーコードを読み取るために、スキャンングウィンドウをバーコードに合わせてください。バーコードがスキャンングエリアの中心に位置するようにデバイスを移動してください。
- 3) 2つの側面トリガーのどれかを押します。スキャン用の光ビームが印刷されたバーコードを読み取ります。スキャン後にブザーが鳴ります。データがデコードされたとき、またはデコードのタイムアウト期間が経過したときに、スキャン用の光は消えます。

### ▶ 2D バーコードをスキャンする

- 1) ReaderConfig を開き、メニューバー上の Scan Test をタップします。
- 2) バーコードを読み取るために、スキャンウィンドウをバーコードに向けてください。バーコードがスキャンエリアの中心に位置するようにデバイスを動かしてください。
- 3) 2つのサイドトリガーのいずれかを押します。スキャンライトは印刷されたバーコードを読み取るために光を発します。スキャンング後、ブザーがビープ音を鳴らします。データがデコードされると、スキャンライトは消えます。または、デコードのタイムアウト期間が経過した場合も同様です。



## 接続

Bluetooth または WLAN を経由

- ▶ モバイルコンピューターが他の無線機器や電源ケーブルの近くにあると、それらのラジオ周波数が干渉を引き起こす可能性があるため、接続が失敗するかもしれません。
- ▶ もし通信が失敗したら、デバイスをより接近させて、再び通信を試みてください。
- ▶ 電源を入れた後、モバイルコンピューターがサスペンド状態になっても、Bluetooth の電源は継続します。しかし、パワーモードがエアプレーンモードに切り替えられた場合、設定に関係なく Bluetooth の電源はオフになります。

充電&通信クレードル

- ▶ デバイスに水や滴が付着している場合、モバイルコンピューターを充電&通信クレードルに挿入しないでください。
- ▶ 充電&通信クレードルの LED インジケータは、バッテリーの充電状況のみを表示します。端末の充電状況はデバイス自体に表示されます。
- ▶ 充電されない原因は、バッテリーの損傷、バッテリーがコネクタに触れないこと、または AC プラグが外れることである可能性があります。
- ▶ 充電エラーは、バッテリー温度が高いことが原因である可能性があります。

## ケア&メンテナンス

- ▶ このモバイルコンピューターは、産業用途を意図しています。モバイルコンピューターは IP65 と評価されていますが、極端な温度にさらされる、または水に浸されると、モバイルコンピューターに損傷を与える可能性があります。
- ▶ モバイルコンピューターの本体が汚れた場合は、清潔な湿った布でホコリやゴミを拭き取ってください。漂白剤や洗剤の使用は避けてください。
- ▶ LCD タッチスクリーンの埃を拭き取るために、清潔で摩擦しない、リントフリーの布を使用してください。表面に尖ったまたは鋭利な物体を使用しないでください。常に LCD を乾燥させて保管してください。
- ▶ ある期間、モバイルコンピューターをしまっておきたい場合は、収集したデータをホストコンピューターにダウンロードし、次にモバイルコンピューターのバッテリーコンパートメントからバッテリーパックを取り外してください。モバイルコンピューターとバッテリーパックは別々に保管してください。
- ▶ モバイルコンピューターで不具合に遭遇した場合、具体的なシナリオを書き留めて、地元のセールス代表者に相談してください。

## リリースノート

<u>バージョン</u>	<u>日付</u>	<u>ノート</u>
1.02	2024年9月24日	目次とすべてのアイコンやスクリーンショットを更新しました。
1.01	2024年4月26日	リチウムポリマーバッテリーの使用に関する留意事項を追加しました。
1.00	2023年11月2日	初回リリース

# 目次

<b>重要なお知らせ</b> .....	<b>1</b>
FOR USA .....	1
For Product with Laser.....	2
Environment.....	2
Specific Absorption Rate (SAR) information .....	3
リチウムイオン/ポリマーバッテリー用の重要な安全指示と警告.....	8
一般的な指針と警告.....	9
充電プロセス.....	10
保管および輸送.....	10
使用、取り扱い、バッテリーの廃棄.....	11
製品保証.....	11
安全に関する注意事項.....	12
バッテリー .....	13
スキャナー .....	14
接続.....	15
ケア&メンテナンス .....	15
リリースノート .....	16
<b>目次</b> .....	<b>17</b>
<b>紹介</b> .....	<b>23</b>
特長.....	24
パッケージ内容.....	24
アクセサリ .....	25
関連文書.....	25
<b>第1章 クイックスタート</b> .....	<b>26</b>
1.1.        概要.....	27
1.1.1.    バッテリーの取り付け/取り外し.....	30

1.1.2.	SIM カードとメモリーカードの取り付け .....	32
1.1.3.	モバイルコンピューターの電源オン/オフ .....	34
1.1.4.	ホームスクリーン選択 .....	35
1.1.5.	ハードウェアボタンの使用 .....	36
1.1.6.	ヘッドセットの接続 .....	37
1.2.	充電&通信 .....	38
1.2.1.	モバイルコンピューターの充電 .....	38
1.2.2.	有線データ転送 .....	46
1.2.3.	ワイヤレスネットワークの使用 .....	47
<b>第 2 章 RK26 モバイルコンピューターの使用 .....</b>		<b>48</b>
2.1.	バッテリー .....	49
2.1.1.	バッテリー状態インジケータ .....	50
2.1.2.	バッテリーレベルの監視 .....	52
2.1.3.	メインバッテリーの交換 .....	58
2.1.4.	電源管理 .....	61
2.1.5.	バッテリーの注意事項 .....	63
2.2.	メモリ .....	67
	データロスの注意 .....	67
2.2.1	メモリ使用状況を確認する .....	68
2.2.2	ストレージスペースの管理 .....	71
2.3.	タッチスクリーン .....	80
2.3.1	画面の明るさ .....	80
2.3.2	画面の回転 .....	81
2.3.3	画面のタイムアウト設定 .....	86
2.3.4	Touch Mode(タッチモード) .....	87
2.3.5	テキストサイズ & ディスプレイサイズ .....	88
2.4.	通知 .....	89
2.4.1	ステータス LED .....	89
2.4.2	オーディオ .....	90
2.4.3	サウンドと振動 .....	90
2.5.	日付と時刻 .....	97

---

2.6.	言語とキーボード入力.....	101
2.6.1	表示言語を変更する.....	101
2.6.2	仮想キーボード.....	104
2.7.	音とボリューム.....	106
2.8.	データキャプチャ.....	106
2.8.1	バーコードリーダー.....	106
2.8.2	デジタルカメラ.....	106
<b>第3章</b>	<b>物理的なキーパッド.....</b>	<b>107</b>
3.1.	概要.....	108
3.2.	基本キー.....	109
3.2.1.	キーモデルの基本キー.....	109
3.2.2.	キーモデルの基本キー.....	110
3.3.	アルファキー.....	111
3.3.1.	28キーモデルのアルファキー.....	111
3.3.2.	25キーモデルのアルファキー.....	113
3.4.	ファンクションキー(25キーモデル専用).....	115
3.5.	シフトキー.....	118
3.6.	異なるモードでのキーの機能.....	120
3.6.1.	28キーのモデルのキーパッド用.....	120
3.6.2.	25キーのモデルキーパッド用.....	121
3.7.	キーパッドロック.....	123
3.8.	Enterprise Settings(エンタープライズ設定).....	125
3.8.1.	Disable Special KeyEvent (特別なキーイベントを無効にする).....	126
3.8.2.	Change Blue Key Input Method(青キーの入力方法を変更する).....	127
3.8.3.	Convert UHF EPC to ASCII (UHF EPC を ASCII に変換).....	130
3.8.4.	バージョン.....	130
<b>第4章</b>	<b>基本操作.....</b>	<b>131</b>
4.1.	ホーム画面.....	132
4.1.1.	ホーム画面上のアプリケーション&ウィジェット.....	133
4.1.2.	ホーム画面上のフォルダ.....	135

---

4.1.3.	現在のアプリケーション .....	136
4.2.	ステータスバー .....	137
4.2.1.	ステータスバーアイコン .....	137
4.2.2.	クイック設定メニューを開く .....	139
4.2.3.	通知ドロワーを開く .....	142
4.3.	中断&ロック .....	146
4.3.1.	デバイスを中断する .....	146
4.3.2.	デバイスをロックする .....	147
4.4.	OS アップデート .....	150
4.4.1.	ネットワークアップデート .....	150
4.4.2.	SD カードからのアップデート .....	153
4.5.	データのバックアップ .....	154
4.6.	工場出荷時のデフォルトにリセット .....	157
4.6.1.	すべてのデータを削除(工場出荷時のリセット).....	157
4.6.2.	すべてのデータを消去 (エンタープライズとの工場出荷時設定にリセット) 158	
4.6.3.	ウェルカムウィザード .....	159
<b>第5章 ワイヤレスラジオ .....</b>		<b>164</b>
5.1.	ワイヤレスローカルエリアネットワーク (Wi-Fi) を利用する .....	165
5.1.1.	Wi-Fiネットワークに接続するために、Wi-Fiをオンにする： .....	165
5.1.2.	手動でWi-Fiネットワークを追加 .....	167
5.1.3.	Wi-Fi 設定 .....	170
5.1.4.	Wi-Fi ネットワークの変更 .....	174
5.1.5.	Wi-Fi ネットワークの切断 .....	176
5.2.	Bluetooth を使用する .....	177
5.2.1.	Bluetooth プロファイル .....	177
5.2.2.	ブルートゥースをオンにする .....	178
5.2.3.	Bluetooth 名を変更する .....	181
5.2.4.	Bluetooth デバイスをペアリングする .....	182
5.2.5.	Bluetooth デバイスのペアリングを解除する .....	184
5.3.	近距離通信を使用する .....	185

---

5.3.1.	NFC 対応の Bluetooth デバイスとペアリング .....	186
<b>第 6 章</b>	<b>電話の使用 .....</b>	<b>188</b>
6.1.	SIM カード管理 .....	189
6.2.	電話アプリケーション .....	192
6.2.1.	電話インターフェース .....	193
6.2.2.	通話をかける .....	196
6.2.3.	通話中 .....	197
6.2.4.	着信を受け取る .....	198
6.2.5.	未接続通話を確認する .....	199
6.2.6.	通話履歴 .....	200
6.2.7.	通話設定 .....	201
6.2.8.	マルチパーティ通話を作成する .....	202
6.3.	オーディオモード .....	203
6.4.	通話中の音量 .....	204
<b>第 7 章</b>	<b>CIPHERLAB UTILITIES .....</b>	<b>205</b>
7.1.	A-Demo .....	206
7.2.	AppLock .....	208
7.3.	BarcodeToSetting .....	209
7.4.	BT Printer Mate .....	214
7.5.	Button Assignment .....	214
7.6.	デバイス健康ダッシュボード .....	215
7.7.	Enterprise Settings .....	216
7.8.	HF RFID Configuration .....	217
7.9.	ReaderConfig .....	218
7.10.	Signature Capture .....	219
7.11.	SIP Controller .....	220
7.12.	Software Trigger .....	224
7.13.	LogGen (ログジェン) .....	228
7.14.	WirelessNit .....	229

---

7.15.	Ping.....	230
7.16.	Terminal Emulator .....	235
7.17.	EnDeCloud .....	235
7.18.	EZConfig & EZEdit.....	236
7.19.	WMDSAgent .....	236
<b>仕様</b> .....		<b>237</b>
プラットフォーム、プロセッサ&メモリ .....		237
通信とデータキャプチャ .....		238
電気的特性.....		239
-物理的特性 .....		241
環境特性.....		243
プログラミングサポート .....		244
<b>付録 I</b> .....		<b>245</b>
アプリケーションメニュー .....		245
<b>付録 II</b> .....		<b>250</b>
オープンソースライセンス .....		250



---

## 紹介

---

RK26 モバイルコンピューターは軽量で、使いやすく、カスタマイズの柔軟性を提供するための強力で便利なツールを提供します。

この装置は、産業用 PDA として特別に設計されており、データ収集、音声・データ通信、長時間作業など、豊富なオプションを提供します。大型のカラー透過ディスプレイは、あらゆる照明条件下でも読み取りを容易にします。Bluetooth クラス I、v4.0、v4.1、v4.2、および v2.1 BLE、v2.1 強化データレート (EDR) +EDR、802.11 b/g/n/ax および 802.11 a/ac/n/ax ネットワーキング技術と統合されており、また、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE モジュールも搭載しています。これにより、高速かつ最適な移動性が実現されます。特に、統合型 GPS レシーバーは、サードパーティの位置情報ベースのアプリケーションと共に利用することが可能です。

このマニュアルは、モバイルコンピューターのインストール、設定、操作の方法をガイドするためのものです。特に、モバイルコンピューターの管理を担当する者にとって、[ケア&メンテナンス](#)のセクションが非常に重要です。

私たちは、速やかな参照または保守目的のために、マニュアルの 1 部を手元に保管することをお勧めします。適切でない廃棄または操作を避けるために、使用前にマニュアルをよく読んでください。

## 特長

- ▶ 耐久性があり、ドロップテストに耐え、工業標準 IP65 に準じて湿気/塵に対して密封されています。
- ▶ 強力な Cortex 1.8GHz から 2.0GHz までのオクタコアプロセッサを備えたオペレーティングシステム。
- ▶ OS とソフトウェアプログラムを保存するための 64GB フラッシュメモリ
- ▶ プログラムの保存と実行、およびプログラムデータの保存のための 4GB LPDDR4X。
- ▶ マイクロ SDHC カード用の拡張スロットが 1 つで、最大 32GB まで、またマイクロ SDXC カードは最大 1TB まで対応しています。
- ▶ フラッシュとオートフォーカス用のホワイト LED 付き内蔵 16 メガピクセルリアカメラ。
- ▶ 両手利きのスキャニングのための左右両側トリガー
- ▶ トータルワイヤレスソリューション - 接続性は、Bluetooth Class I および Bluetooth v4.0、v4.1、v4.2、v2.1 BLE、高速データ転送(EDR)付き v2.1+EDR、802.11 b/g/n/ax および 802.11 a/ac/n/ax ネットワーキング、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE、さらに近接通信 (NFC) 対応です。
- ▶ すべての照明条件で優れた視認性を提供する 480x800 ピクセルの 4.0 インチ LCD、Corning Gorilla Glass 3 ディスプレイ
- ▶ スピーカーやバイブレーターを含む設定可能なフィードバック指標
- ▶ 内蔵スキャンエンジン設定ツール Reader Configuration は、出荷時からのキーボードウェッジ機能を提供します

## パッケージ内容

以下のアイテムがキットパッケージに含まれています。将来的にモバイルコンピューターを保存または出荷する必要がある場合に備えて、ボックスとパッケージ材料を保存しておいてください。

- ▶ RK26 モバイルコンピューター
- ▶ USB ケーブル(オプション)
- ▶ 取り付け用ケーブル(オプション)
- ▶ AC 電源アダプター(オプション)
- ▶ ハンドストラップ(オプション)
- ▶ クイックスタートガイド

## アクセサリー

- ▶ 1-スロット充電+通信クレードル
- ▶ ピistolグリップ
- ▶ ラバーブーツ
- ▶ 車載クレードル
- ▶ ハンドストラップ
- ▶ ショルダーストラップ

## 関連文書

RK26 モバイルコンピューターに関する関連文書にアクセスするには、[CipherLab のウェブサイト](#)をご覧ください。

# 第1章

## 第1章 クイックスタート

---

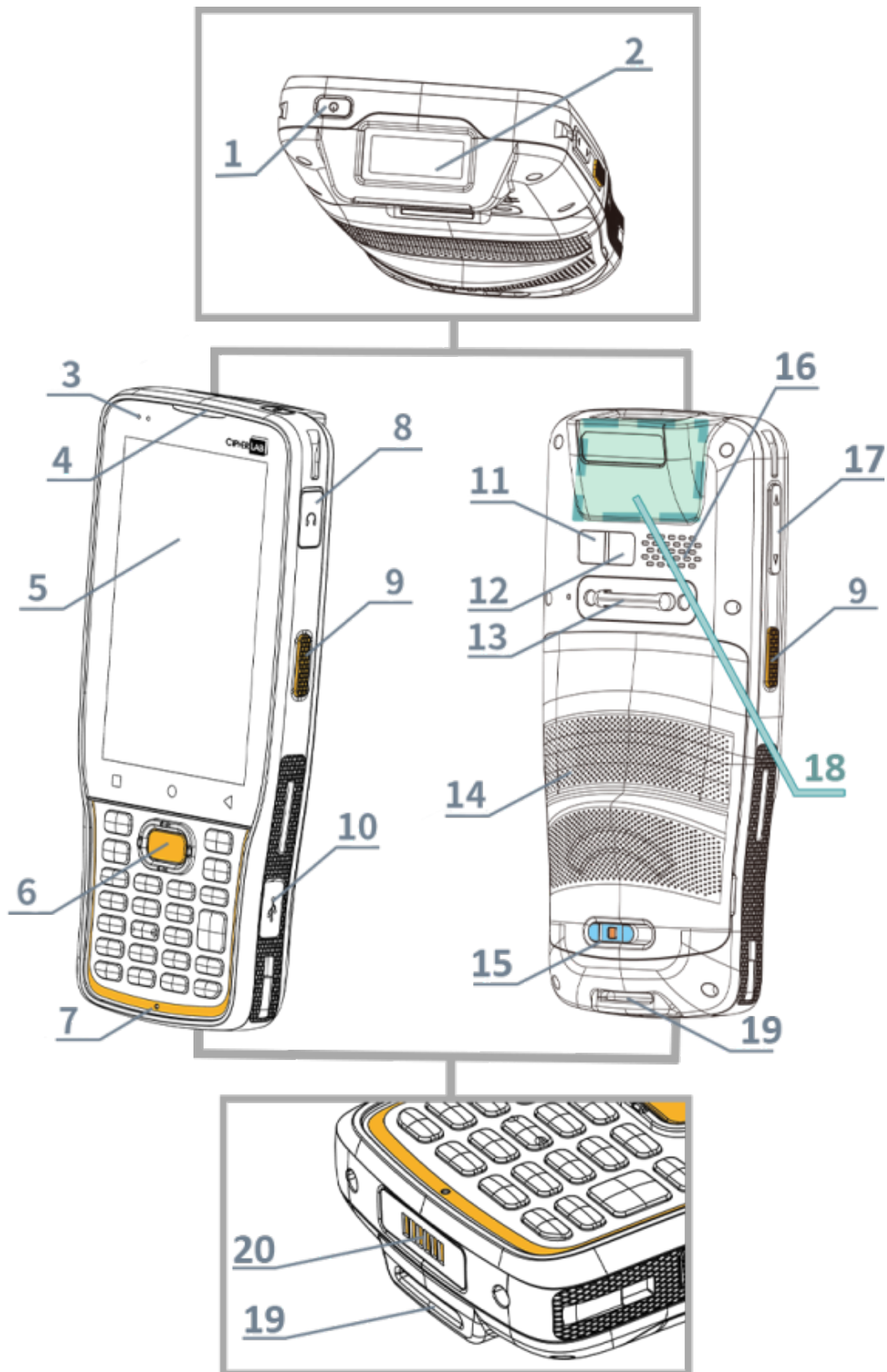
この章は、モバイルコンピューターの使用を開始するための準備を支援します。

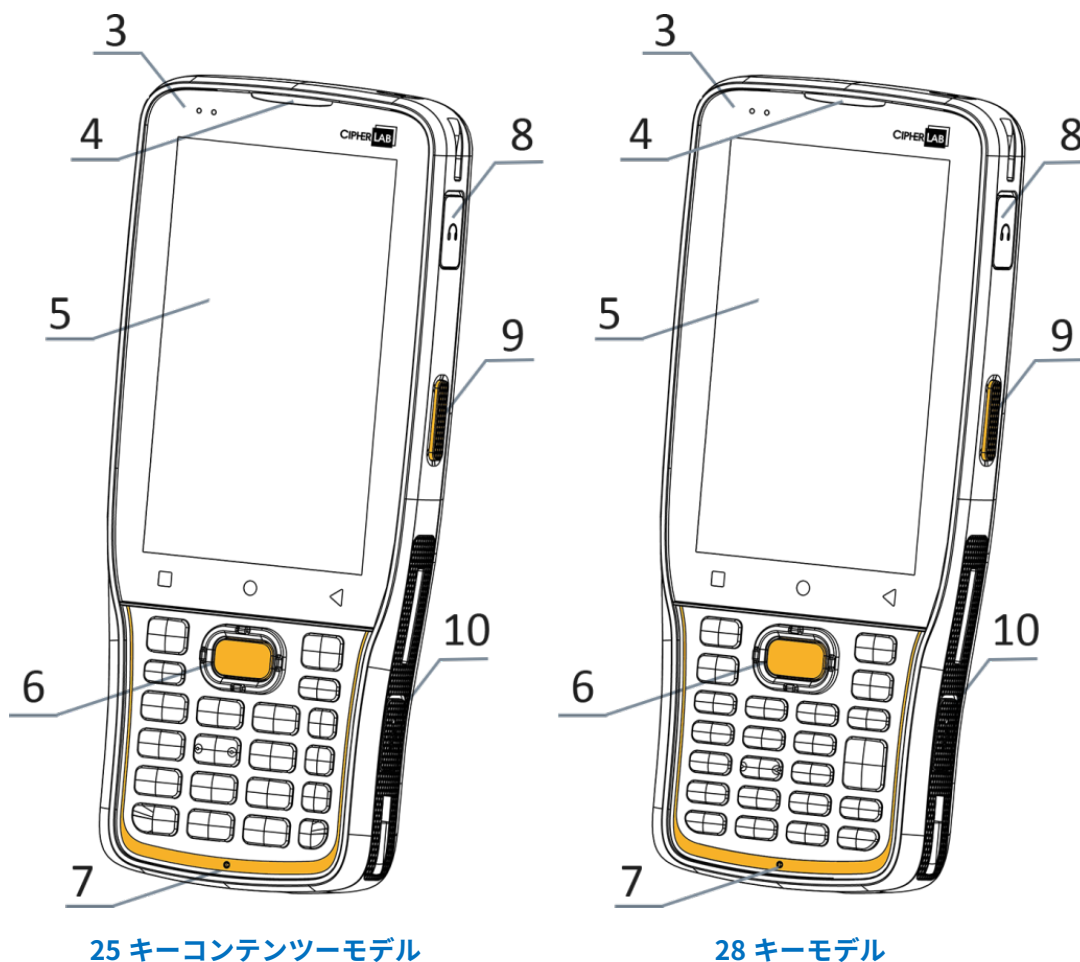
### この章では

---

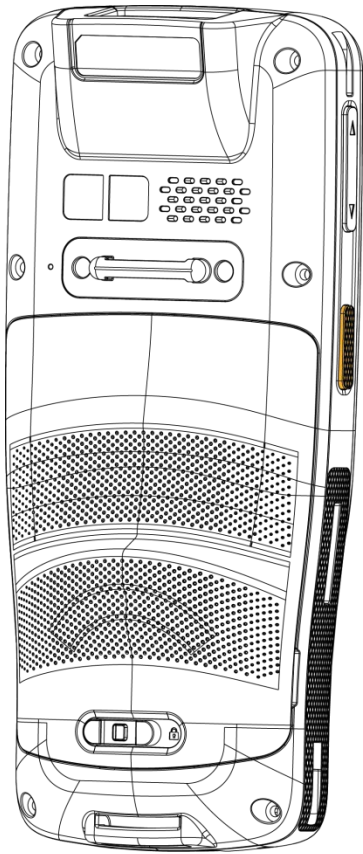
1.1. 概要 .....	27
1.2. 充電&通信 .....	38

1.1. 概要

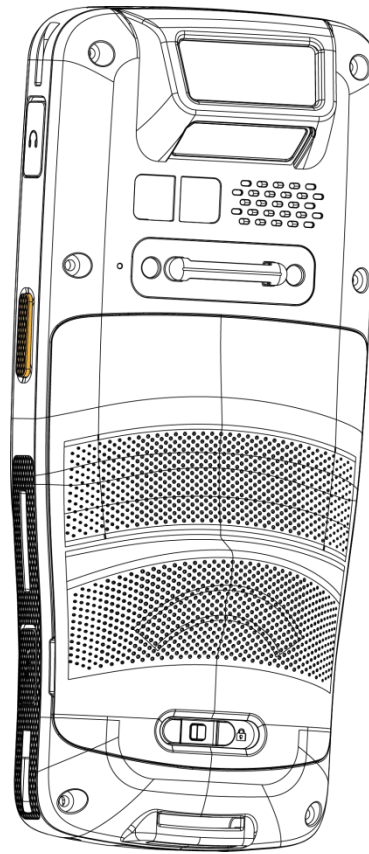




No.	説明	No.	説明
1	電源ボタン	2	スキャンウィンドウ
3	ステータス LED	4	受信機
5	タッチスクリーン	6	スキャンキー
7	マイクロホン	8	ヘッドセットジャック
9	サイドトリガー	10	USB Type-C ポート
11	カメラ	12	カメラフラッシュ
13	ハンドストラップカバー	14	バッテリー
15	バッテリーカバーラッチとロック	16	スピーカー
17	音量ボタン	18	NFC 検出エリア
19	ハンドストラップホール	20	充電・通信ピン



10°傾斜リーダー



70°傾斜リーダー

注意:

- (1) 28 キーモデルと 25 キーモデルの違いについては、[物理キーパッド](#)を参照してください。
- (2) NFC 機能は、70°傾斜リーダーモデルと 25 キーモデルでは利用できません。

### 1.1.1. バッテリーの取り付け/取り外し

出荷および保管目的のため、モバイルコンピューターと主電池は別々のパッケージに保存されます。

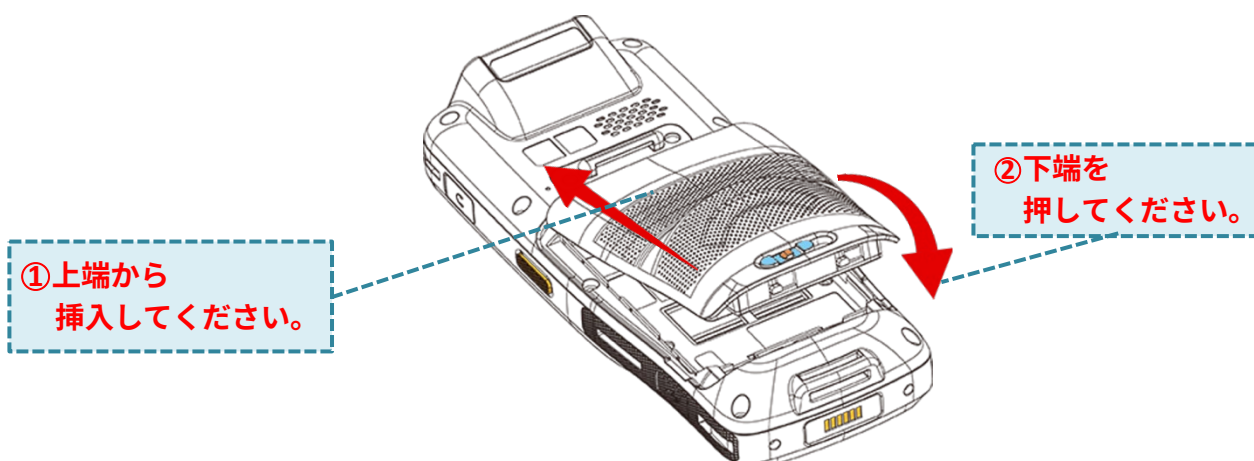
注意:

不適切な取り扱いはバッテリー寿命を短縮する可能性があります。

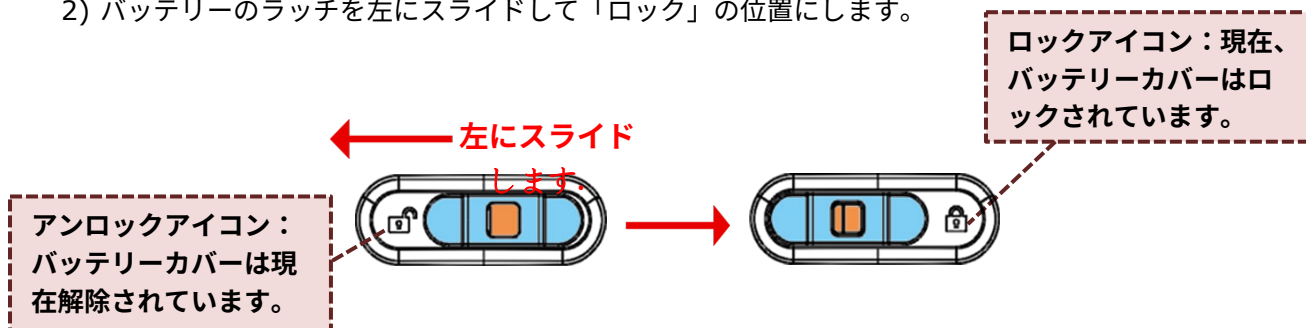
#### バッテリーを取り付ける

メインバッテリーを取り付ける方法:

- 1) 充電完了のバッテリーを上側から挿入し、そのバッテリーの下側を押し下げてください。



- 2) バッテリーのラッチを左にスライドして「ロック」の位置にします。



警告:

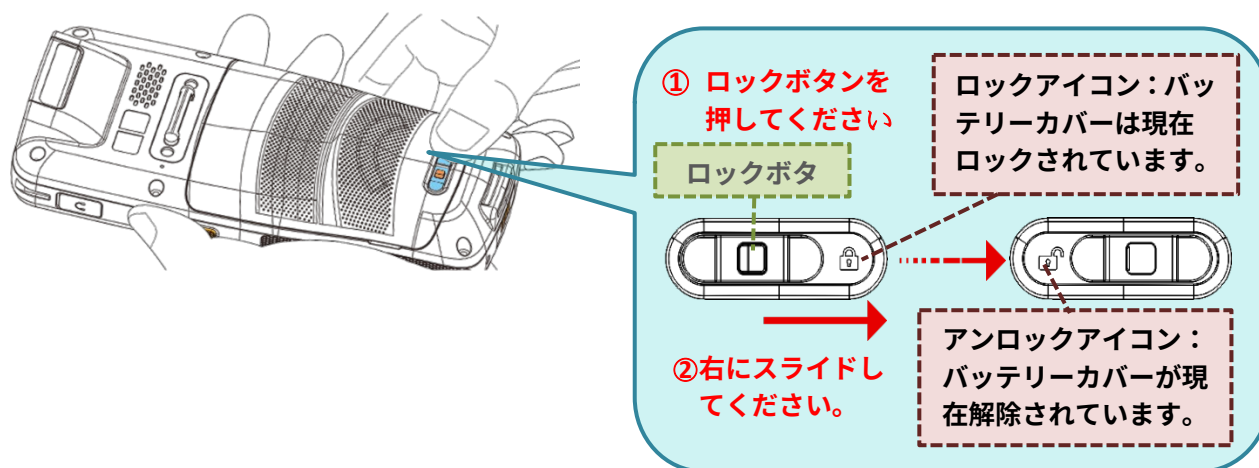
- (1) デバイスの電源を入れる前に、バッテリーラッチが「ロック」位置にあることを確認してください。
- (2) 初回使用の際には、充電されたバッテリーを挿入し、バッテリーカバーをロックしてから、電源キーを押してモバイルコンピューターの電源を入れます。



## バッテリーを取り外す

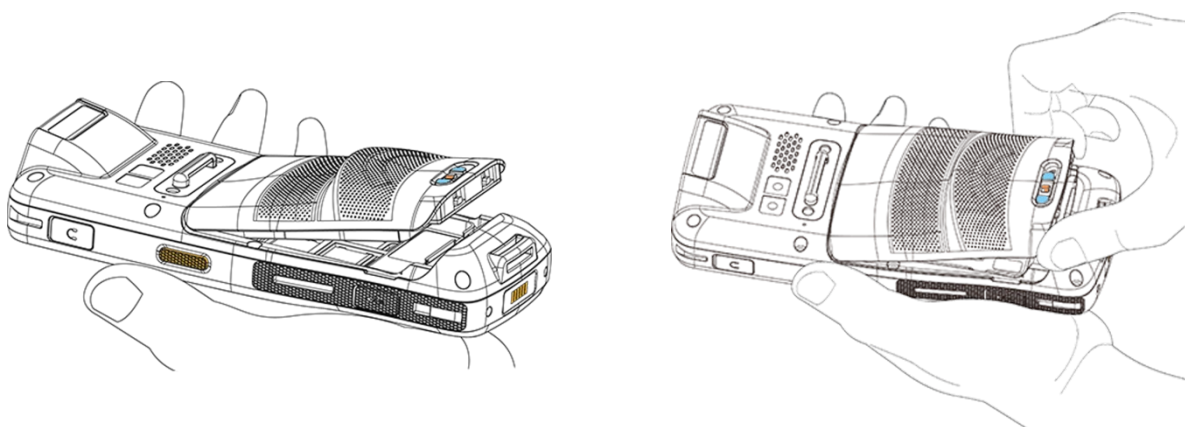
デバイスからバッテリーを取り外す：

- 1) ロックボタンを押し続けながら、バッテリーラッチを右にスライドさせてロックを解除してください。



- 2) バッテリーカバーがロック解除されると、わずかに傾き、取り外す準備ができます。

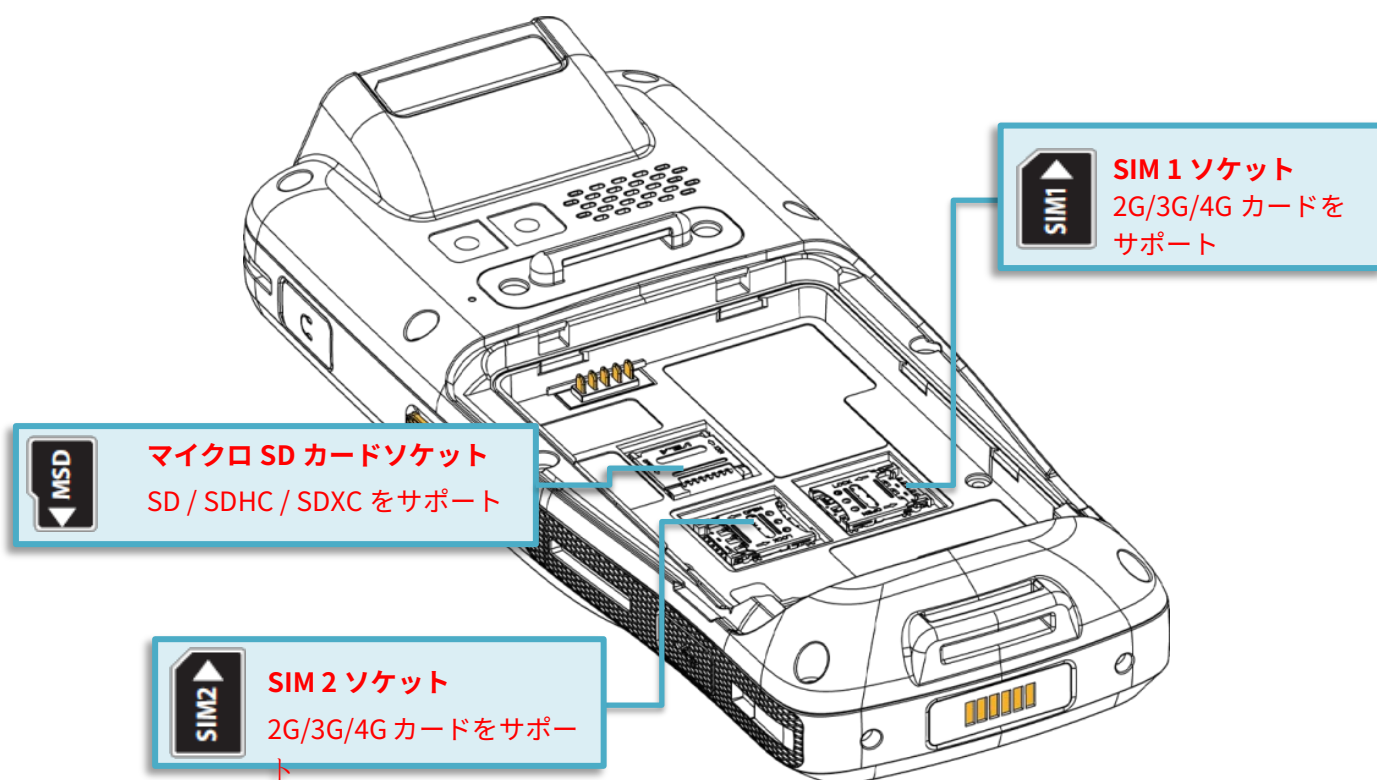
バッテリーカバーの両側を持ち、それがメインバッテリー本体で、それを持ち上げて外します。



### 1.1.2. SIM カードとメモリーカードの取り付け

RK26 モバイルコンピューターは以下の機器を装備しています:

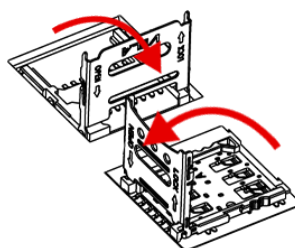
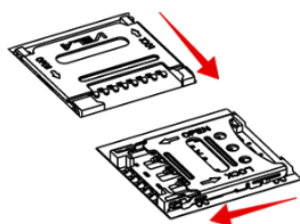
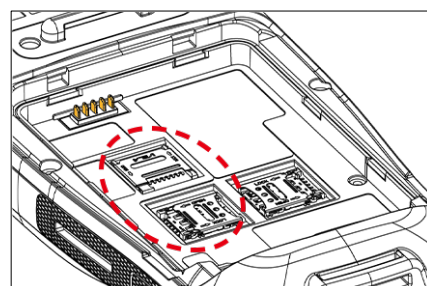
- 2つの Nano SIM カードソケット
- 1つのマイクロ SD カードソケット



カードの挿入方法:

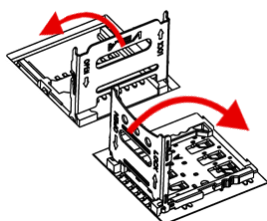
- 1) バッテリーカバーを取り外す。
- 2) ヒンジ付きのカバーをスライドして、開くように振ります。

- ① ヒンジ付きのカバーをスライドしてください
- ② 開くように振ってください

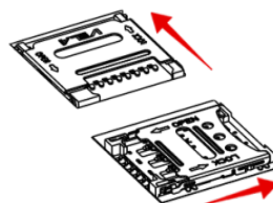


- 3) そのカードを、金属的な接点が下向きになるようにスロットに挿入してください。
- 4) ヒンジ付きのカバーを閉じて、前方に押ししてロックします。
- 5) バッテリーカバーを挿入します。

① ヒンジ付きの  
カバーを閉めてください



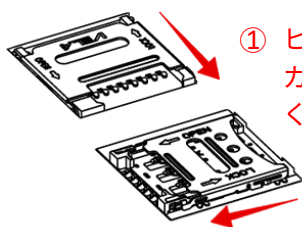
② ヒンジ付きの  
カバーをスライドしてロックしてください



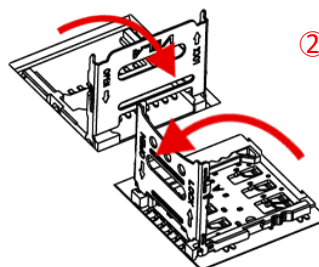
### カードを取り出す

カードスロットからカードを取り外すには：

- 1) バッテリーカバーを取り外す。
- 2) ヒンジ付きのカバーをスライドさせて、開くためにスイングします。



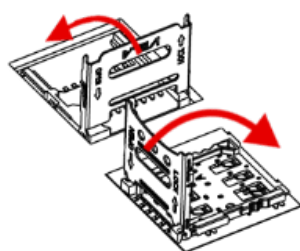
① ヒンジ付きの  
カバーをスライドして  
ください



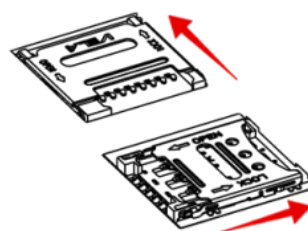
② 開くように振って  
ください

- 3) そのスロットから直接カードを取り出してください。
- 4) ヒンジ付きのカバーを閉じて、それをロックする方向に向けます。

① ヒンジ付きの  
カバーを閉めてください




② ヒンジ付きの  
カバーをスライドしてロックしてください

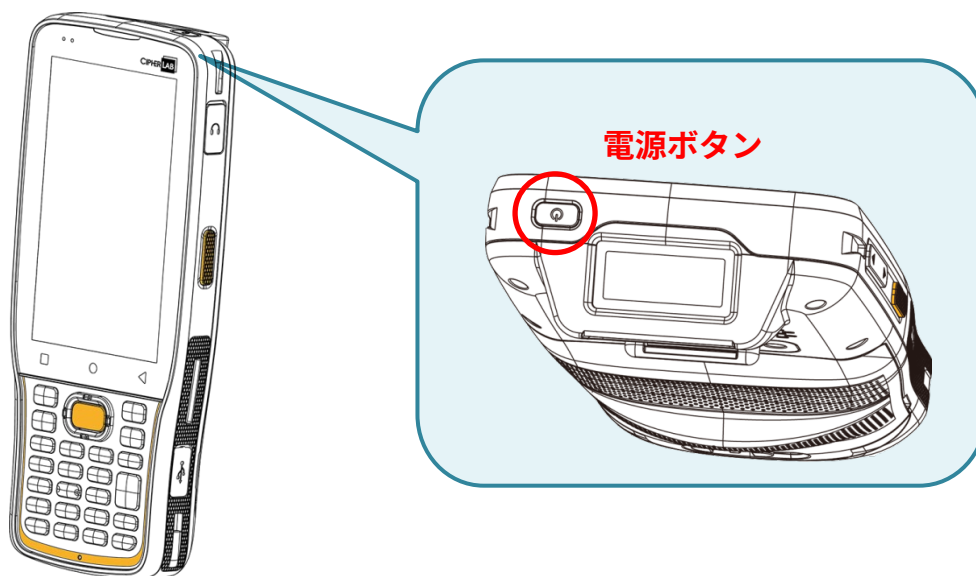


注意：SIM 1 カードスロットと SIM 2 カードスロットはどちらも 2G/3G/4G カードに対応しています。ただし、3G/4G のデータ伝送はどちらの SIM でも可能ですが、両方で同時に行うことはできません。

### 1.1.3. モバイルコンピューターの電源オン/オフ

#### 電源オン


モバイルコンピューターの電源を入れるには、デバイスの上端にある電源ボタン  を押し続けてください。モバイルコンピューターが起動し、スプラッシュスクリーンの後にホームスクリーンが表示されます

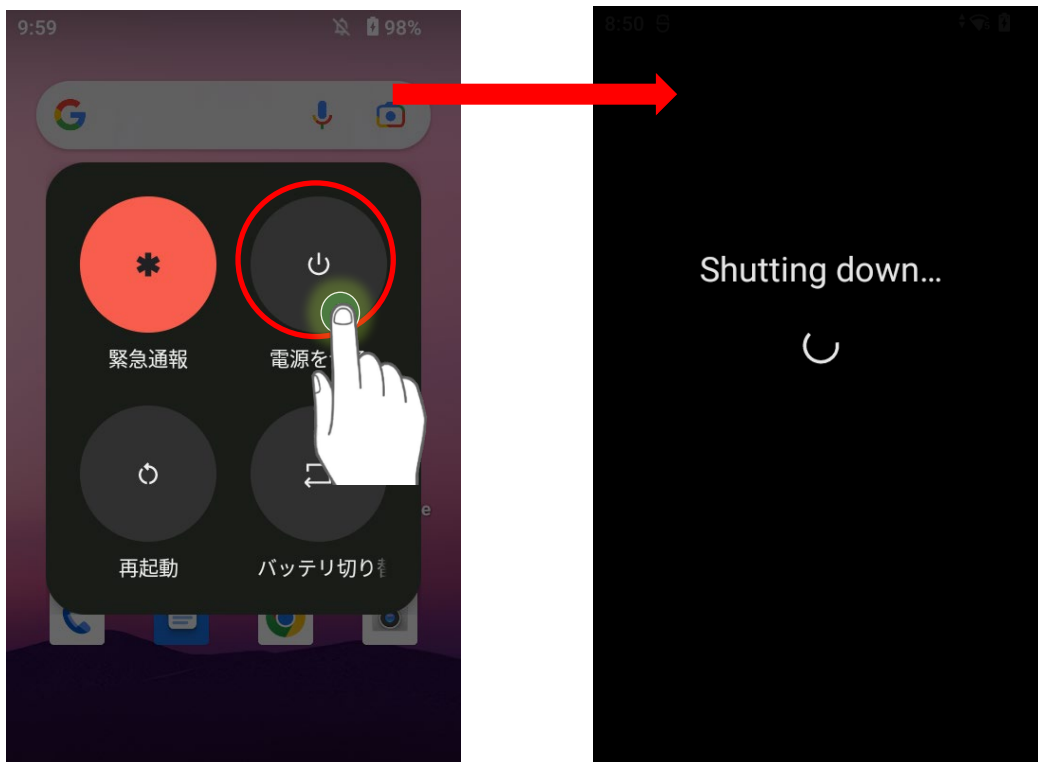


#### 注意:

モバイルコンピューターを起動するためには、バッテリーカバーを確実に固定する必要があります。

## 電源オフ

モバイルコンピューターを電源オフにするには、電源ボタンを3秒以上押し続けてください。電源を切るメニューが画面上に表示されます。**Power off**  をタップする前に、すべてのユーザーデータとタスクが保存されていることを確認してください。



### 1.1.4. ホームスクリーン選択

システムを初めて起動すると、ホーム画面の直接選択を求める「**ホームアプリ選択**」ウィンドウが表示されます。

「AppLock」を選択すると、直接 AppLock アプリケーションに入ります（AppLock の設定に関する詳しい指示については、[AppLock ユーザーガイド](#)を参照してください）。このデバイスの通常のユーザーに提供されるインターフェイスの設定を開始します。「ランチャー」を選択すると、デフォルトのホーム画面に入ります。

### 1.1.5. ハードウェアボタンの使用

LCD ディスプレイの下には、次の機能を提供する 3 つのハードウェアボタンがあります：



<u>ボタン</u>	<u>機能</u>	<u>説明</u>
◀	戻るボタン	アクティブなウィンドウやキーボードを閉じる、または前の画面に戻ります。
○	ホームボタン	ホーム画面を表示します。
□	最近のアプリボタン	最近使用したアプリケーションのリストを開きます。

### 1.1.6. ヘッドセットの接続

ヘッドセットジャックは、モバイルコンピューターの右上部に位置しています。電話アプリケーション、オーディオインスタントメッセージングなどを通じたコミュニケーションやオーディオ再生にヘッドセットを使用することができます。

- 1) ゴムのカバーをめくります。
- 2) ヘッドセットをヘッドセットジャックに接続します。
- 3) ヘッドセットを外したら、ゴムのカバーを交換してください。



## 1.2. 充電&通信

### 1.2.1. モバイルコンピューターの充電

主電池は出荷時に全充電されていない場合があります。キットパッケージを初めて受け取ったときには、モバイルコンピューターを使用する前に主電池を全充電する必要があります。スナップオン充電ケーブルまたは充電&通信クレードルと電源アダプターを使用して、モバイルコンピューターを充電することができます。

あなたのデバイスは、USB ケーブルを使用してホストコンピュータに接続することで、充電することも可能です。これは、付属のスナップオンケーブルや充電&通信クレードルを使用する充電より遅いです。

#### 充電時間

##### ▶ メインバッテリー：

メインバッテリーはモバイルコンピューターの動作に電力を供給します。空のメインバッテリーをフル充電するには約4時間かかります。初めてメインバッテリーを充電するときは、少なくとも8~12時間充電してください。画面上の充電LED（左側に位置）は充電中は赤く点灯し、充電が完了すると緑色に点灯します。メインバッテリーが取り外されたとき、RTCの保持は少なくとも5分間維持されます。

##### ▶ バックアップバッテリー：

バックアップバッテリーはメインボードに搭載されています。その役割は、メインバッテリーが完全に消耗した場合にモバイルコンピューターを一時的にサスペンション状態に保ち、DRAMのデータが保持されるようにすることです。バックアップバッテリーは、メインバッテリーや電源アダプターにより、約4時間でフル充電になります。

#### 充電温度

許容されるバッテリー充電温度は0°Cから45°Cの間です。最適な性能を得るためには、室温（18°Cから25°C）での充電が推奨されます。

ご注意ください、周囲温度が0°C以下に下がったり、45°C以上に上がった場合は、バッテリーの充電が停止します。



## バッテリーパワーでの操作

Bluetooth Class I、v4.0、v4.1、V4.2、v2.1 BLE、v2.1 with Enhanced Data Rate (EDR) +EDR、および 802.11 b/g/n/ax 、 802.11 a/ac/n/ax ネットワーキング、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE、GPS がすべてバッテリー電源で有効になっている場合、主電池のレベルは大幅に低下します。ディスプレイの長時間の使用やバーコードの継続的なスキャンもバッテリーレベルに影響を与えます。

バッテリーが完全に消耗した後にシステムがシャットダウンするのを防ぐために、常時予備の新品バッテリーを持っておくか、またはモバイルコンピューターを外部電源に接続することをお勧めします。

## 充電中のバッテリーステータスとステータス LED

バッテリーが連続して充電および放電されるのを防ぐために、RK26 モバイルコンピューターは、スナップオンケーブル、充電および通信クレードル、または外部電源供給用の USB Type-C ケーブルに接続されていても、100%に達したときに自動的にバッテリーの充電を停止します。

RK26 モバイルコンピューターが外部電源に接続されているとき、タッチスクリーン上部に位置するステータス LED は次のように表示されます：

<b>LED ステータス</b>	<b>説明</b>
赤色、点灯	モバイルコンピューターの充電(0%から 94%)
赤色、点滅	充電エラー
緑色、点灯	充電完了(95%から 100%)
ライトなし	ケーブルが正しく接続されていません

## スナップオンケーブルを使用



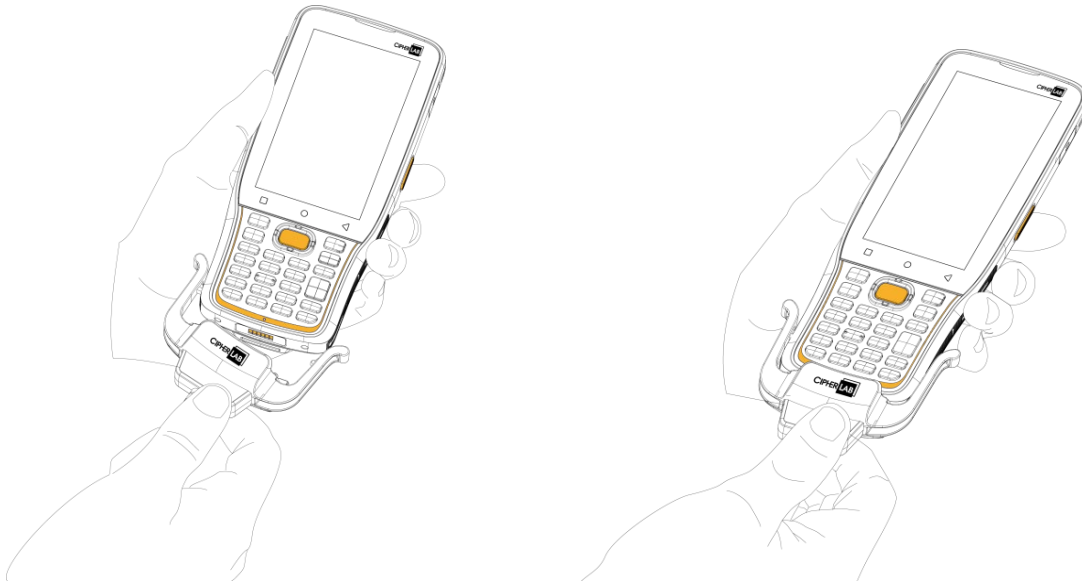
スナップオンケーブルは、モバイルコンピューターを充電するだけでなく、データ通信にも便利な方法を提供します。

インストールするには:

- 1) RK26 モバイルコンピューターに接続されている USB Type-C ケーブルを取り外してください。
- 2) スナップオンカップを持ち、RK26 モバイルコンピューターの底部に向けて設置します。スナップオンカップの一方の側面を、RK26 モバイルコンピューターの側面と一致させます。



- 3) Snap-on カップを上押し上げて、もう一方の面が RK26 モバイルコンピューターに取り付けられるようにします。



- 4) スナップオンケーブルが RK26 モバイルコンピューターの底部に接続されると、「クリック」という音がします。
- 5) USB-A プラグを承認済みのアダプターに接続して外部電源を供給するか、パソコン/ラップトップに接続して充電またはデータ転送を行ってください。



デバイスのバッテリーが充電中の場合、モバイルコンピューターの LED が充電の状態を示します。

<u>LED インジケーター</u>	<u>ステータス</u>	<u>説明</u>
充電中	赤、点灯中	モバイルコンピューターを充電中。
	赤、点滅	充電エラー。
	緑、点灯中	モバイルコンピューターは完全に充電されています。
	無光	ケーブルが正しく接続されていません。

---

**注意:**

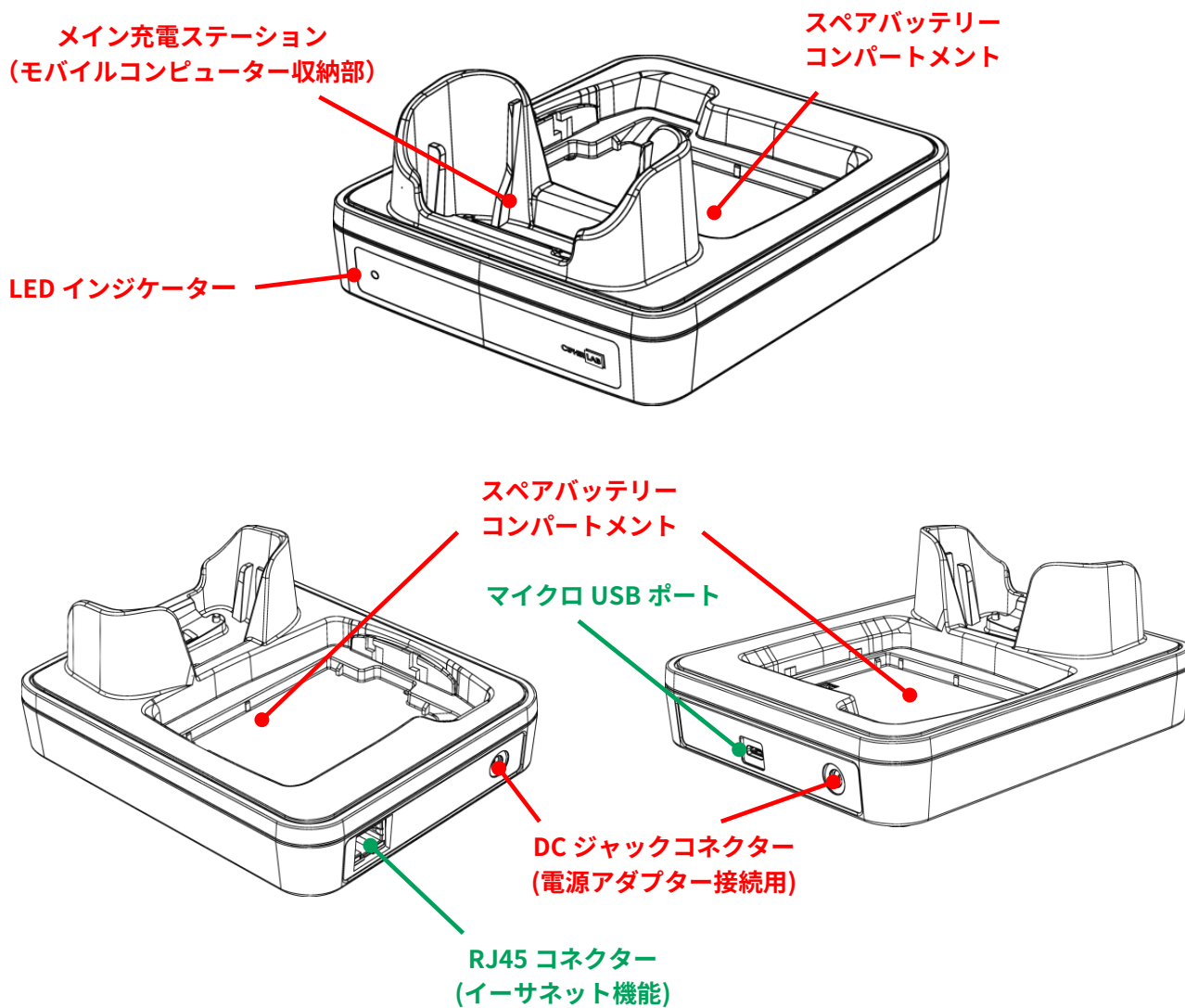
RK26 デバイスから USB Type-C ケーブルを取り外してから、スナップオンケーブルを取り付けてください。

データ通信のためには、USB タイプ C ケーブルを使ってモバイルコンピューターを PC やラップトップに接続することも可能です。

---

## 充電&通信クレードルを使用

充電&通信クレードルは、モバイルコンピューターと予備のバッテリーを同時に充電し、データ通信にも使用できます。



### ENCR モデル

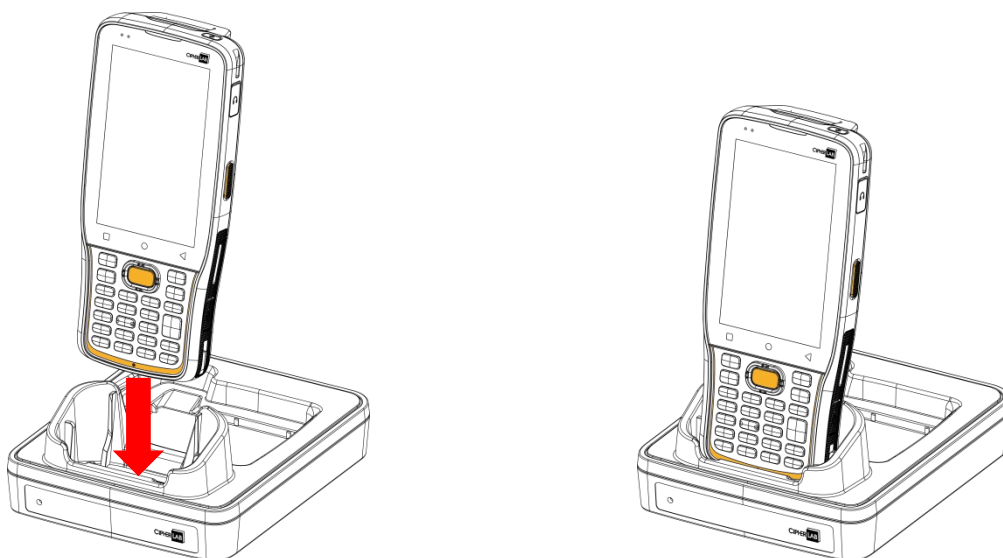
### CCCR モデル

注意:

充電&通信クレードルは、マイクロ USB ポート (CCCR モデル) または RJ45 コネクタ (ENCR モデル) のどちらか一つを備えています。

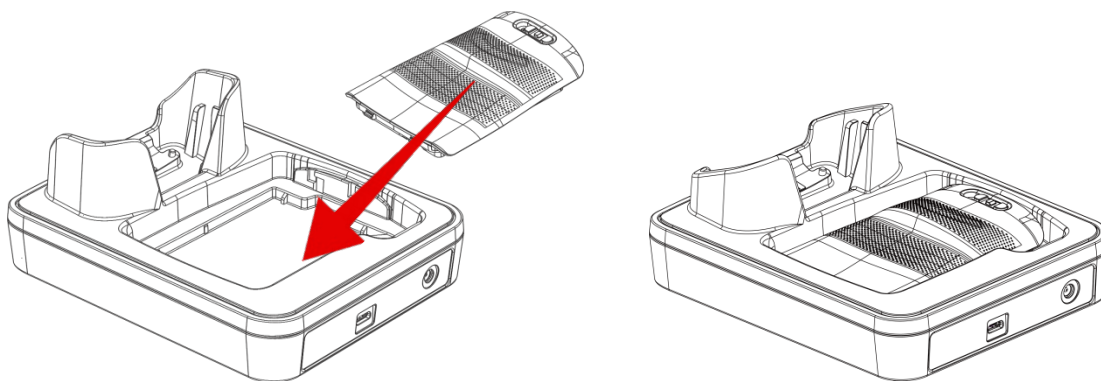
充電&通信クレードルでモバイルコンピューターを充電するには：

- 3) RK26 モバイルコンピューターに接続されている場合は、USB Type-C ケーブルを取り外してください。
- 4) RK26 モバイルコンピューターをクレードルに挿入してください。インストールされたハードシェルやハンドストラップは、モバイルコンピューターを挿入する前に事前に取り外す必要はありません。取り出すには、RK26 モバイルコンピューターを直接取り出してください。



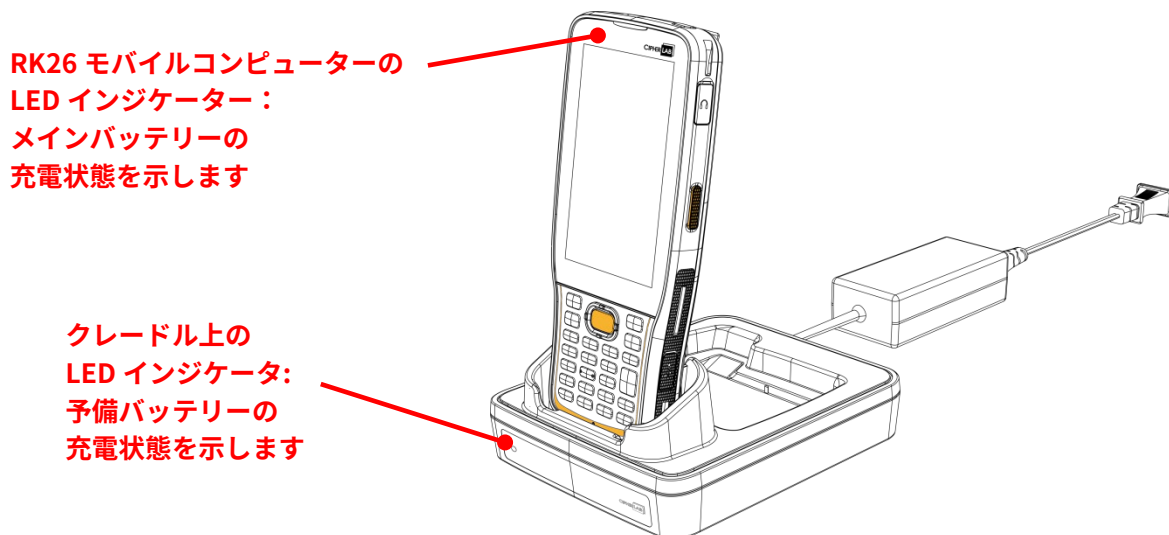
予備のバッテリーについては、「アンロック」の位置にバッテリーラッチがあることを確認し、その上側（接触ピンがある側）からバッテリーを予備のバッテリー用コンパートメントに接続ピンが接触するように挿入してください。バッテリーの下側（バッテリーラッチがある側）を押さえ、バッテリーラッチを左にスライドさせて「ロック」の位置にします。

取り外すには、バッテリーラッチを「アンロック」位置にスライドさせて、バッテリーを取り出してください。



5) アダプターをクレードルに接続し、もう一端を電源コンセントに接続してください。

モバイルコンピューターの充電状況はデバイス自体で表示され、クレードルの LED インジケータは予備バッテリーの充電状況を示します。



<u>クレードル LED インジケータ</u>	<u>ステータス</u>	<u>説明</u>
充電中	赤、点灯	モバイルコンピューター充電中.
	赤、点滅	充電エラー.
	赤、一回だけフラッシュ	バッテリーなし.
	緑、点灯	充電完了.
	ライトなし	充電されていません.

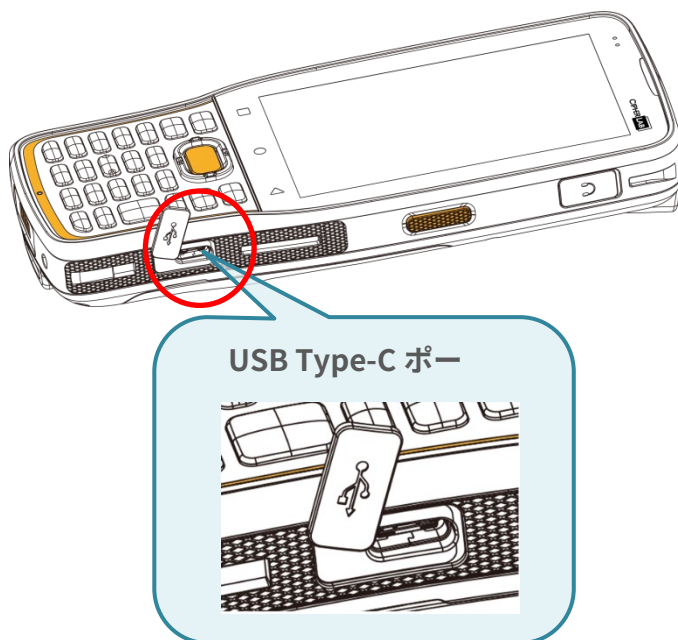
注意:

- (1) 充電ができないのは、バッテリーの損傷、バッテリーがコネクタに触れていない、または AC プラグが外れていることが原因である可能性があります。
- (2) 充電エラーは高いバッテリー温度が原因である可能性があります。
- (3) デバイスをクレードルに挿入する前に、USB Type-C ケーブルを取り外す必要があります。

## 1.2.2. 有線データ転送

USB タイプ C ケーブル/スナップオンケーブルを使用して、モバイルコンピューターをあなたの PC に接続し、データ転送を行ってください。

- 1) 付属の USB ケーブル/[スナップオンケーブル](#)/クレードルを用いて、あなたのデバイスをコンピューターに接続してください。



- 2) ステータスバーから下にスワイプして、[通知ドロワー](#)を表示します。





- 3) 以下のシステム通知「この装置は USB 経由で充電中」をタップして、USB オプションに入ります。デフォルトでは、このデバイスは充電モードになり、PC クライアントからこのデバイス上のファイルにアクセスできません。あなたのデバイスと PC 間ですべてのタイプのファイルを転送するには、「ファイルを転送する」を選択してください。



ビデオや写真を転送するには、「PTP」を選択できます。この設定では、あなたのデバイスは DCIM やピクチャーフォルダ内のビデオや写真のみを共有します。

### 1.2.3. ワイヤレスネットワークの使用

このモバイルコンピューターは、Bluetooth Class I、v4.0、v4.1、V4.2、v2.1 BLE、v2.1 Enhanced Data Rate (EDR) + EDR、802.11 a/ac/n/ax など、幅広く適用される無線技術をサポートしており、データを効率的にリアルタイムで送受信することが可能です。また、データと音声通信のためのトータル無線ソリューションとして、GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE モジュールを内蔵しています。

## 第2章

### 第2章 RK26 モバイルコンピューターの使用

---

この章では、このデバイスの基本的な使用法と機能について説明します。

#### この章で

---

2.1. バッテリー.....	49
2.2. メモリ.....	67
2.3. タッチスクリーン.....	80
2.4. 通知.....	89
2.5. 日付と時刻.....	97
2.6. 言語とキーボード入力.....	101
2.7. 音とボリューム.....	106
2.8. データキャプチャ.....	106

## 2.1. バッテリー

### ▶ メインバッテリー

モバイルコンピューターは、再充電可能な 3.8V / 4000mAh リチウムポリマーバッテリーパックで電源供給され、電源アダプターからフルチャージするのに約 4 時間かかります（最初に主電池を充電する場合は、少なくとも 8 から 12 時間充電してください）。ただし、充電時間は作業状況により異なる場合があります。

### ▶ スペアバッテリー

予備のバッテリーパックは付属品として提供されます。メインバッテリーがほぼ使い果たされたときに交換できるように、完全に充電された予備バッテリーを手元に保管することをお勧めします。

### ▶ バックアップバッテリー

メインボードには、メインバッテリーが消耗したときにモバイルコンピューターをサスペンド状態に維持するバックアップバッテリーが搭載されています。バックアップバッテリーは、75mAh の充電式 Li-Polymer バッテリーであり、完全に充電された状態であれば（モバイルコンピューターの無線モジュールが非アクティブである限り）DRAM 内のデータを 5 分間保持することができます。バックアップバッテリーは、メインバッテリーまたは電源アダプターから充電することができ、満充電には約 4 時間かかります。

---

### 警告:






- (1) バッテリーカバーは、そのラッチがロックされた状態で位置に固定されていなければなりません。
  - (2) 新しいバッテリーについては、使用前に完全に充電されていることを確認してください。
  - (3) データロス避けるために、メインのバッテリーを交換するときは、十分に充電された予備のバッテリーパックで交換してください。特に移動中は、常に手元に予備のバッテリーを準備しておいてください。
  - (4) モバイルコンピューターがバックアップバッテリーで 5 分間稼働した場合、システムはシャットダウンします。データ損失を避けるため、可能な限り早く主電池を交換してください。
-

### 2.1.1. バッテリー状態インジケータ

主電池パックはモバイルコンピューターが稼働する唯一の電源です。したがって、主電池のレベルが低下した時は、充電済みのものと交換するか、できるだけ早く充電する必要があります。何よりも、重要なデータは定期的にバックアップを取るべきです。

ステータスバー上の**バッテリー状態アイコン**を確認することで、メインバッテリーの残量を知ることができます。

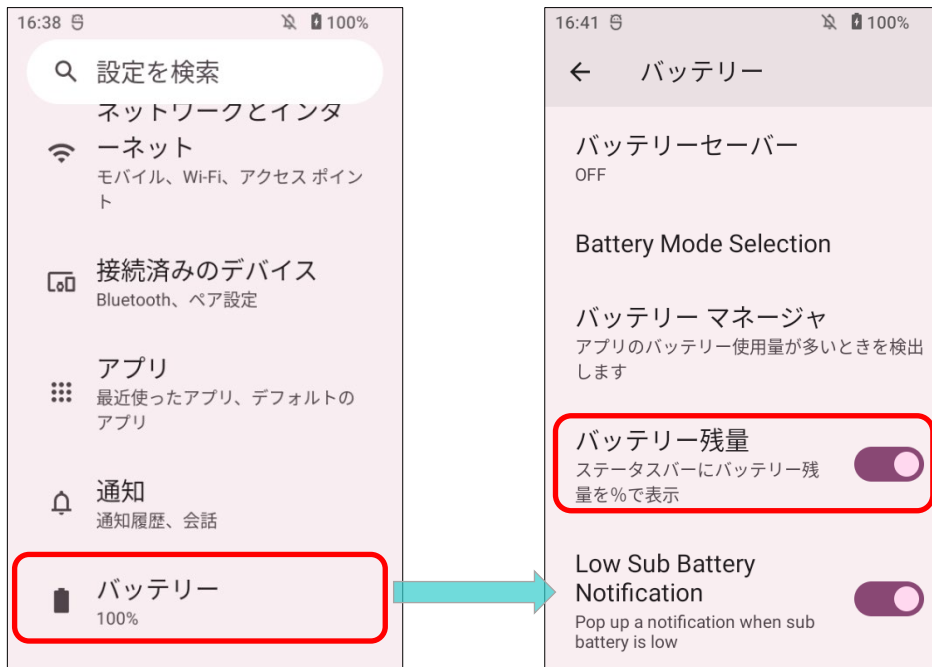


<b>バッテリーアイコン</b>	<b>説明</b>
	メインバッテリーが完全に充電されました。
	メインバッテリーのレベルが一部消耗しています。
	メインバッテリーのレベルが低い (5%~15%)。
	メインバッテリーレベルが非常に低く、すぐに充電が必要です (<5%)。
	外部電源が接続され、メインバッテリーが充電されています。



ステータスバーのバッテリーアイコン横のパーセンテージは、アプリドロワーでオン/オフを切り替えることができます。

[App Drawer \(アプリドロワー\)](#) | [Settings \(設定\)](#)  | [Battery \(電池\)](#)  | [Battery Percentage](#)

### (電池残量)



### 注意:

モバイルコンピューターが完全に充電され、バッテリー残量が 100%に達すると、バッテリーアイコンは  から  に変わり、充電が完了したことを示します。

### 警告:

- (1) バッテリー残量が 15%以下に下がると、画面に低電量通知が表示されます。
- (2) バッテリーレベルが低下した場合、RAM でデータロスが発生する可能性があります。常にデータはバッテリーが切れる前に保存するか、新しいバッテリーを取り替えるために保管しておいてください。
- (3) モバイルコンピューターの電池レベルが低い状態での使用が継続すると、バッテリー寿命に影響を及ぼす可能性があります。最大のパフォーマンスを得るために、バッテリーの放電を避け、バッテリーの健康を維持するために定期的にバッテリーを充電してください。

## 2.1.2. バッテリーレベルの監視

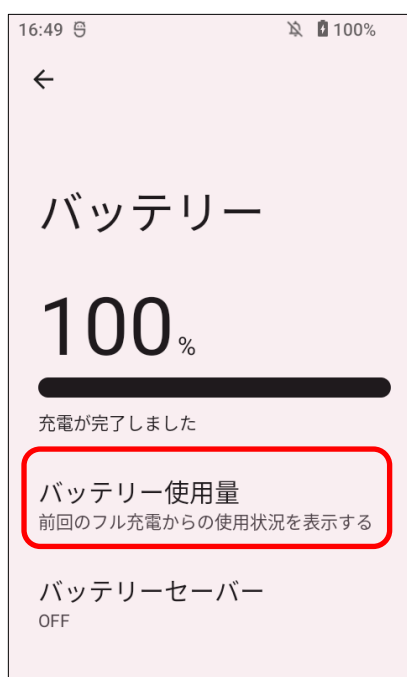
### メインバッテリーレベル

メインバッテリーは、モバイルコンピューターを動作させる唯一の電源です。また、DRAM に保存されたデータを保持するために、マザーボードのバックアップバッテリーにも電力を供給します。メインバッテリーのレベルが低下した場合は、できるだけ早く充電するか、交換してください。最も重要なことは、重要なデータを定期的にバックアップして、作業を保護することです。

メインバッテリーレベルを確認するには、[App Drawer \(アプリドロワー\)|Settings \(設定\)](#) 

|[Battery \(電池\)](#)  に移動してください。

バッテリーレベルのパーセンテージが表示され、残りのバッテリーパワーの明確な指示が提供されます。「バッテリー使用量」をタップすると、「バッテリー使用量」ページに移動します。この画面では、最後のバッテリー充電セッションからのバッテリー放電率、デバイスがどのくらいの期間バッテリー電力で稼働していたか、およびどのアプリケーションが最もバッテリー電力を消費しているかが表示されます。



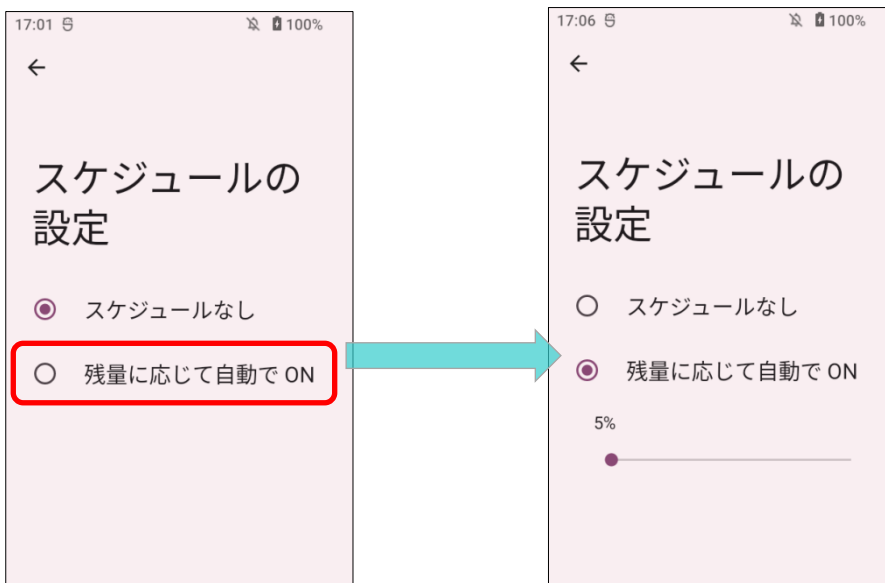
## バッテリー節約モード

メインバッテリーの残量が少なくなった時に、自動的に**バッテリー節約モード**をオンにすることが出来ます。このモードでは、位置情報サービス、振動、およびほとんどのバックグラウンド処理データの使用が制限されます。

- 1) バッテリー画面で「**Battery Saver (バッテリーセーバー)**」をタップして「**Battery Saver (バッテリーセーバー)**」ページに入り、「**Set a schedule (スケジュールの設定)**」をタップしてください。



- 2) 「**Based on percentage(割合による)**」をタップして、バッテリーのパワーパーセンテージに基づいてバッテリーセーバーモードの起動閾値を設定するスライダーを表示します。デフォルト設定は5%です。




「Battery Saver (バッテリーセーバー)」ページの「Turn off when charged (フル充電で無効)」を有効にすると、バッテリー残量が90%まで充電されると、自動的にバッテリーセーバーモードがオフになります。



「Use Battery Saver (バッテリーセーバーの使用)」をタップして直接バッテリーセーバー機能を有効にすると、ステータスバーのバッテリーアイコンがオレンジ色に変わります。





また、ステータスバーから下にスワイプしてクイック設定ツールを表示し、**クイック設定メニュー**をタップすることで**バッテリーアイコン**  を開き、バッテリーセーバー機能を有効/無効に切り替えます。



アイコン	説明
	省電力モードは <b>OFF</b> です。
	省電力モードは <b>ON</b> です。

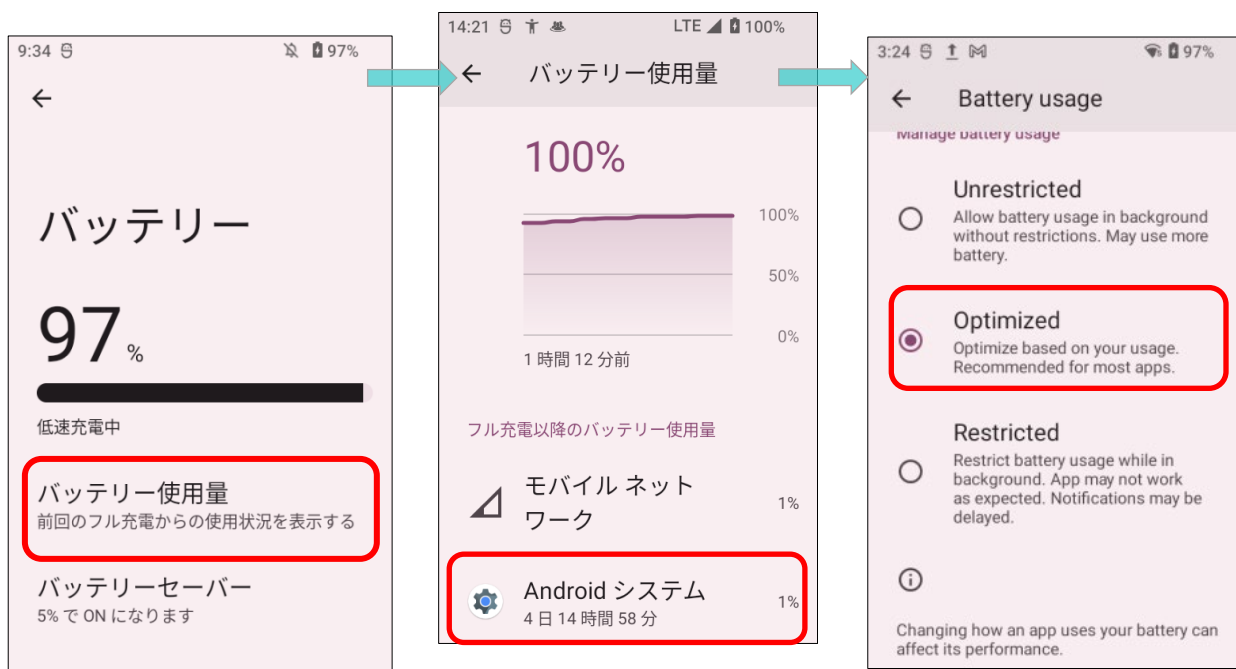
**注意:**

バッテリーセーバーモードは、デバイスが充電中の場合、自動的に非アクティブになります。

## バッテリーの最適化

バッテリー最適化がアプリケーションに有効化されていると、デバイスがアイドル状態にあるときや、数日間使用されていないときには、それらが非アクティブ状態を保つことができるように保証します。

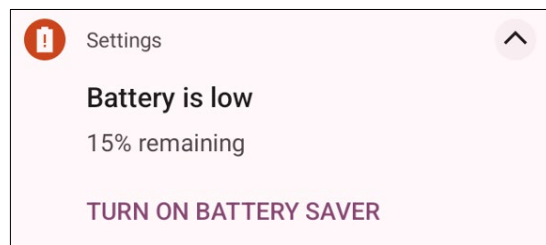
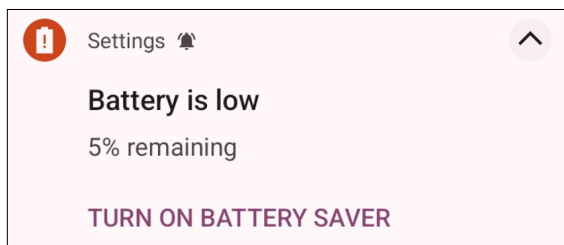
- 1) バッテリー画面で、「**Battery usage (バッテリー使用量)**」をタップします。「**Battery usage since full charge (フル充電以降の電池使用)**」の下の任意の項目をタップします。
- 2) その詳細ページに入るためにタップし、「**Optimized 最適化**」をタップします。



## 低バッテリーアラート

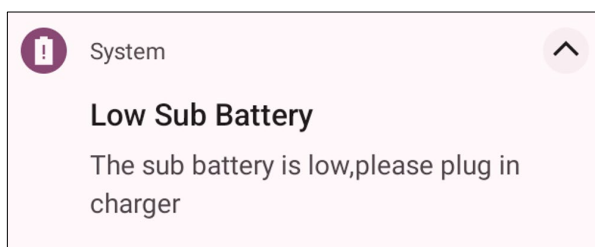
モバイルコンピューターは、メインバッテリーのレベルが **15%** および **5%** に下がると、メインバッテリーの充電を促す警告通知を表示します。

[通知ドロワー](#)を開くと、通知リストにもこの警告が表示されます。バッテリー節約モード [Battery Saver Mode \(バッテリーセーバーモード\)](#) をオンにしたり、モバイルコンピューターを外部電源に接続したり、できるだけ早くメインバッテリーパックを交換してください。メインバッテリーパックの交換については、[メインバッテリーの交換](#)をご参照してください。



## サブバッテリーの低アラート

主バッテリーの電力が切れた場合、RK26 モバイルコンピューターはバックアップバッテリーの電力を使用して自動的に 5 分間待機状態になります。バックアップバッテリーの電力が低下した場合は、「**Low Sub Battery**」の通知が表示され、デバイスを外部の電源に接続してすぐに充電するように促します。この時点で主バッテリーを交換しないでください。そうしないと、データが消失する可能性があります。



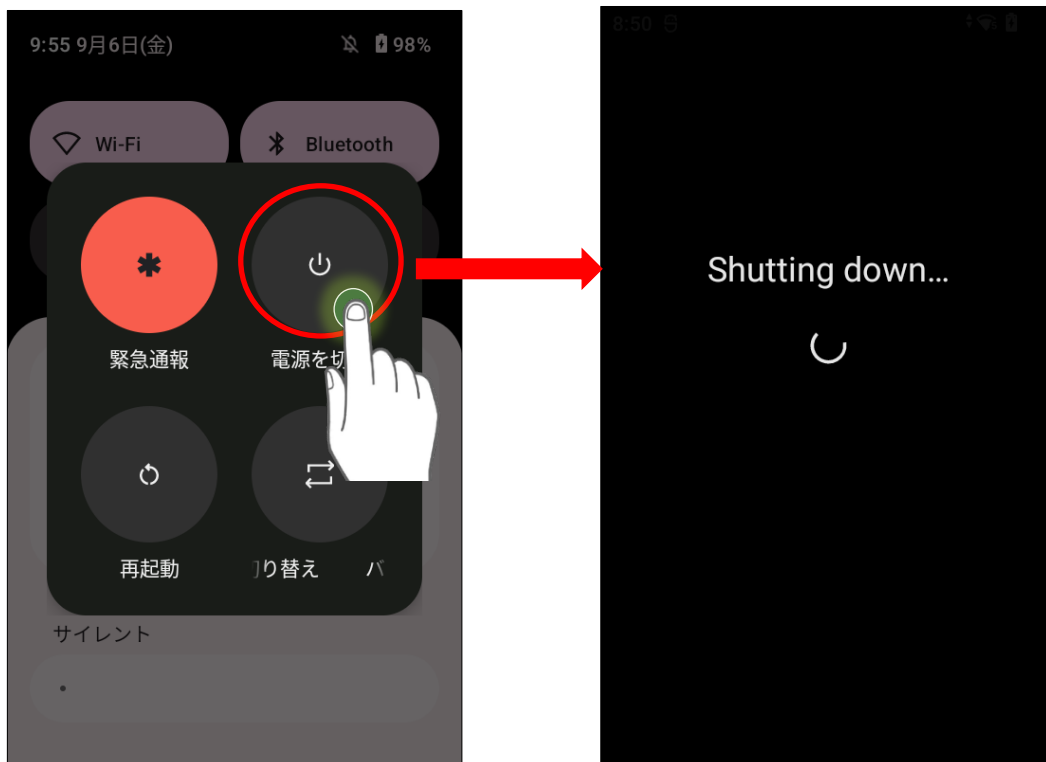
### 2.1.3. メインバッテリーの交換

主電池のレベルが低い場合は、以下の手順に従って主電池を交換してください。

#### メインバッテリーを交換するためにシャットダウンします

メインバッテリーを交換するために、デバイスをシャットダウンしてください。

- 1) サブバッテリー（バックアップバッテリー）と新しいメインバッテリーが完全に充電されていることを確認してください。
- 2) モバイルコンピューターの上端にある[電源ボタン](#)を押し続けてください。
- 3) 「電源オフ」をタップします。モバイルコンピューターは電源が切れます。
- 4) 「[バッテリーの取り付け/取り外し](#)」に記載されている手順に従って、メインバッテリーを取り外し、新しいバッテリーと交換します。



## バッテリースワップ

RK26 バックアップバッテリーは、バッテリー交換中にシステム電源を供給します。バッテリーカバーが取り外されると、システムはサスペンドモードに入り、バッテリーカバーが戻されて電源ボタンが押されるまで起動しません。バッテリー交換プロセスの前に、サブバッテリーが十分に充電されていることを確認するために、「[低下サブバッテリーアラート](#)」セクションを参照してください。

- 1) 携帯コンピューターの上端にある電源ボタンを押しっぱなしにし、「バッテリースワップ」を選択し、次にポップアップメニューで「OK」を選択します。システムは、フロントパネルの赤いステータス LED が点灯した状態で、サスペンドモードに入る準備をします。



注意:

- (1) 「バッテリースワップ」を進める前に、必ず AC または USB ケーブルを外してください。

バッテリー切り替え  
充電中のため、バッテリースワップできません。AC/USBケーブルを外してから、再度お試しください!

- (2) フロントパネルの赤いライトを観察し、それが消えたとき、デバイスは完全にサスペンドモードになり、メインバッテリーを交換する準備ができています。バッテリーを取り外し、新しいものに交換してください。
  - (3) 主電池が取り外された場合、システムは少なくとも5分間はサスペンドモードで稼働できます。できるだけ早く、完全に充電された主電池と交換してください。
  - (4) 電源ボタンを押してモバイルコンピューターをサスペンドモードから起動する前に、バッテリーラッチが正しくロックされていることを確認してください。
- 

### 警告:

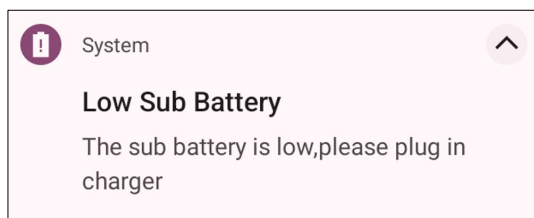
モバイルコンピューターのOSが準備完了する前にバッテリーの交換を行わないでください。モバイルコンピューターの電源を入れている最中にバッテリーカバーを取り外すと、システムに障害が発生する可能性があります。

---

### 注意:

---

- (1) 主電池が取り外された場合、システムは少なくとも5分間、サスペンドモードで保持されます。事前の警告なしにシステムがシャットダウンしないように、必ず5分以内に主電池を交換してください。
- (2) バックアップバッテリーは、メインバッテリーが消耗した場合にモバイルコンピューターを停止状態に保つ。したがって、データ損失を防ぐために、バックアップバッテリーの電力が低下しているときにはメインバッテリーを交換してはいけません。RK26 モバイルコンピューターを外部電源に接続して、「ローバックアップバッテリー」の通知アイコンがステータスバーから消えるまで充電してください。「ローバックアップバッテリー」の通知が消えたら、メインのバッテリーの交換を進めることができます。



### 2.1.4. 電源管理



どの携帯デバイスにとっても、電源管理は特に移動中に重要な問題となります。以下はバッテリー電力を節約するためのいくつかのヒントです。

警告:

バックライト、ワイヤレス接続、周辺機器をバッテリーパワーで使用すると、バッテリーパワーは大幅に減少します。

- ▶ 追加のメインバッテリーパックを持って移動します。
- ▶ 未使用のワイヤレス接続（Bluetooth 伝送、無線接続、NFC、GPS など）を終了します。
- ▶ 画面のオフ時間を短くします。「[画面のタイムアウト設定](#)」を参照してください。
- ▶ 画面の明るさのレベルを下げます。「[画面の明るさ](#)」を参照してください。
- ▶ このデバイスで Google アカウントにサインインしている場合、特定のアプリケーション（例：メール、カレンダー、連絡先）の自動データ同期をオフにすることができます。

App Drawer (アプリドロワー)| Settings (設定)  | Passwords & accounts (アカウント) 

| your Google Account (所有者の Google アカウント)  | Account sync (アカウントの同期)  に移動し、目的のアプリケーションを選択して、データの同期を無効にしてください。

- ▶ [バッテリーセーバーモード](#)と[バッテリー最適化](#)モードを有効にします。

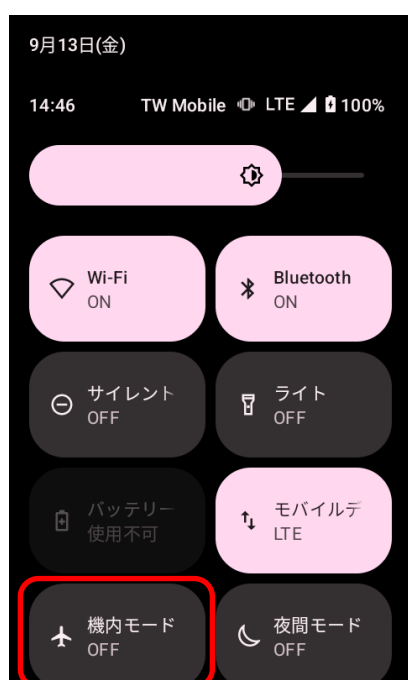




## 機内モードに入る

機内モードを有効にすると、モバイルコンピューターのワイヤレス無線（通話機能、Bluetooth、Wi-Fi、3 G/4 G などのデータ接続を含む）をすべてオフにすることができ、バッテリーの消費電力を大幅に削減できます。

機内モードを有効するには、次の手順に従ってください。

- 1) 画面の上部から下にスワイプして、[クイック設定パネル](#)を開きます。
- 2) **Airplane mode（機内モード）** のアイコンをタップして、モードの有効/無効を切り替えます。



アイコン	説明
	エアプレーンモードは OFF です。
	エアプレーンモードは ON です。



### 2.1.5. バッテリーの注意事項

バッテリー寿命を保つため、そしてバッテリーの膨らみを避けるために：

電源供給または充電クレードルに連続して接続したままでデバイスを使用しないでください。もし、電源供給デバイスまたはクレードルと連続して接続しながら RK26 モバイルコンピューターを使用する必要がある場合は、必ず「**バランスモード**」をオンにしてください。

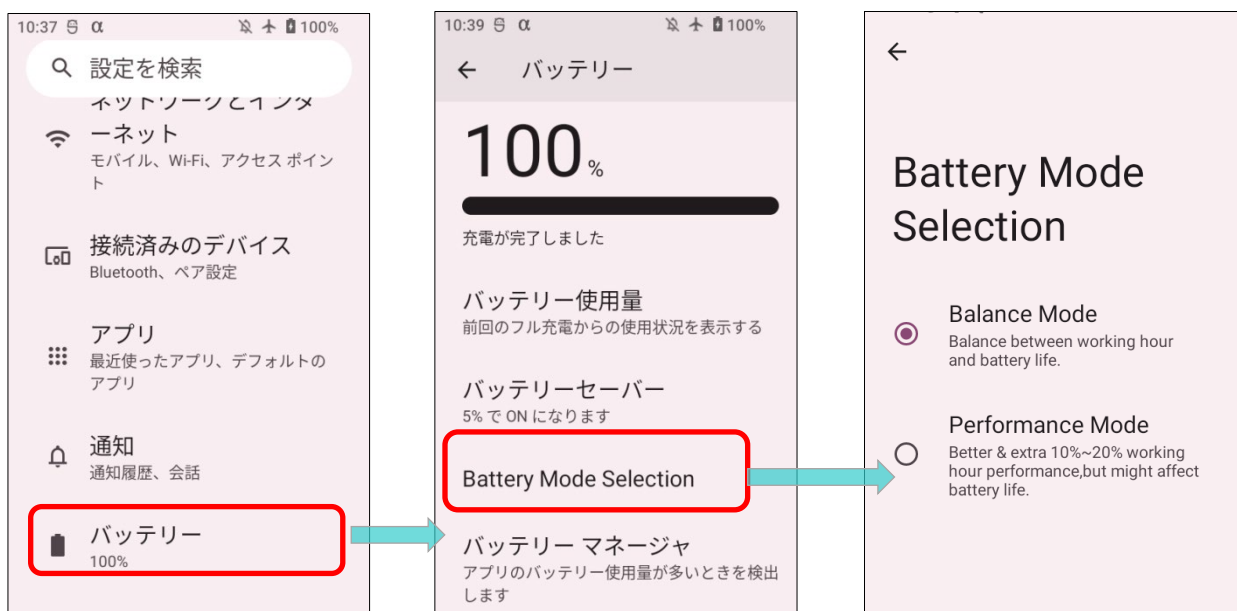
主電池が完全に充電されている場合、RK26 モバイルコンピューターを電源供給または充電クレードルに接続し続けることは避けてください。電源供給または充電クレードルに RK26 モバイルコンピューターを継続的に接続する必要がある場合、「**バランスモード**」を必ずオンにしてください。

#### バッテリーモードの選択

もし充電中に RK26 モバイルコンピューターを使用する必要があるか、またはデバイスを連続的に電源に接続しておく必要がある場合は、「**バランスモード**」を有効にしてバッテリー寿命を延ばすことをお勧めします。

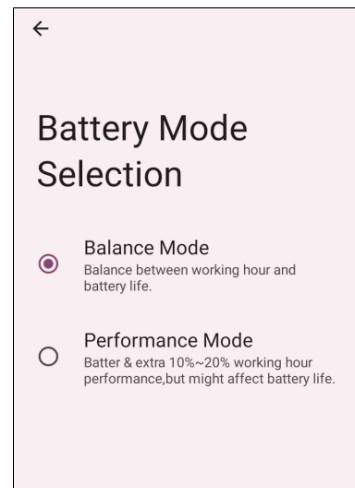
デフォルトのバッテリーモードは「**バランスモード**」に設定されています。「**バランスモード**」と「**パフォーマンスモード**」を切り替えるには：

- 1) **App Drawer (アプリドロワー)** | **Settings (設定)** | **Battery (電池)** | **Battery** の順に進み、「**Battery Mode Selection (バッテリー使用モード選択)**」をタップします。

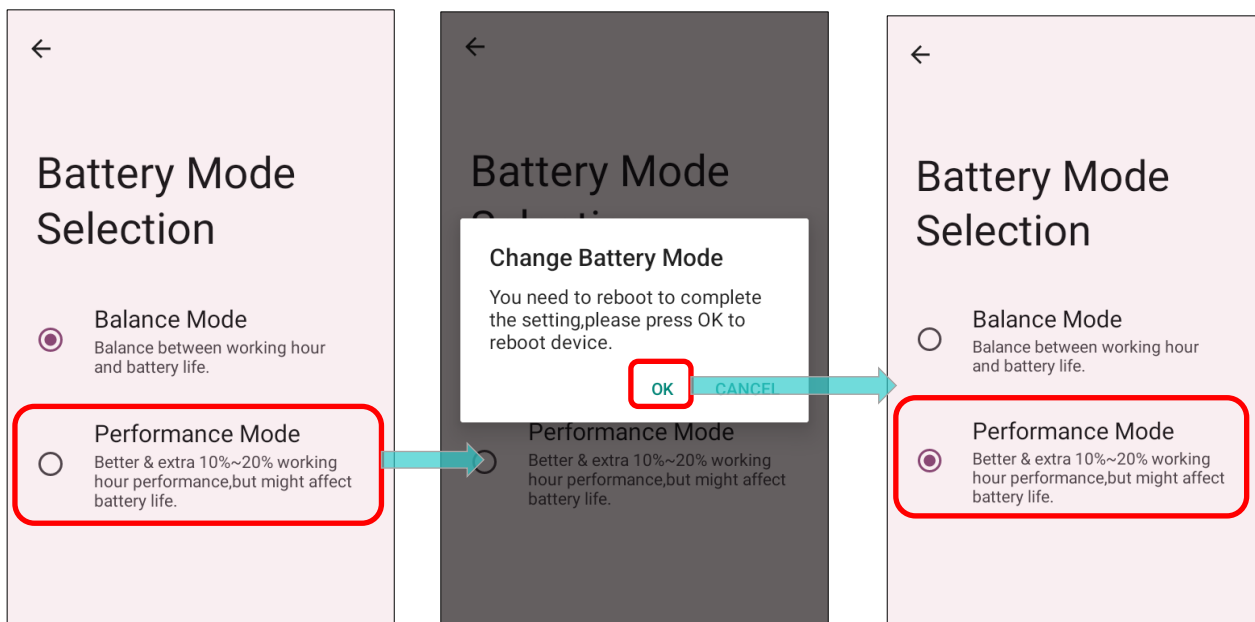


- 2) ラジオボタンをタップして、「**バランスモード**」または「**パフォーマンスモード**」を選択します。

モード	説明
バランスモード	作業時間とバッテリー寿命のバランス。
パフォーマンスモード	作業時間が 10%から 20%向上するが、バッテリー寿命に影響を及ぼす可能性がある。



3) モードを変更すると、ポップアップメッセージが表示され、変更を有効にするにはデバイスを再起動する必要があることを示します。「OK」をタップして確認し、デバイスは自動的にシャットダウンして再起動します。



### 長時間メインバッテリーを充電する際の注意事項

長時間充電している間、システム負荷が重い RK26 モバイルコンピューターの使用を避けてください。なぜなら、その期間中にバッテリーは連続して充電および放電され、バッテリーの膨張を引き起こす可能性があるからです。

安全対策により、RK26 モバイルコンピューターが長時間外部電源に接続されていると、バッテリーの状態が完全に再充電されていないと表示されるのは正常な現象です。バッテリーを再充電するには、充電ケーブルを抜いてから再度差し込んでください。

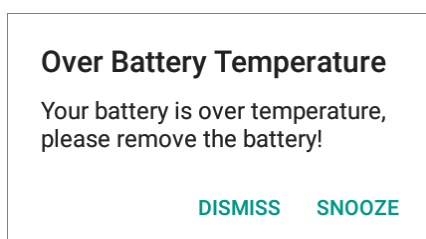
RK26 モバイルコンピューターは、スナップオンケーブル/充電&通信クレードル/ USB タイプ C ケーブルに繋がれて外部電源供給すると、バッテリーレベルが 100%に達すると自動的にバッテリーの充電を停止します。

### バッテリー温度異常

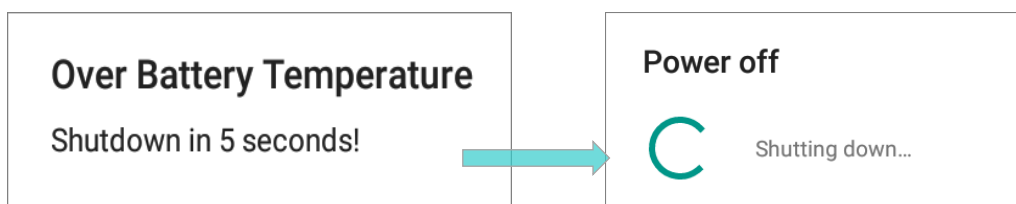
高周囲温度またはデバイスの持続的な使用は、バッテリー温度の上昇につながる可能性があります。RK26 モーバイルコンピューターは、安全のために自動的にバッテリー充電を停止またはシャットダウンします。バッテリー温度が正常に戻ると、充電を再開することができます。

警告メッセージ「バッテリー温度過高」は、RK26 バッテリーの温度が **55°C**に達した場合に表示され、バッテリーを取り外すよう指示します。また、RK26 バッテリーが **60°C**に達すると、自動的にシャットダウンされます。

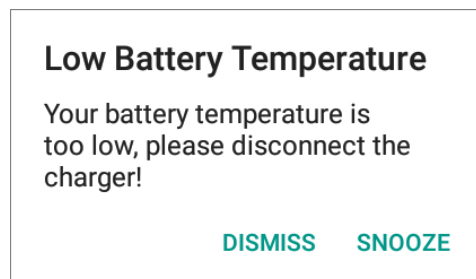
- 55°Cで



- 60°Cで



低温環境での RK26 モバイルコンピューターの使用は、自動的なシャットダウンを引き起こす可能性があります。充電中にバッテリー温度が **0°C**に達するか、**0°C**以下に下がると、フロントパネルが点滅し、警告ウィンドウが表示されてユーザーに充電器を切断するように促します。また、RK26 モバイルコンピューターは自動的にバッテリーの充電を停止します。



バッテリー寿命を保つために、充電器をすぐに切断し、適切な温度条件下で RK26 モバイルコンピューターを充電してください。

## 2.2. メモリ

### ▶ フラッシュメモリー(ROM)

OS とソフトウェアプログラムを保存するための 64GB フラッシュメモリー

### ▶ ランダムアクセスメモリー(RAM)

プログラムの保存と実行、およびプログラムデータの保存のための 4GB RAM。

### ▶ 拡張スロット

そのモバイルコンピューターには、マイクロ SD カード、マイクロ SDHC（最大 32GB）、またはマイクロ SDXC（最大 1TB）が収容可能な SD カードスロットが 1 つ装備されています。RK26 との最適な互換性とパフォーマンスのために SD カードを選ぶ際には、適切な容量を選ぶようにしてください。SDXC カードを使用する場合は、新しいカードを使用し、他のホストデバイス（コンピュータ、カメラ、リーダーなど）で使用されていないことを確認してください。

## データロスの注意

主電源は取り外す、または放電すれば、メインボード上のバックアップ電池は、デバイスへの電力を引き継ぎ、サスペンド状態を保つ。フル充電されたバックアップ電池は最大 5 分間 RAM に保存されたデータを保持出来る。しかしながら、バックアップ電池も放電すれば、モバイルコンピューターはシャットダウンし、RTC (リアルタイムクロック)の内容のみを保持します。それ以外の未保存データは失われる。

数日間モバイルコンピューターを使わない場合、メインバッテリーとバックアップバッテリーが完全に放電されるとデータロスが発生する可能性があることをご了承ください。そのため、デバイスを保管する前にデータとファイルのバックアップが必要です。

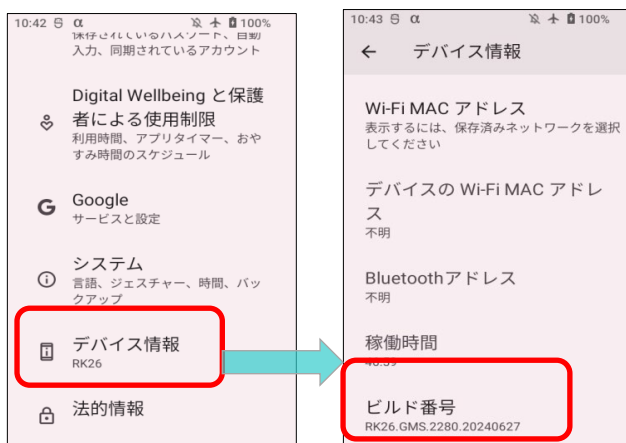
## 2.2.1 メモリ使用状況を確認する

メモリマネージャーは、デバイスが RAM をどのように使用しているかの一部を提供できます。メモリ使用量を確認するには、詳細設定で「開発者オプション」を有効にする必要があります。

### 開発者オプションを有効にする

「開発者オプション」を有効にするには:

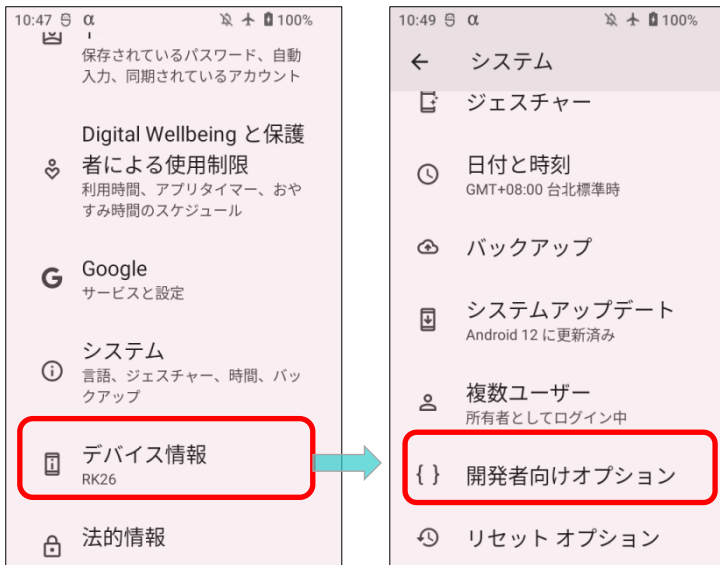
- 1) **App Drawer(アプリドロワー) | Settings (設定) | About Phone (デバイス情報)** に移動し、一番下までスワイプすると「**Build number (ビルド番号)**」が表示されます。



- 2) 「**Build number(ビルド番号)**」を 7 回タップして有効にします。タップすると、「**You are now X steps way from being a developer. (デベロッパーになるまであと x ステップです。)**」というカウントダウンとともにプロンプトが表示されます。「**You are now a developer! (これでデロッパーになりました!)**」というプロンプトが表示されれば、開発者モードに入ることができました。

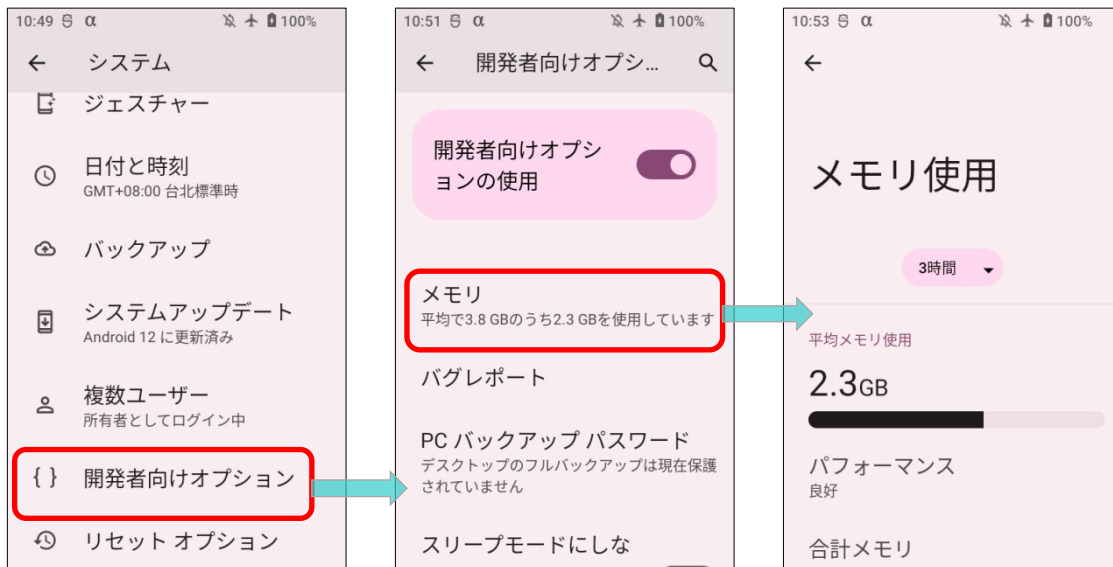


Developer option (開発者オプション) { } が System (システム) ⓘ ページで有効になっていることを確認できます。

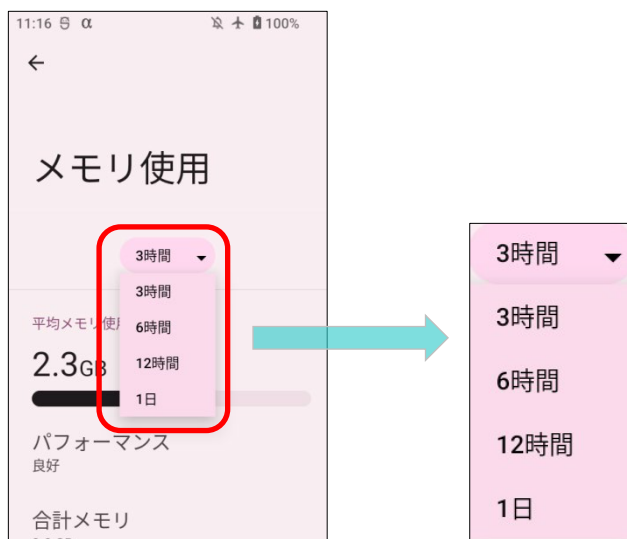


### メモリ使用状況を確認する

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定) ⚙️ | System (システム) ⓘ | Developer option (開発者オプション) { } | Memory (メモリ) に移動し、メモリ管理画面に入ります。



メイン画面では、RAM の使用済みおよび未使用のメモリスペースだけでなく、使用パターンがデバイスの全体的な性能にどのように影響を与えたかを通知します。システムやアプリが長期間にわたってメモリをどの程度使用していたかを把握するためには、異なる時間スパンを選択するためにドロップダウンリストをタップします。



個々のアプリがメモリスペースをどのように消費しているかを確認するには、「**Memory used by apps (アプリのメモリ使用状況)**」をタップし、アプリごとのメモリ使用量の内訳を表示します。

アプリケーションの名前をタップすると、そのアプリケーションのメモリ使用量を確認できます。これにより、新しくインストールされたアプリケーションが RAM をどれくらい消費する可能性があるかを把握できます。







## 2.2.2 ストレージスペースの管理

あなたの Android デバイスでは、SD カードは内部ストレージの拡張として機能することができます。これは通常、オペレーティングシステム、アプリケーション、ファイルを保存するための 16GB のフラッシュメモリとともに提供されます。それは単なる携帯ストレージとしてではなく。

内部および外部ストレージスペースの使用状況を確認するには、**App Drawer (アプリドロワー)**

| **Settings (設定)**  | **Storage (ストレージ)**  に移動します。

デフォルトでは、すべてのビデオ、写真、ダウンロードしたファイルはデバイスの内部ストレージに直接保存されます。事前に SD カードを [ポータブルストレージ](#) として挿入してマウントしたことがある場合は、この SD カードに写真などのメディアを転送/保存できます。SD カードが [内部ストレージとして設定](#) されている場合は、写真、ファイル、一部のアプリを SD カードに移動できます。

- ストレージ設定ページでポータブルストレージとしての SD カード

SD カードは、デバイス間で写真や他のメディアを移動するために使用されます。

- ストレージ設定ページで SD カードを内部ストレージとして使用

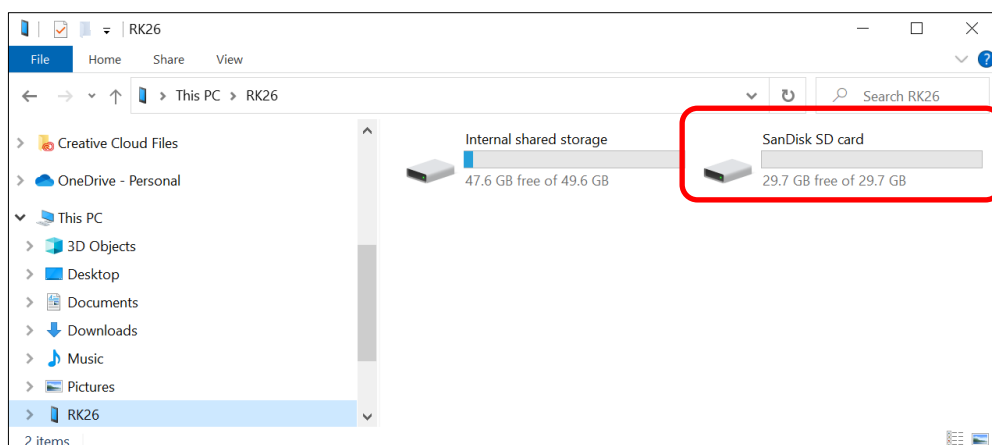
このデバイス専用の SD カードは、アプリケーションや写真など、何もかも保存するために使用されます。それが他のデバイスで動作するのを防ぐフォーマットが必要です。



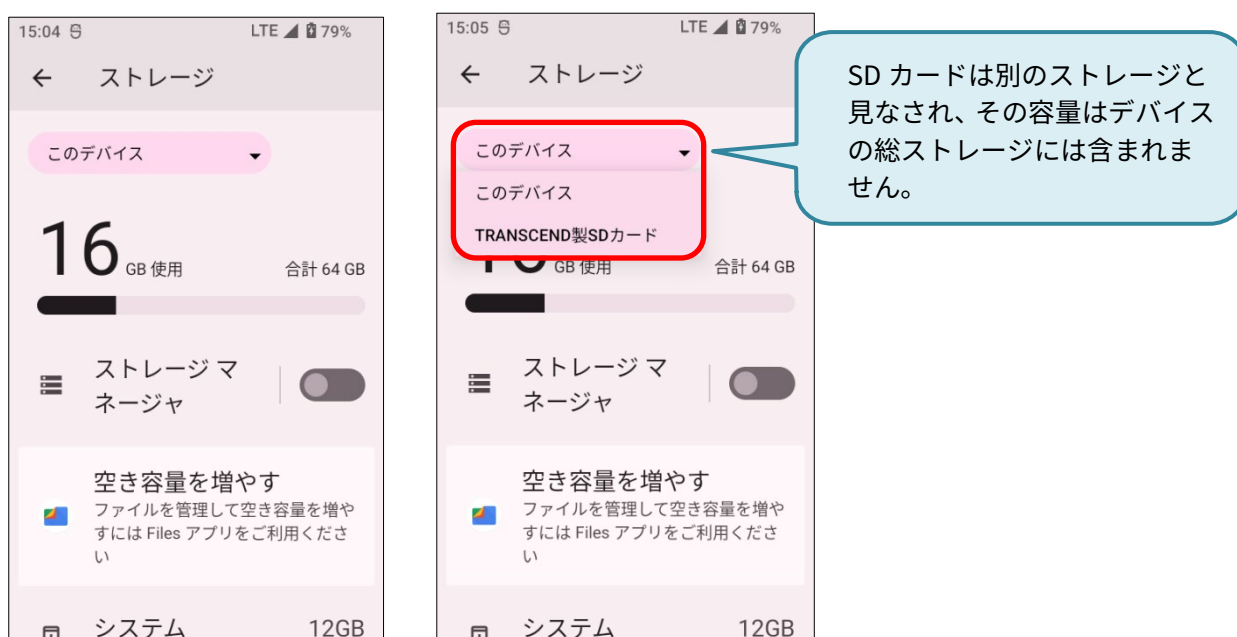
## SD カードをポータブルストレージとして設定する

SD カードをポータブルストレージデバイスとして使用すると、USB ディスクのように使用できます。アンドロイドデバイスとコンピューターの間で簡単に交換でき、ファイルの転送を容易にします。これは、ストレージスペースを大量に消費しているファイルをオフロードする必要がある場合に特に便利です。


このデバイスが PC に接続されると、ディスクの内容は PC クライアントから読み取り可能になります。

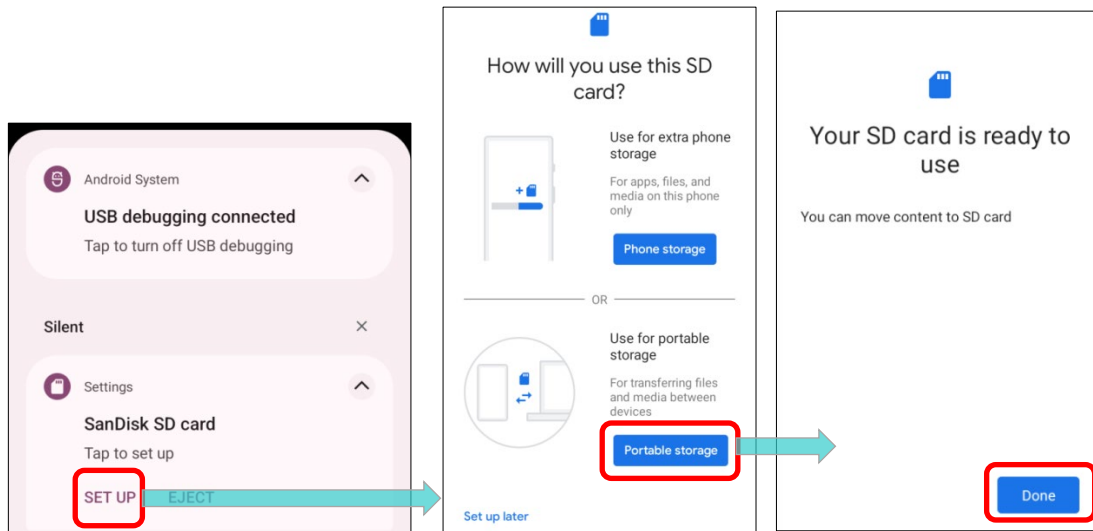


ストレージ画面では、このディスクを別々に管理することができます。



開始するには:

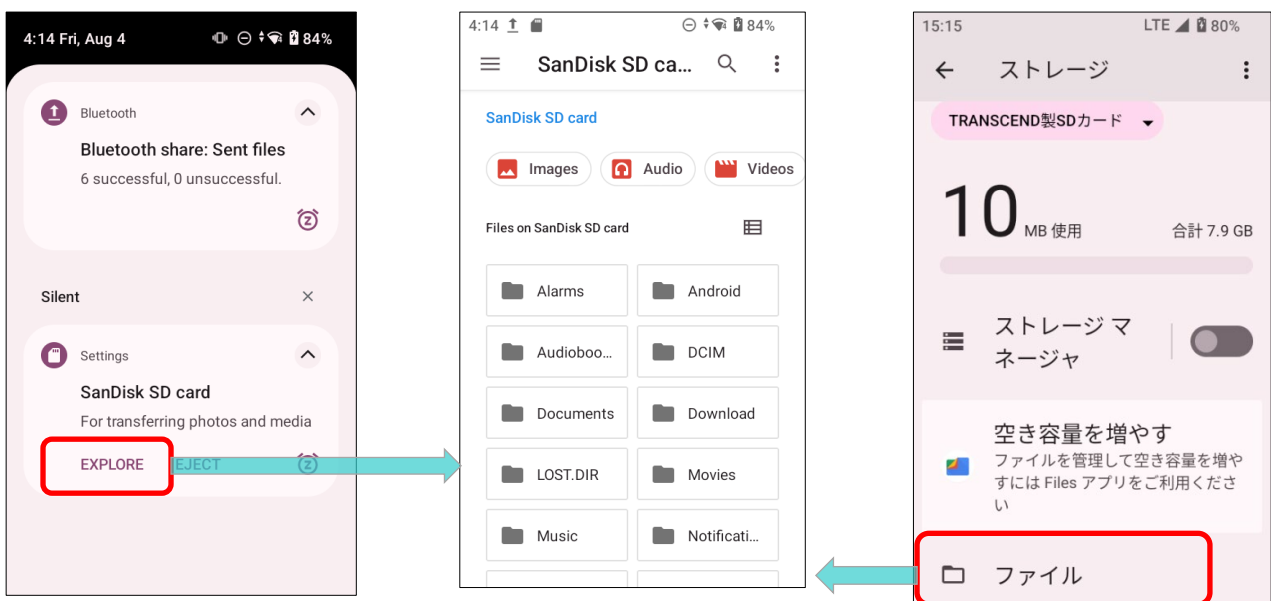
- 1) SDカードを挿入してください。状態バーにSDカードが検出されたことを示す通知アイコン  が表示されます。状態バーから下にスワイプして、「SET UP(セットアップ)」を選択してください。
- 2) 「Portable storage(ポータブルストレージ)」をタップし、「Done(完了)」をタップして設定を完了してください。



- 3) ステータスバーから下にスワイプして通知ドロワーを表示し、SD カードが写真やメディアの転送用であることを示す通知が表示されます。「EXPLORE」をタップして内容を確認します。

または

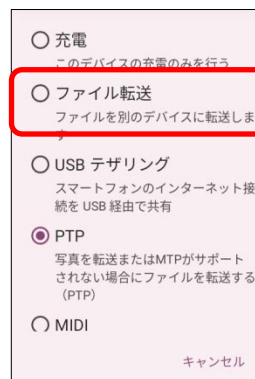
ストレージページの「Files(ファイル)」をタップして確認して下さい。



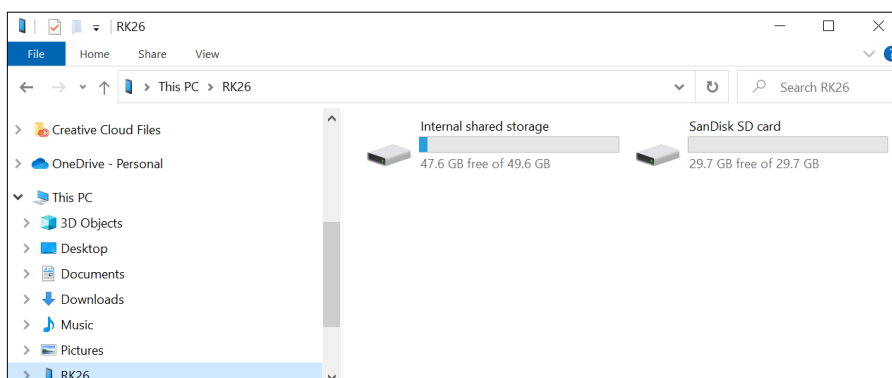
## デバイスと PC 間で写真やメディアを転送する

このデバイスと PC 間で写真やメディアを転送するには、マウントされた SD カードがポータブルストレージとして設定されている場合、以下の操作をしてください:

- 1) USB タイプ C ケーブル/スナップオンケーブル/クレードルを使って、モバイルコンピューターを PC に接続しますと、「**USB Preference (USB の設定)**」ページが表示されます。「**File Transfer(ファイル転送)**」を選択してタップしてください。




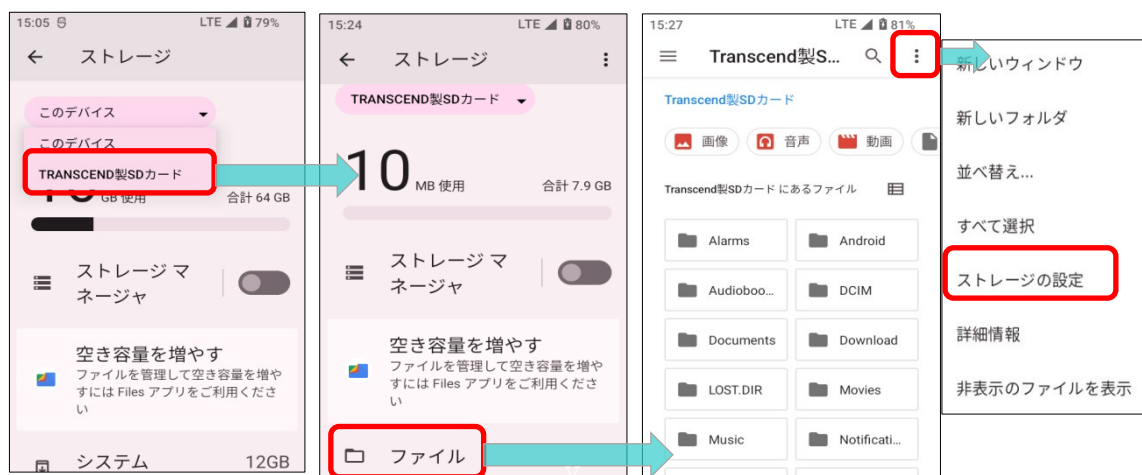
- 2) あなたはディスクの内容が PC クライアントから読み取り可能であることを発見するでしょう。ファイルを USB 接続で転送する際に、USB ケーブルが正しく接続されていることを確認してください。



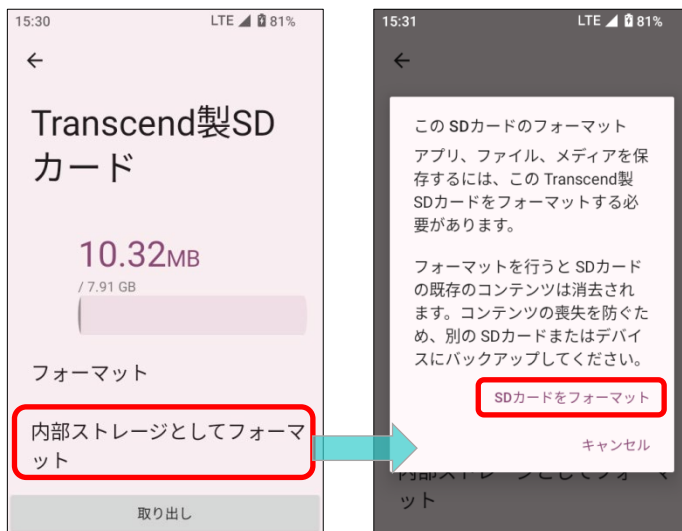
### SD カードを内部ストレージに変換する

あなたは常に SD カードをポータブルストレージから内部ストレージに変換することができます。開始する前に、保持したい場合はこのディスク上のファイルのバックアップを作成してください。

- 1) **Storage (ストレージ)** 画面で、SD カードをタップして SD カードコンテンツ画面に入ります。その他  をタップし、「**Storage settings (ストレージの設定)**」を選択します。



- 2) 「フォーマットを内部ストレージとして選択」を選ぶと、このデバイスだけが読める特定のファイルフォーマットに SD カードが最終的にフォーマットされます。
- 3) 「この SD カードをフォーマットしますか？」のポップアップウィンドウで、「**FORMAT SD CARD(カードをフォーマット)**」をタップしてカードをフォーマットします。



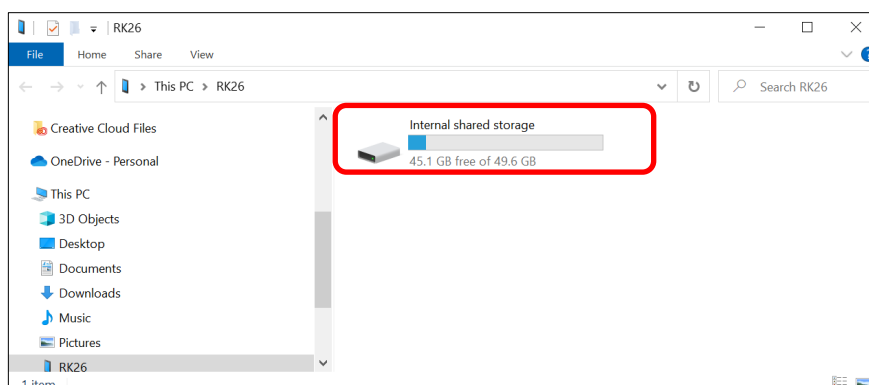
- 4) その後、マルチメディアファイルをすぐにまたは後で新しい SD カードに移動するかどうかを尋ねられます。あなたの選択をタップしてください。
- 5) フォーマットが完了したら、「**DONE**」をタップしてください。



## SD カードを内部ストレージとして設定する

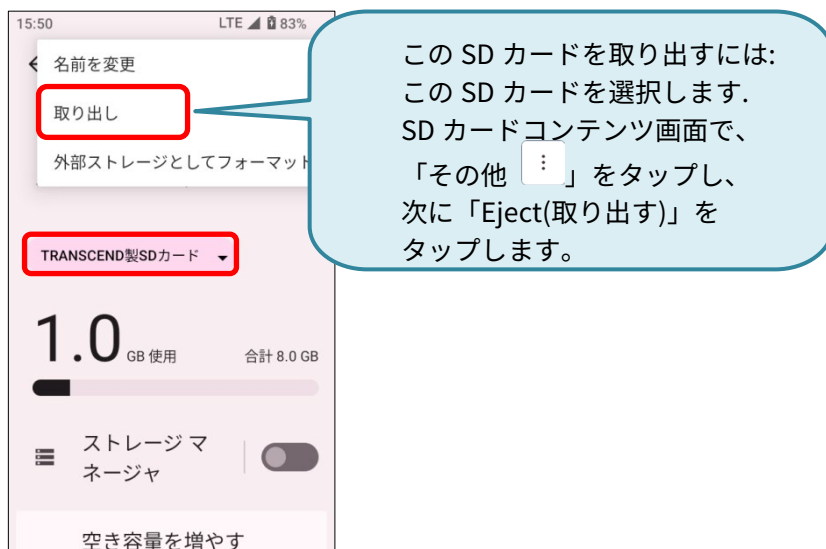
SD カードを内部ストレージとして利用すると、既存のデバイスストレージを拡張し、大規模なアプリケーションを保存することができます。この SD カードは再フォーマットされ、他のデバイスでは読み取れないファイル形式で暗号化されます。そのため、この SD カード上の重要なファイルは事前にバックアップする必要があります。また、この SD カードを取り出すと、カード上に保存されたアプリケーションやメディアファイルは、カードを再度挿入するまで利用できなくなる点にご注意ください。

このデバイスが PC に接続されると、PC クライアントからディスクの内容を読むことができません。



**Storage (ストレージ)** 画面では、この SD カードの容量がデバイスの総容量に統合されます。

この設定では、SD カードに保存するファイルを選択することはできませんのでご注意ください。

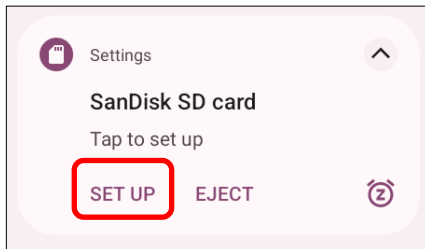


### 警告:

このカードを事前に取り出さずに、デバイスから SD カードを物理的に取り外さないでください。

開始するには:

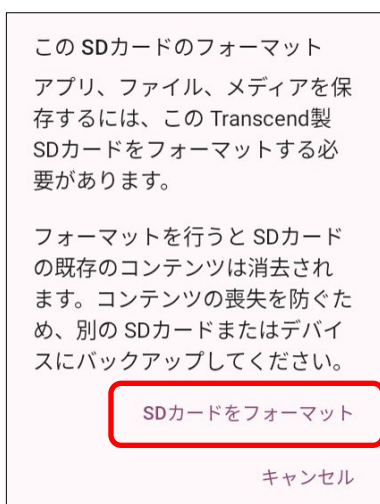
- 1) SD カードを挿入します。SD カードが検出されたことを示す通知がポップアップします。「**SET UP (セットアップ)**」をタップします。



- 2) 「**Phone storage (内部ストレージとして使用)**」をタップします。



- 3) ポップアップウィンドウで「**FORMAT SD CARD (SD カードをフォーマット)**」を選択します。



- 4) その後、新しい SD カードにメディアファイルを移動するかどうかを尋ねられます。選択するためにタップしてください。
- 5) 設定が完了したら、「**DONE (完了)**」をタップしてください。



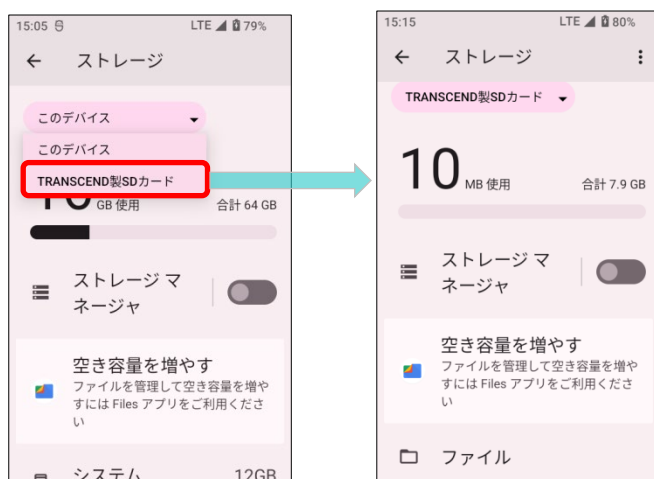
注意:

ステップ 4 で「今すぐ移動」を選択し、デバイスが直ちに SD カードのスペースを活用できるようにすることを推奨します。「後で移動」を選択すると、デバイスはデバイスの元のストレージをファイルを保存する主要な場所として引き続き考えます。

## SD カードをポータブルストレージに変換します

あなたは常に SD カードを内部ストレージからポータブルストレージに変換することができます。開始する前に、保存したいファイルがある場合は、このディスクのバックアップを作成してください。

- 1) ストレージ画面から「**SANDISK SD CARD**」をタップして、SD カードの内容画面に進んでください。

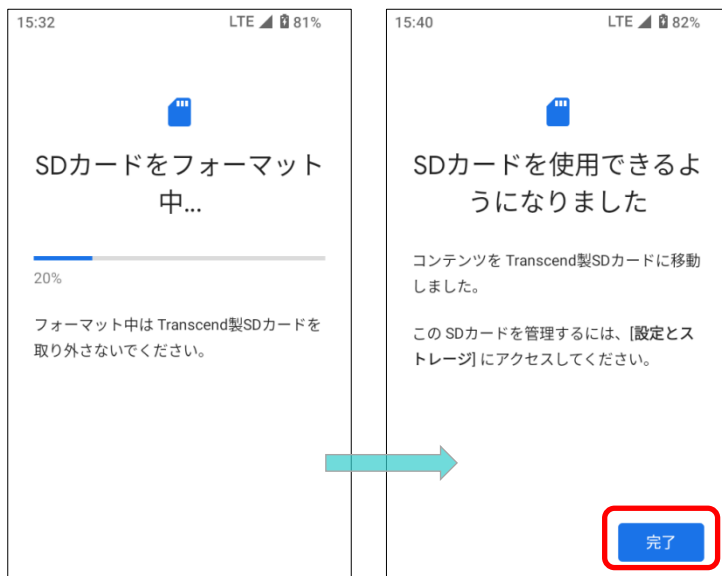




- 2) 「その他」をタップしてから、「Format as portable (外部ストレージとしてフォーマット)」をタップします。
- 3) 「FORMAT (フォーマット)」をタップして、このSDカードを他のデバイスでアクセス可能なファイルタイプに再フォーマットしてください。



- 4) フォーマットが完了したら、「DONE (完了)」をタップしてください。



**注意:**

このSDカードをフォーマットする前に重要なファイルのバックアップをお願いします。



## 2.3. タッチスクリーン

そのモバイルコンピューターは 4.0 インチ、LCD、Corning Gorilla Glass 3 ディスプレイを備えており、解像度は 480RGBx800 です。画面の LED バックライトは、暗い環境での読み取りを容易にするためのもので、手動および自動で制御することができます。

警告：

画面の表面に対して尖ったまたは鋭い物体を使用しないでください。

### 2.3.1 画面の明るさ

1) **App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Brightness level (明るさのレベル)** に移動します。

2) スライダーを右にドラッグして画面の明るさを調整します（明るさを増す）または左にドラッグします（明るさを減らす）。モバイルコンピューターの内蔵センサーを使用した自動バックライト調整を有効にするには、**Adaptive Brightness (適応明るさ)** をオンにします。

また、**クイック設定メニュー**上のショートカットボタンを使って、明るさレベルを調整することもできます。





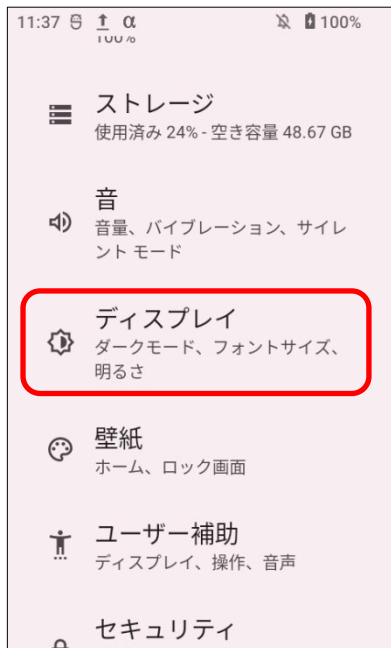
注意:

バッテリーの電力を節約するために、明るい場所で作業しているときは画面の明るさを暗くする、または画面のバックライトが消えるまでの[タイムアウト時間](#)を短く設定してください。

### 2.3.2 画面の回転

デフォルトでは、デバイスを横に回転させると画面が自動的に回転します。この機能をオンまたはオフに切り替えるには：

- 1) **App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)**  **| Display (ディスプレイ)**  に移動します。



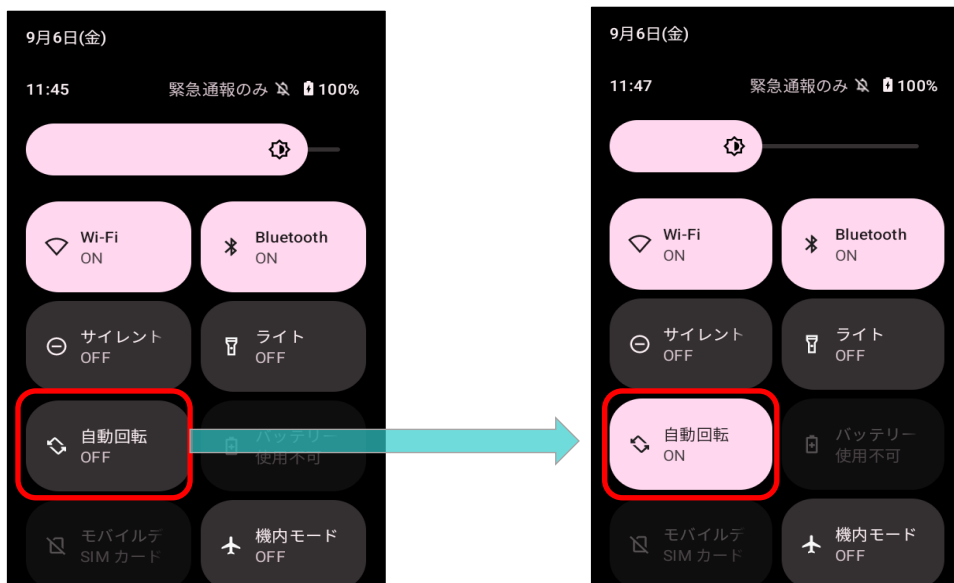
- 2) **Auto-rotate screen(画面の自動回転)**のオンまたはオフを切り替えます。





あるいは:

画面の上部から下にスワイプしてクイック設定パネルを開き、**Auto-rotate (自動回転)** 

アイコンをタップして画面の回転を有効にします。



アイコン	説明
	自動回転モードはオフです。
	自動回転モードはオンです。

クイック設定パネルの **Auto-rotate (自動回転)** アイコンを長押しすると、「**Auto-rotate screen (画面の自動回転)**」ページに入り、画面回転の有効/無効を切り替えることができます。



## ホームスクリーンの回転


ホーム画面の回転を有効にするには、**Auto Rotation(自動回転)**が有効になっていることを確認してください。

- 1) ホーム画面の空の場所を押します。
- 2) 「**Home Settings (ホームの設定)**」をタップして、「**Allow Home screen rotation (ホーム画面の回転を許可)**」を有効にします。



## クイック設定メニューから自動回転を削除する

クイック設定メニューから自動回転スイッチのアイコンを削除することで、誤って自動回転機能をオンにする可能性を最小化することができます：

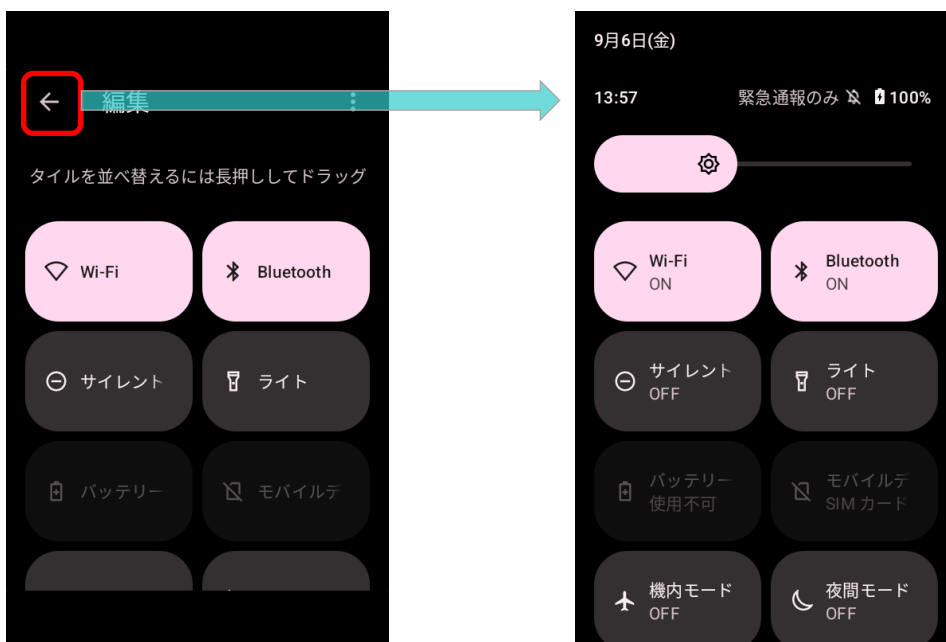
- 1) 画面の上から下にスワイプしてクイック設定メニューを開き、編集ボタン  をタップして編集ページに入る。



- 2) 自動回転アイコンをタップしたまま「DRAG HERE TO REMOVE (削除するにはここにドラッグ)」エリアにドラッグして放します。



- 3) クイック設定メニューに戻り、自動回転スイッチアイコンは現在非表示になっています。



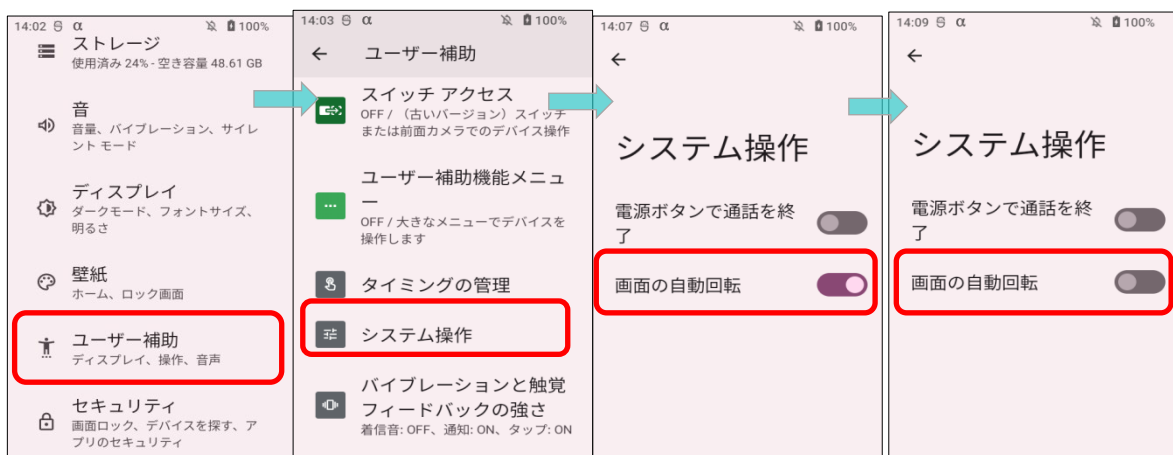
## 表示設定から自動回転を削除

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Accessibility (ユーザー補助)  | System controls (操作のコントロール) で、Auto-rotate screen (画面の自動回転) をオフにできます。これにより、Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  の自動回転オプションが非表示になります。



- 「Auto-rotate screen (画面の自動回転)」機能が記載されている元の「Display (ディスプレイ)」ページ。

- 「Accessibility (ユーザー補助)」ページの「Auto-rotate screen (画面の自動回転)」をオフにします。



- 現在、「**Auto-rotate screen (画面の自動回転)**」機能は「**Display (ディスプレイ)**」ページに非表示になっています。

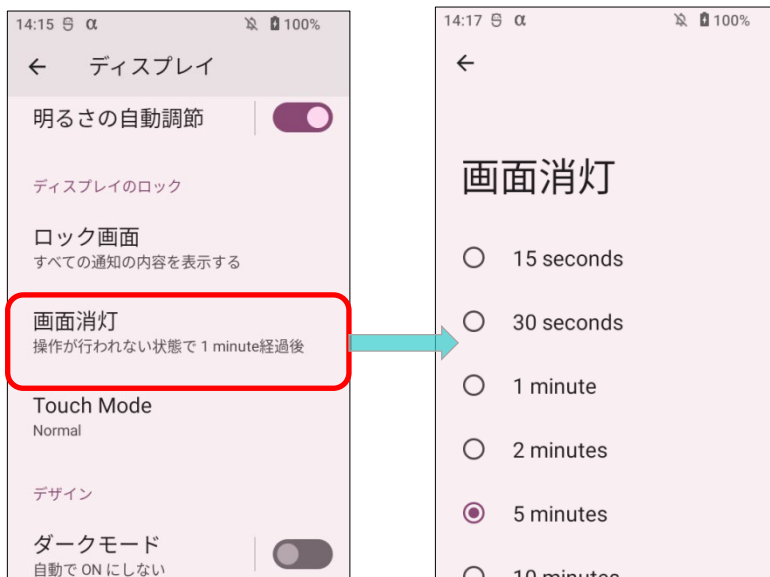


注意: 一部のアプリケーションでは自動回転がサポートされていません。「[ホームスクリーンの回転を許可](#)」を有効にしないと、ホーム画面および [App Drawer](#) 画面で自動回転が適用されません。

### 2.3.3 画面のタイムアウト設定



App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Screen timeout (スリープ) に移動します。

画面タイムアウトの経過時間を選択します。

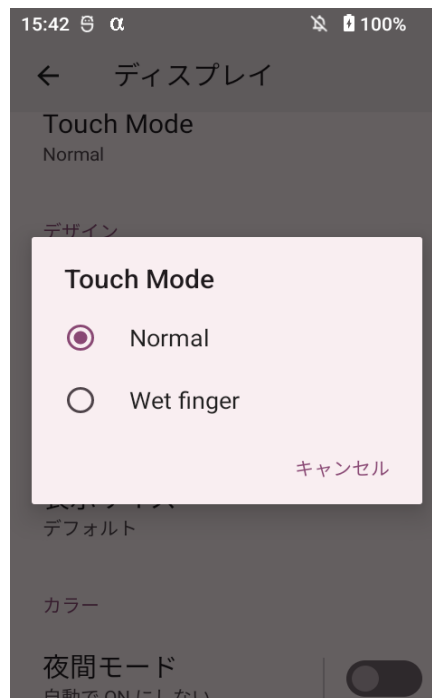




## 2.3.4 TOUCH MODE(タッチモード)

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Touch Mode (タッチモード) に移動してください、モバイルコンピューターで使用する環境に合わせてタッチスクリーンモードを選択します。

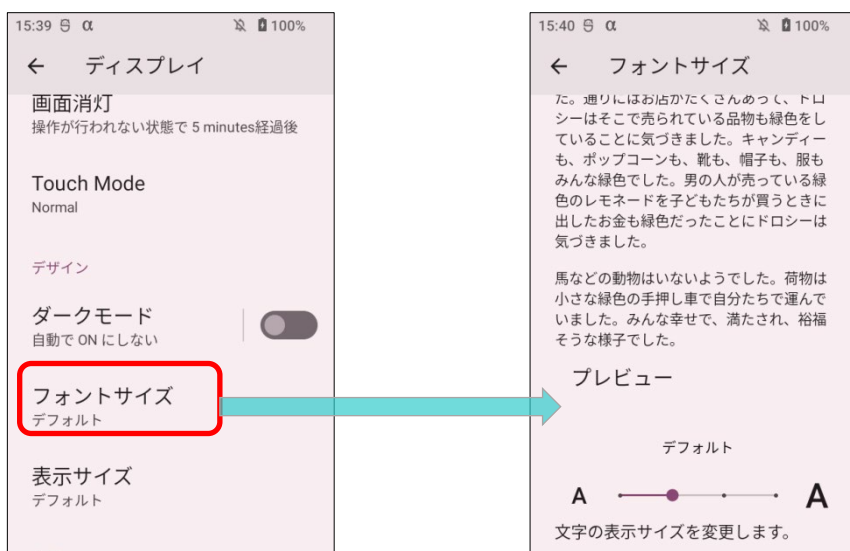
Touch Mode	説明
Normal(通常)	「Touch Mode(タッチモード)」のデフォルト設定は「Normal(ノーマル)」で、裸の指、手袋、スタイラスに適しています。
Wet finger(濡れた指)	「Wet finger」モードは、湿度の高い環境や霧雨の天候で、素手の指だけを使用して適用されます。



### 2.3.5 テキストサイズ & ディスプレイサイズ

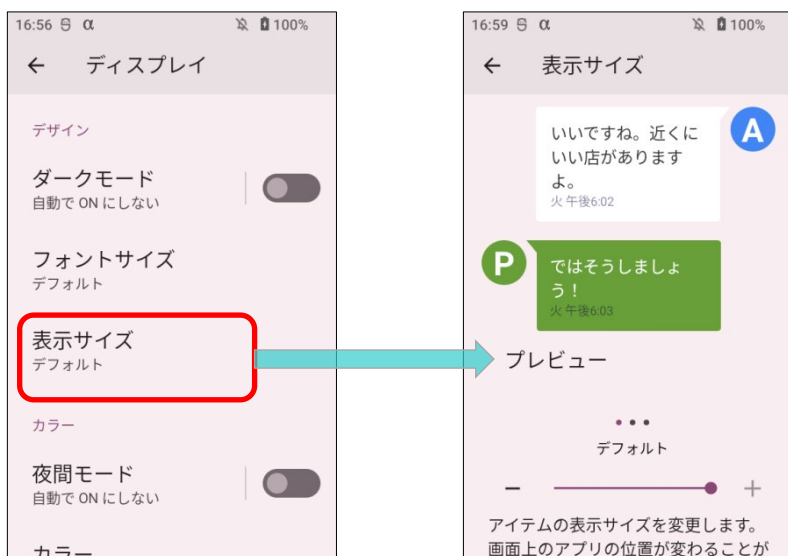
App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Font size (フォントサイズ) に移動してください。

小さいAのアイコン **A** または大きいAのアイコン **A** をタップして、フォントサイズを Small (小)、Default (デフォルト)、Large (大)、Largest (最大) から選択できます。



App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Display (ディスプレイ)  | Display size (表示サイズ) に移動してください。

プラスアイコン **+** またはマイナスアイコン **-** をタップして、表示サイズを Small (小)、Default (デフォルト)、Large (大) の中から選択します。



## 2.4. 通知

### 2.4.1 ステータス LED

タッチスクリーンの上に位置する 2 つの LED インジケータは、充電状態、スキャナーの光ビーム、およびデータ収集時のスキャナーの「良好な読み取り」に関する情報を提供します。

<b>電源表示用の LED 1</b>		
<b>指示器</b>	<b>ステータス</b>	<b>説明</b>
充電中	グリーン、点灯中	充電完了(100%)
	赤、点灯中	モバイルコンピューターの充電(0%から 95%)
	赤、点滅	充電温度エラー (0°C未満または 45°Cを超える)
バッテリー交換	赤、一回フラッシュ	電源ボタンを押して、ポップアップメニューで「バッテリースワップ」を選択し、赤いステータス LED が点灯します。赤い光が消えると、デバイスは完全なサスペンドモードになり、メインバッテリーが交換可能になります。

<b>リーダー&amp;システム通知用の LED 2</b>		
<b>指示器</b>	<b>ステータス</b>	<b>説明</b>
バーコードデコード	グリーン、一回フラッシュ	良好読取り
システム通知	ホワイト、点滅中	新通知

注意:

スキャナーのデコードとスキャナーの LED ビームが機能するためには、アプリ「リーダー設定」で LED 通知を有効にする必要があります。

## 2.4.2 オーディオ

スピーカーは、Windows イベント、プログラム、オーディオファイルのサウンド再生に使用されます。また、状態フィードバックにプログラムすることも可能です。騒音の多い環境では、デバイスの右上側にある 3.5 mm DIA ステレオイヤホンジャックを介してヘッドセットを接続することが推奨されます。Bluetooth ヘッドセットもモバイルコンピューターと互換性があります。

サポートされるオーディオファイル形式には、MP3、AAC、He-AAC v1 および v2、WMA9 / Pro、Dolby AC-3、DTS-HD M6 および DTS-HD M8 が含まれます。

携帯コンピューターのサイドにあるボリュームボタンを使用して、システムボリュームを調整してください。




## 2.4.3 サウンドと振動

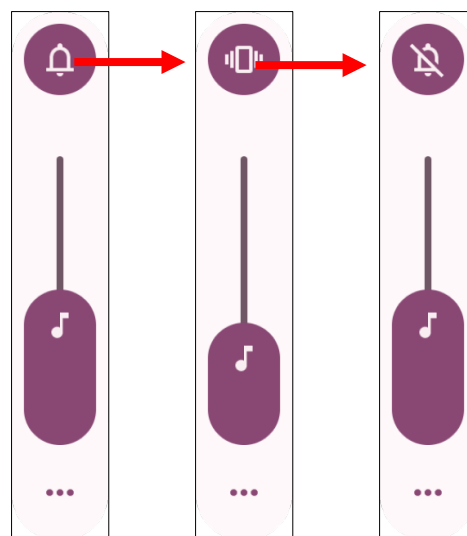
このモバイルコンピューターは、触覚フィードバックのためにプログラム可能な統合振動器を搭載しており、騒音環境での支援を提供します。

あなたはまた、モバイルコンピューターをバイブレーションのみに設定し、すべてのシステム音をミュートにして、それらをバイブレーターに置き換えることもできます。

### クイックサウンドメニュー


任意の画面で音量を上げるか下げるキーを押すと、クイックサウンドメニューが開きます。

アイコン  または  または  をタップして、音声、バイブレーション、ミュートモードの切り替えができます。





項目	説明
	通話と通知は鳴ります
	通話や通知は振動します。
	通話と通知はミュートになります。

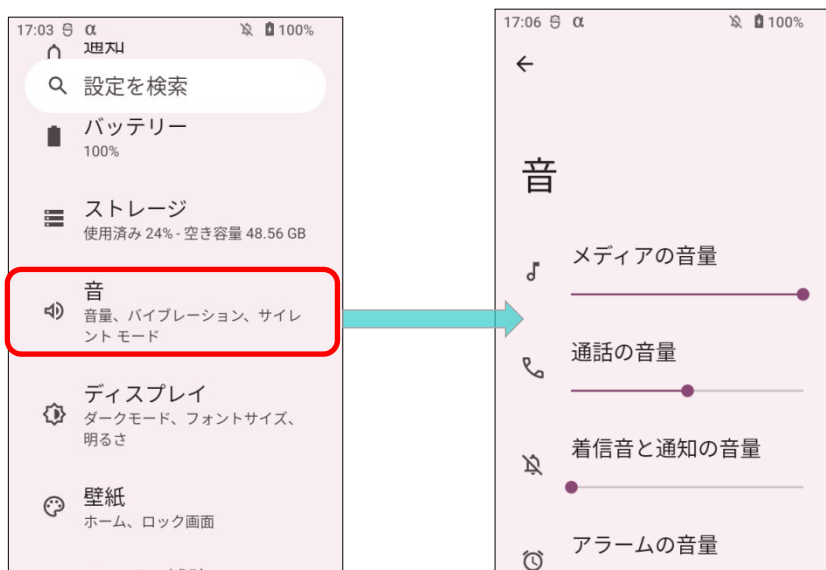
メディアの音量は、**音量上げキー**または**音量下げキー**を押すか、クイックサウンドメニューのスライダーをドラッグすることで調整できます。

設定アイコン  をタップすると、ポップアップ音量パネルが開きます。「**Setting (設定)**」をタップすると、直接[サウンド設定](#)ページに入ることができます。









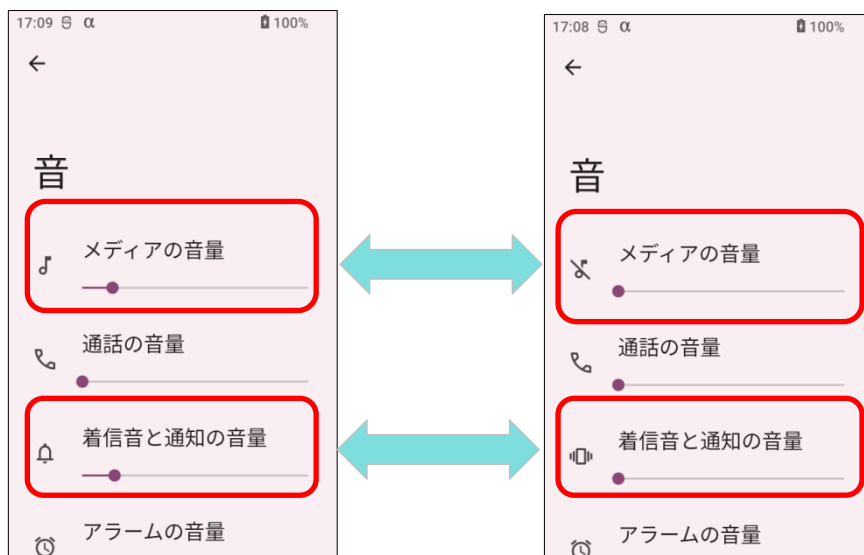
## サウンド設定

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Sound (音)  の詳細設定を確認します。



「Sound (音) サウンド」設定ページでは、以下の操作ができます:

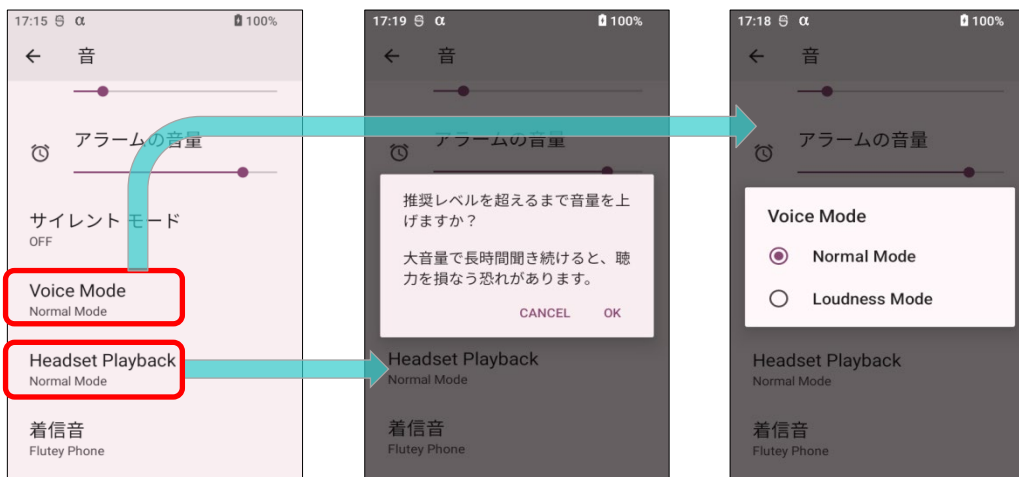
- **Media(メディア)** 、**Ring and notification (着信音と通知音)** 、**Alarm(アラーム)**  の音量は、スライダーをドラッグすることで調節します。
- メディアの音量がオフの場合、メディア アイコンは  に変わります。
- **Ring and notification (着信音と通知音)**が  から  に変わり、リング音量がオフで、振動がオンであることを示します。



- 詳細な設定は 「Do Not Disturb (サイレントモード)」 で調整できます。



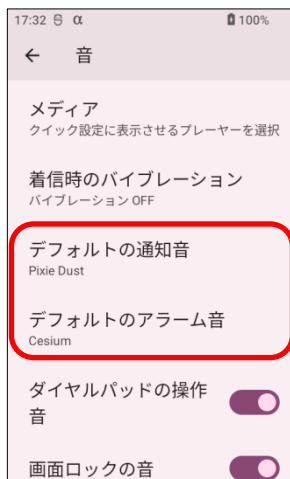
- 「Voice Mode」 または 「Headset Playback」 に入っ、騒がしい環境での音量を調整します。
  - 1) 「Voice Mode」 の下にある 「Loudness Mode」 をタップして、ヘッドセットマイクの音量を少なくとも 3dB 拡大します。
  - 2) 「Headset Playback」 の下で 「Loudness Mode」 をタップして、ヘッドセットのイヤホンの音量を少なくとも 3dB 拡大します。 「Loudness Mode」 を選択すると、警告ウィンドウが表示されます。



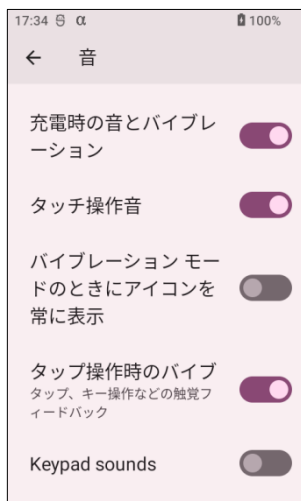
注意: あなたはヘッドセットが接続されているときだけ 「Loudness Mode」 を有効にすることができます。そうでない場合、以下に示すように非互換性通知を受け取ります。

The accessory you are using does not support "Loudness mode".

- 「Default notification sound(デフォルトの通知音)」と「Default alarm sound(デフォルトのアラーム音)」をタップして、好みの音を選択します。



- サウンド設定ページを下にスワイプして、音と振動に関連する他の項目のスイッチをオンまたはオフにします。

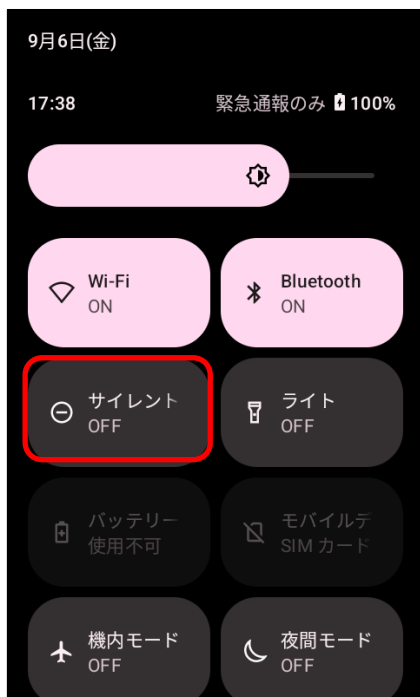






### 「サイレントモード」で不要な通知を無効にする

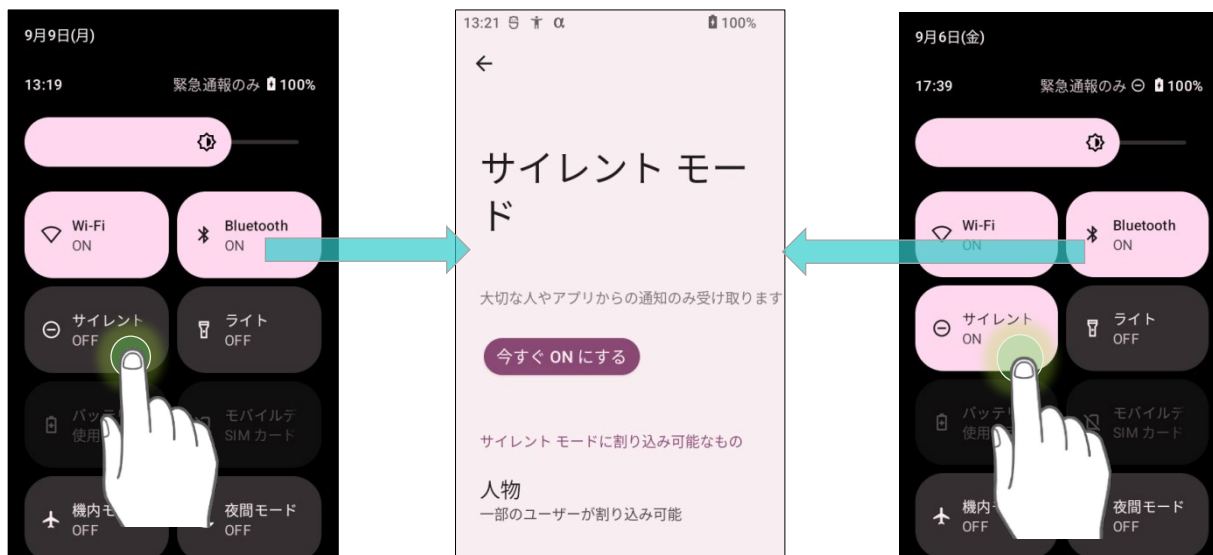
クイック設定パネルの「Do Not Disturb (サイレントモード)」では、特定の通知（振動や音）を一時的に無効にすることができます。さらに、この無効状態の期間をスケジュール設定し、あなたの設定に従って通知が自動的に有効状態に切り替わるようにすることができます。

ステータスバーから下にスワイプし、「Do not disturb(サイレントモード)」をクイック設定パネルでタップして、この機能を有効にし、調整します。



アイコン	説明
	サイレントモードは <b>OFF</b> です。
	サイレントモードは <b>ON</b> です。

クイック設定パネルの「Do Not Disturb (サイレントモード)」アイコンを長押しして、詳細設定のための「Do Not Disturb (サイレントモード)」ページに入ることができます。



または:

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Sound (音)  | Do Not Disturb (サイレントモード)



## 2.5. 日付と時刻

デフォルトでは、モバイルコンピューターは日付と時刻を自動的に WWAN ネットワーク（接続されている場合）に同期します。

日付と時刻を手動で設定するには:

- 1) App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | System (システム)  | Date & time (日付と時刻)  に移動してください。



- 2) タップして「Set time automatically(ネットワークの時刻を使用する)」をオフにし、ネットワーク提供の時間の使用を無効にします。



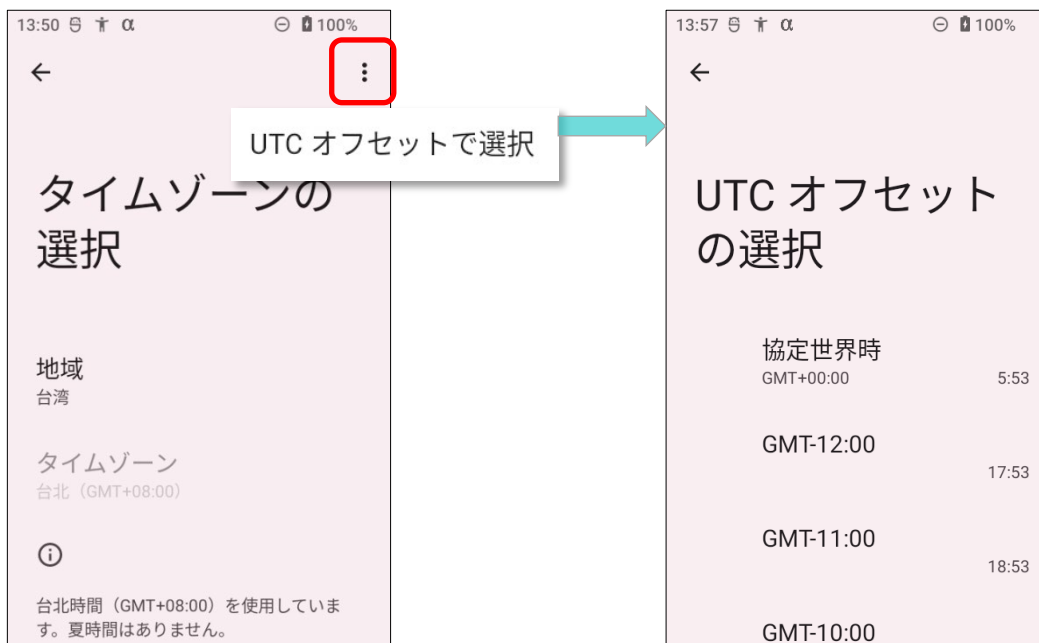
3) 「Date (日付)」をタップして、正しい月、日付、年を選択します。「OK」をタップして保存します。



4) 「Time (時刻)」をタップして正しい時間を設定します。「OK」をタップして保存します。



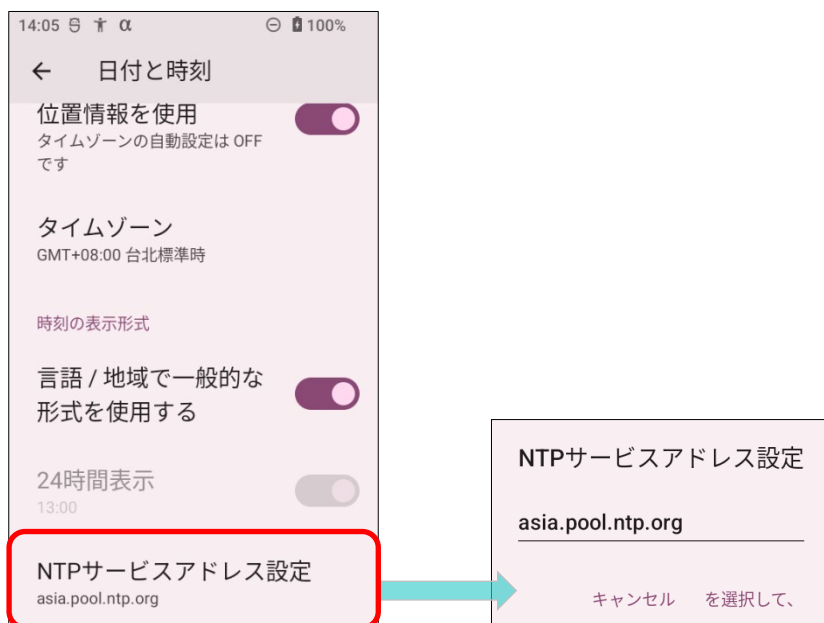
5) 「Time zone (タイムゾーン)」をタップしてリストから正しいタイムゾーンを選択します。UTC オフセットによってもタイムゾーンを選択できます。






「Use locale default(言語/地域で一般的な形式を使用する)」を無効にして、「Use 24-hour format (24 時間表示)」をタップすると、表示される時間を切り替えることができます。



「NTP サービスアドレス設定」をタップして NTP サーバーアドレスを入力し、「OK」をタップして保存します。



## 2.6. 言語とキーボード入力

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | System (システム)  | Languages & input (言語と入力)  をタップして、システムの言語、デフォルトのキーボードタイプ、およびキーボード入力と音声設定を変更します。



### 2.6.1 表示言語を変更する

表示言語を変更するには:

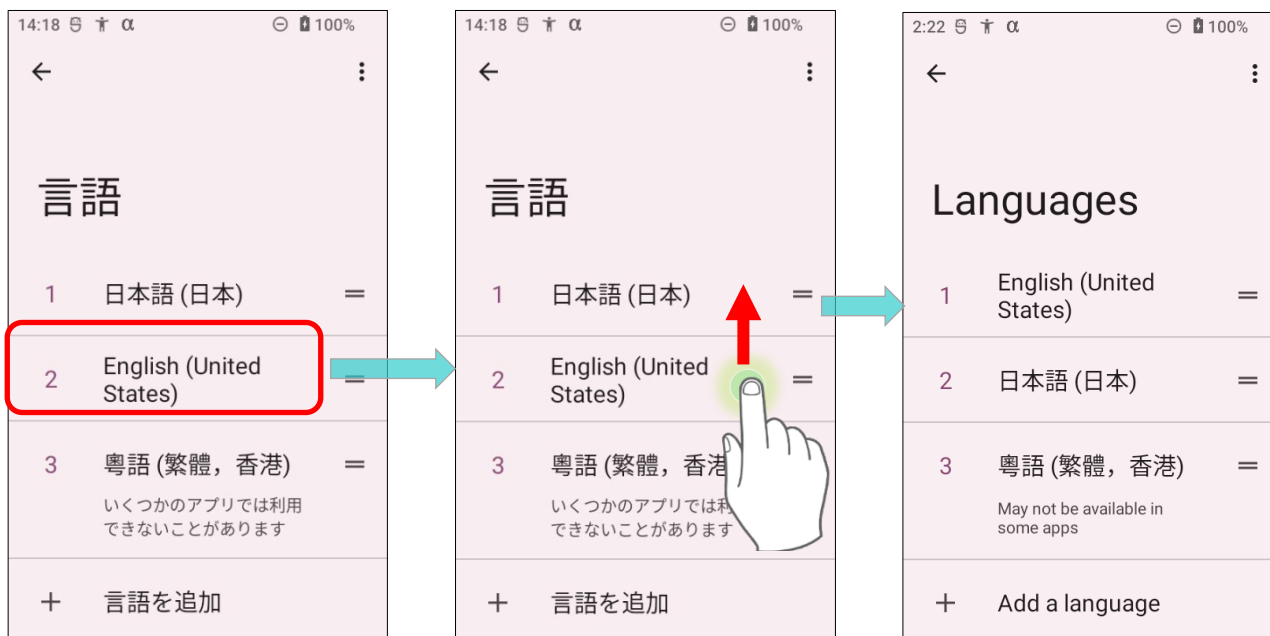
- 1) Languages & input (言語と入力) 画面で Languages (言語) をタップして言語設定ページに入る。



2) 「Add a language (言語を追加)」をクリックしてシステム言語を選択します。




3) ドラッグで並べ替えを行うために、希望するシステム言語を長押しして 1 番に変更してください。放すとすぐに新しい言語設定が適用されます。





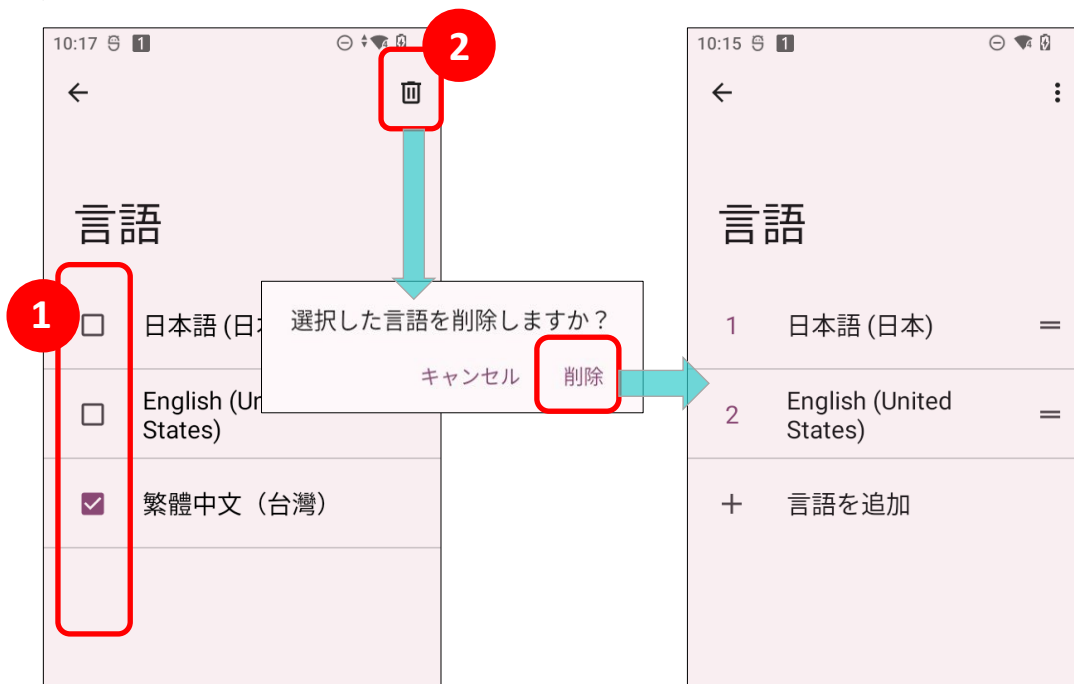
## 言語を削除する

言語を削除するには:

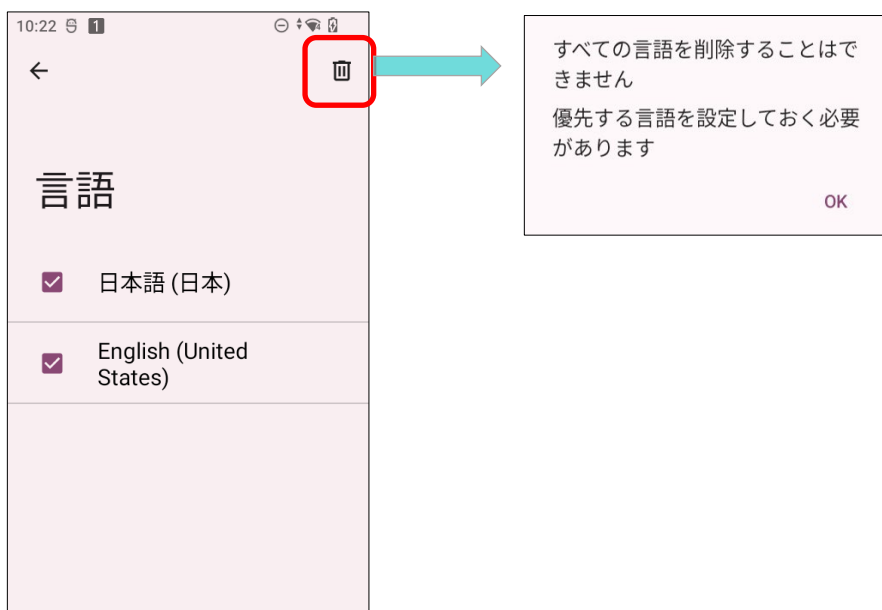
- 1) 右上隅のもっと  ボタンをタップし、「削除」オプションをタップします。



- 2) 削除する言語を選択してください。

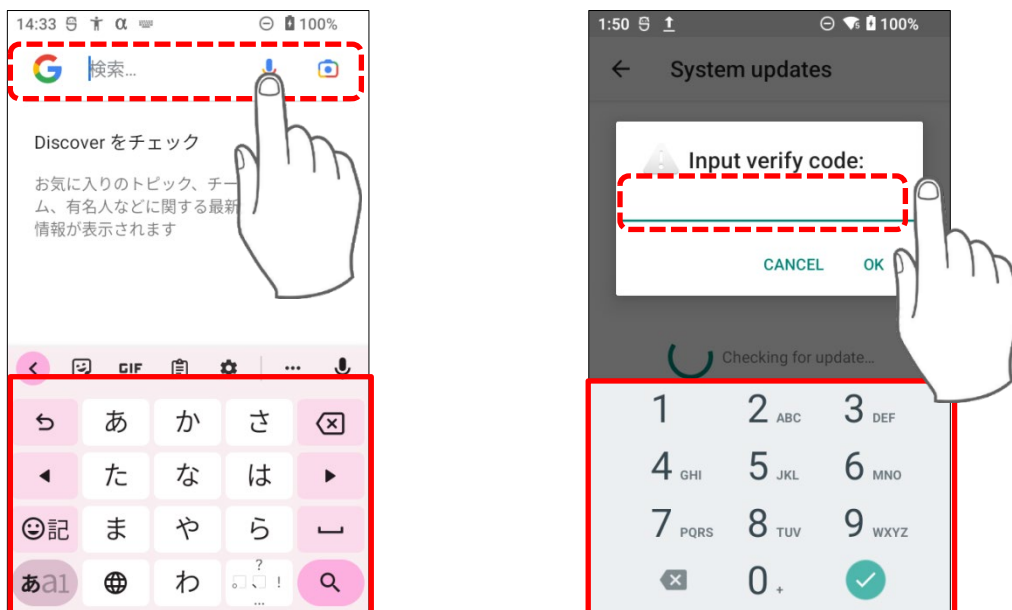


3) 少なくとも一つの言語をリストに残す必要があることに注意してください。



## 2.6.2 仮想キーボード

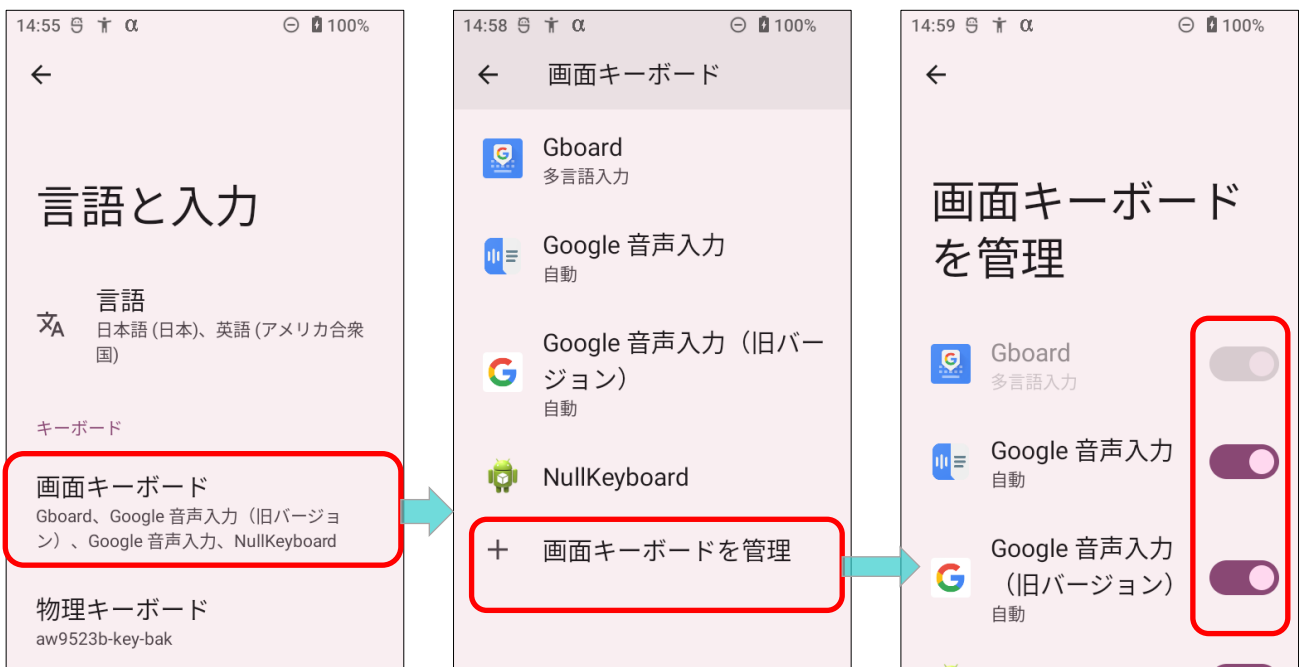
テキスト入力フィールドをタップすると、自動的に仮想キーボードが開かれます。仮想キーボードは、このフィールドに必要なデータ型（テキストまたは数字）によって異なります。



## キーボード選択(入力方法)

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | System (システム)  | Languages & input (言語と入力)  に移動し、On-screen Keyboard (仮想キーボード) をタップします。

On-screen Keyboard (仮想キーボード) 画面で、「Manage on-screen keyboard (キーボードを管理)」をタップしてインストールされているキーボードを管理し、必要な入力方法のオン/オフを切り替えます。



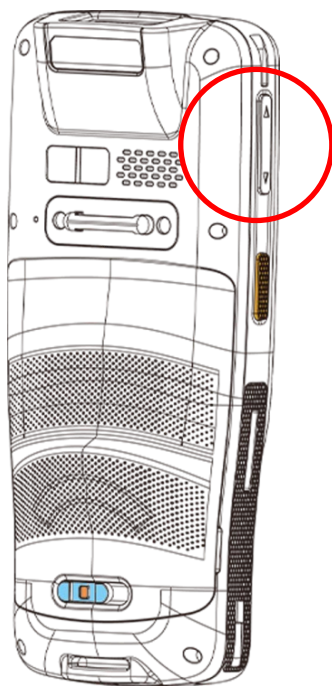
## テキスト編集

画面上のテキストをタップ&ホールドしてテキスト編集メニューを有効にし、全てのテキストを選択するか、アプリケーション内外でテキストをコピー・ペーストできます。アプリケーションによっては、テキストを選択したり編集したりする方法が異なる場合があります。



## 2.7. 音とボリューム

モバイルコンピューターの左側にあるボリュームボタンを使用して、システム音と着信音のボリュームを調整してください。



## 2.8. データキャプチャ

### 2.8.1 バーコードリーダー

さまざまな要件を満たすための柔軟性を提供するためのスキャンエンジンの選択が利用可能です。統合されたスキャンエンジンにより、モバイルコンピューターは、ReaderConfig アプリケーションを実行している間にデフォルトで有効になっている多数のシンボロジーのバーコードをスキャンすることができます。有効になっていない特定のバーコードのシンボロジーをスキャンすることはできません。ReaderConfig.exe を実行してバーコードのシンボロジーを有効/無効にします。

### 2.8.2 デジタルカメラ

モバイルコンピューターに統合された 1600 万画素のリアカメラは、特に画像データの収集用に設計されています。画像キャプチャユーティリティを使用してカメラをオンにし、画像をキャプチャすることができます。デフォルトでは、このカメラアプリケーションで撮影された画像は、デバイスのプライマリストレージ内の DCIM フォルダに JPG ファイルとして保存されます。

## 第 3 章

### 第 3 章 物理的なキーパッド

---

この章では、RK26 モバイルコンピューターの物理的なキーパッドを紹介します。これには、28 キーモデルと 25 キーモデルが含まれます。物理的なキーパッドは、画面とともに補助的なバックライトを受け取り、通常は 2 つのキーを同時に押すことを要求するマルチキー操作をサポートします。キーパッドは、数字、文字、記号、句読点を入力することが可能です。

この章で

---

3.1.概要 .....	108
3.2.基本キー .....	109
3.3.アルファキー .....	111
3.4.ファンクションキー(25 キーモデル専用) .....	115
3.5.シフトキー .....	118
3.6.異なるモードでのキーの機能.....	120
3.7.キーパッドロック .....	123
3.8.Enterprise Settings(エンタープライズ設定) .....	125

### 3.1. 概要

物理キーパッドは、画面と同時に補助的なバックライトを受け取り、通常は二つのキーを同時に押す必要があるマルチキー操作をサポートします。キーパッドは、数字、文字、記号、句読点を入力することができます。

#### 28 キータイプ



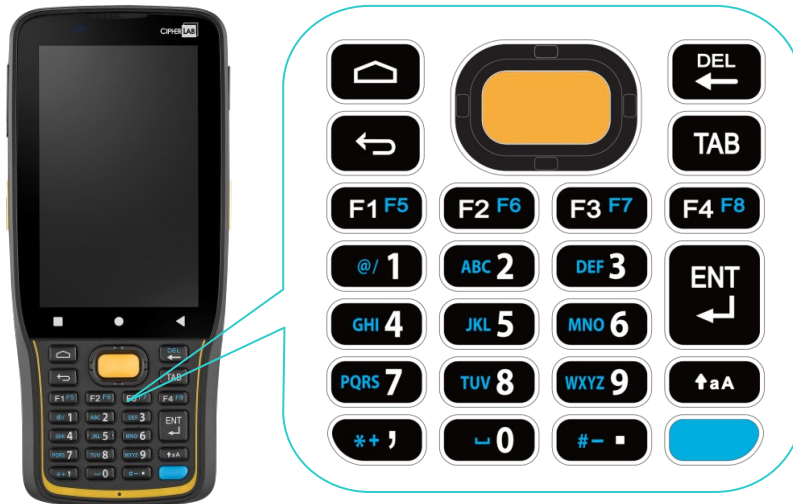
#### 25 キーモデル



## 3.2. 基本キー

基本キーは以下の機能を提供します：

### 3.2.1. キーモデルの基本キー



キー		説明
スキャン		バーコードを読み取るためにスキャンキーを押してください。
矢印		矢印キーは中央のスキャンキーの周りに配置されています。これらはテキスト入力中にカーソルを上下左右に移動させるため、または特定のアプリケーション内の項目間を移動するために使用できます。
ホーム		ホーム画面を表示します。
バック		前の画面に戻る、またはアクティブウィンドウまたはキーボードを閉じます。
バックスペース		最後の入力文字を削除します。
タブ		カーソルを次のタブストップに進める。
エンター		エンターキーはタップまたはダブルタップとして機能します。

3.2.2. キーモデルの基本キー



キー		説明
スキャン		バーコードを読み取るために、スキャンキーを押してください。
矢印		矢印キーは中央のスキャンキーの周りに配置されています。これらは、テキスト入力中にカーソルを上下左右に移動させたり、特定のアプリケーション内の項目間を移動させるために使用できます。
バック		前の画面に戻る、またはアクティブなウィンドウやキーボードを閉じる。
削除		最後の入力文字を削除します。
エンター		エンターキーはタップまたはダブルタップとして機能します。



### 3.3. アルファキー

#### 3.3.1. 28 キーモデルのアルファキー

アルファキーは、キーパッドの右下にある青いボタンです。アルファキーが押されると、ステータスバーにアイコン  $\alpha$  が表示され、**アルファモード**がオンであることが示されます。



Alpha モードがオンの時、キーパッドは Alpha ロックモードに入り、キーはキーの青い文字で示される機能を提供します（詳細は「[異なるモードでのキー機能](#)」を参照してください）。Alpha モードをオフにするには、再度 Alpha キーを押してデフォルトの入力モードに戻します。

■ デフォルトの入力モード



■ アルファモード




---

注意:

アルファモードはシフトモードと共存できます。両方のモードがアクティブの場合、入力される文字は大文字になります。詳しくは、「[異なるモードでのキー機能](#)」を参照してください。

---

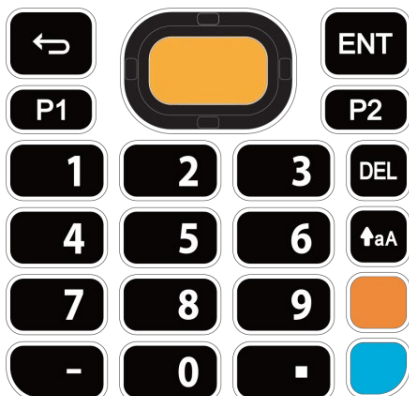
### 3.3.2. 25 キーモデルのアルファキー

「アルファキー」はキーパッドの右下角に位置する青いボタンです。アルファキーが押されると、ステータスバーにアイコン  が表示され、**アルファモード**がオンであることを示します。



アルファモードがオンのとき、キーパッドはアルファロックモードになり、キーはキー上の青色のテキストの機能を実行します（詳細は「[異なるモードでのキー機能](#)」を参照してください）。アルファモードをオフにするには、アルファキーを再度押してデフォルトの入力モードに戻します。

- デフォルトの入力モード



■ アルファモード



---

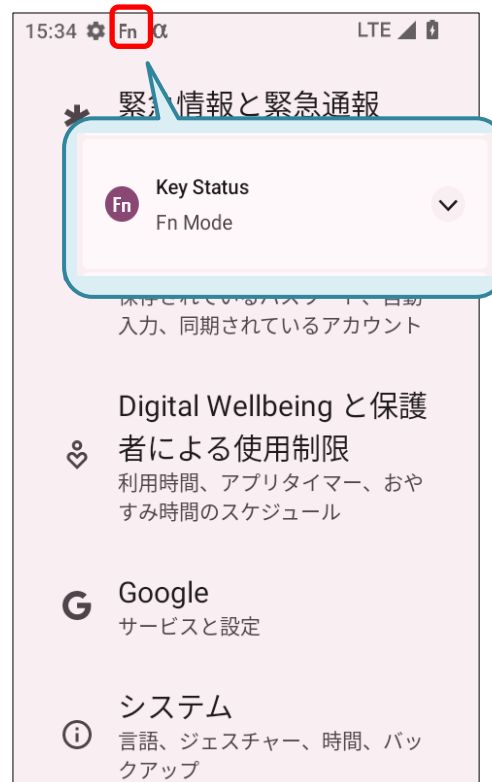
注意:

アルファモードはシフトモードおよび関数モードと共存できます。シフトモードとアルファモードの両方がアクティブな場合、入力される文字は大文字になります。詳細については「[異なるモードでのキーの機能](#)」を参照してください。

---

### 3.4. ファンクションキー(25 キーモデル専用)

ファンクションキーは、アルファキー（青いボタン）のすぐ上に位置しているオレンジ色のボタンです。ファンクションキーが押されると、ステータスバーにアイコン **Fn** が表示され、**ファンクションモード**がオンであることを示します。

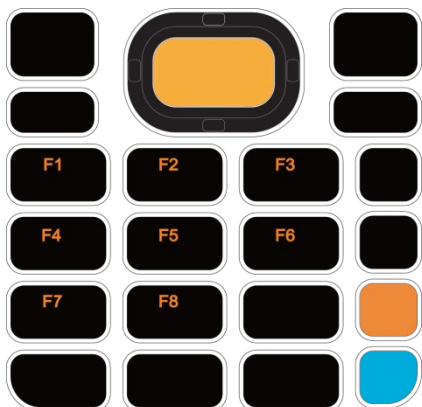


キーパッドは、オレンジ色で刻印された任意のボタンを押すと、**ファンクションモード**から**デフォルト入力モード**に戻ります。アルファキー/シフトキーが押されると、キーパッドはアルファモード/シフトロックモードに戻り、再度アルファキー/シフトキーが押されるまでその状態が続きます。

- デフォルトの入力モード




■ ファンクションモード



注意:

ファンクションモードはシフトモードとアルファモードと同時に使用できます。詳細は[異なるモードでのキーファンクション](#)を参照してください。

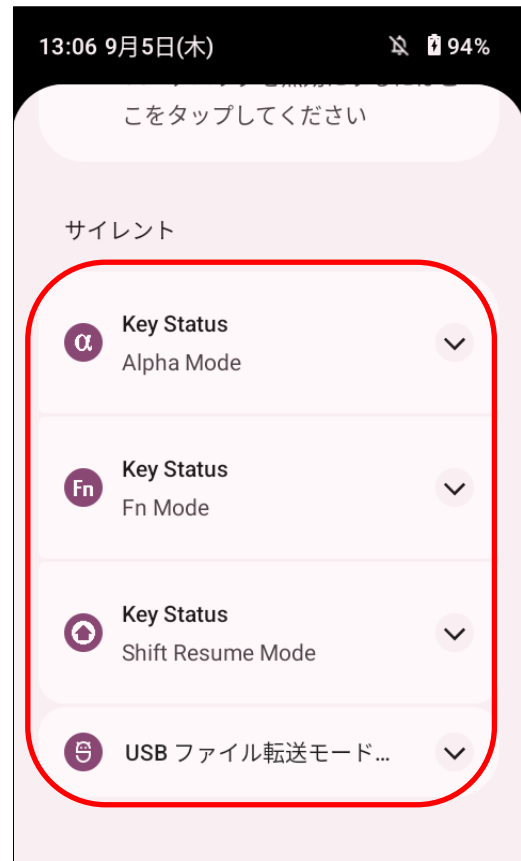
ファンクションキーを2回押すと、キーパッドはファンクションロックモードに入り、ステータスバーにアイコン  が表示されます。キーパッドはファンクションキーが再び押されるまで、ファンクションロックモードにとどまります。




ファンクションキーを二回押す




ファンクションロックモードでは、必要に応じてアルファモードやシフトモードを有効にすることができます。詳細は、[異なるモードでのキー機能](#)を参照してください。



### 3.5. シフトキー

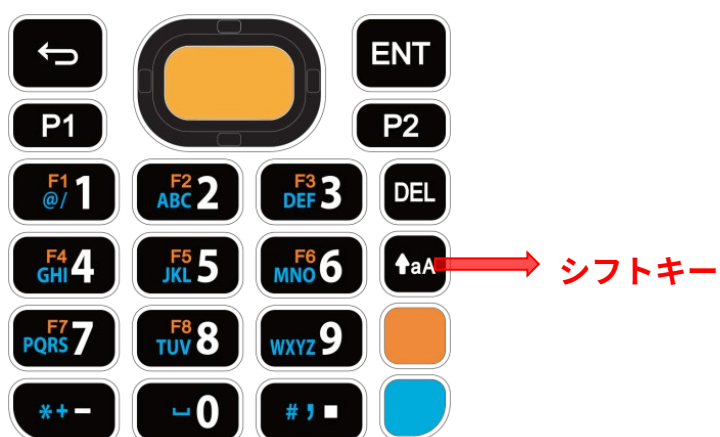
Shift キー  は、28 キーモデルでは [Alpha キー](#) のすぐ上に、25 キーモデルでは [Function キー](#) のすぐ上に位置しています。

Shift キーが一度押されると、ステータスバーにアイコン  が表示され、キーステータスがシフトレジュームモードになっていることを示します。任意のキー（28 キーモデルの [バックスペースキー](#) と 25 キーモデルの [Delete キー](#) を除く）を押すとすぐに、キーパッドはデフォルトの入力モードに戻ります。


- 28 キーのモデルのキーパッド



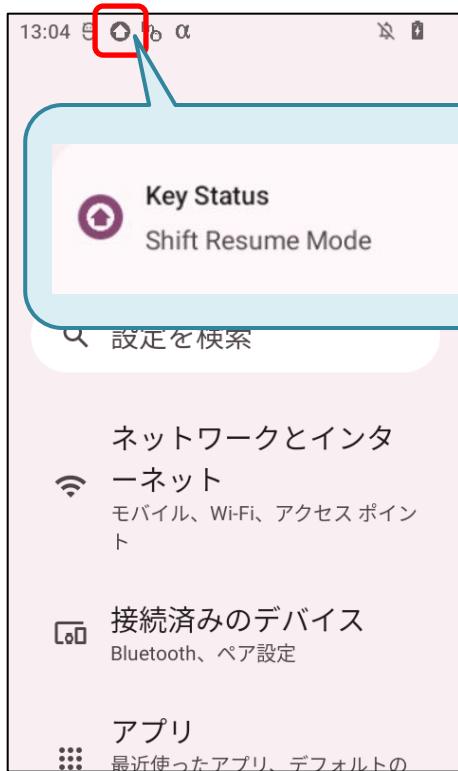
- 25 キーのモデルのキーパッド



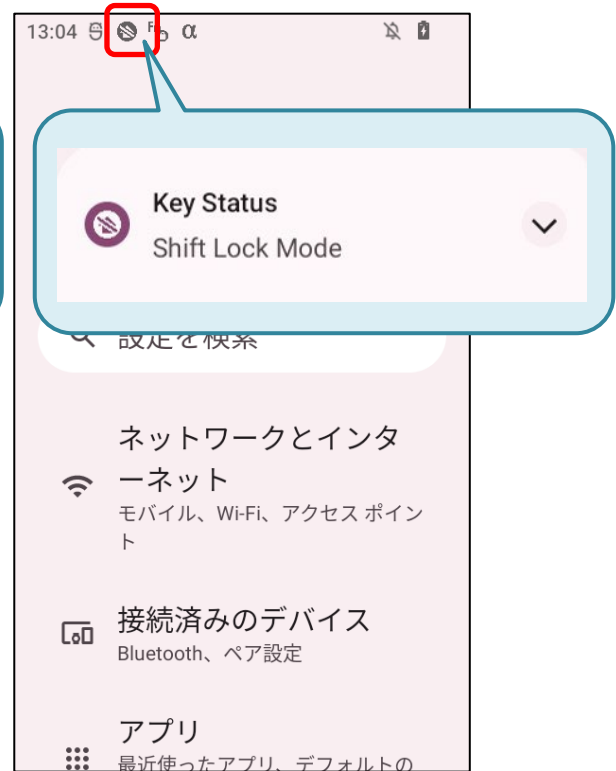


Shift キーが二回押されると、キーパッドはシフトロックモードに入り、ステータスバーにアイコンが表示され、Shift キーが再度押されるまでキーパッドはシフトロックモードのまま続けます。

■ シフト再開モード



















































■ シフトロックモード












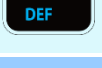














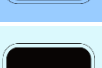








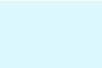
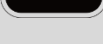
シフト再開モードとシフトロックモードの両方で、キーは「[異なるモードでのキー機能](#)」が記述するような機能を提供します。

### 3.6. 異なるモードでのキーの機能

#### 3.6.1. 28 キーのモデルのキーパッド用

デフォルトの入力モード	アルファモード	シフトモード	シフトモード+アルファモード
	N/A		N/A
			
			
			
			
		!(感嘆符)	
		@(アットマーク)	A、B、または C(大文字)
		#(シャープ)	D、E、または F(大文字)
		\$(通貨記号)	G、H、または I(大文字)
		%(パーセント)	J、K、または L(大文字)
		^(キャレット)	M、N、または O(大文字)
		&(アンパサンド)	P、Q、R、または S(大文字)
		*(アスタリスク)	T、U、または V(大文字)
		((括弧)	W、X、Y、または Z(大文字)
		)(括弧)	
		>(大なり記号)	
		<(小なり記号)	
		テキスト入力フィールドで 次の行に戻るまたは新しい 段落を開始します。	

## 3.6.2. 25 キーのモデルキーパッド用

デフォルト入力モード	アルファモード	シフトモード	関数モード
	N/A	N/A	N/A
	N/A	N/A	N/A
		!(エクスクラメーションマーク)	
		@(アットマーク)	
		#(ポンド)	
		\$(通貨記号)	
		%(パーセント)	
		^(キャレット)	
		&(アンパサンド)	
		*(アスタリスク)	
		(最初の括弧)	N/A
		) (閉じ括弧)	0
		<(小なり記号)	-(ハイフン)
		>(大なり記号)	.(ピリオド)
	N/A	テキスト入力フィールドで次の行に戻るまたは新しい段落を開始します。	N/A

デフォルトの入力モード	シフトモード + アルファモード	シフトモード + アルファモード + ファンクションモード シフトモード+ ファンクションモード
<b>P1</b>	N/A	N/A
<b>P2</b>	N/A	N/A
<b>1</b>	@/	N/A
<b>2</b>	A、B、または C(大文字)	N/A
<b>3</b>	D、E、または F(大文字)	N/A
<b>4</b>	G、H、または I(大文字)	N/A
<b>5</b>	J、K、または L(大文字)	N/A
<b>6</b>	M、N、または O(大文字)	N/A
<b>7</b>	P、Q、R、または S(大文字)	N/A
<b>8</b>	T、U、または V(大文字)	N/A
<b>9</b>	W、X、Y、または Z(大文字)	N/A
<b>0</b>	⌋	) (丸括弧)
<b>-</b>	*+	_ (アンダーライン)
<b>▪</b>	#)	> (大なり符号)
<b>ENT</b>	N/A	テキスト入力フィールドで次の行に戻るか、新しい段落を開始します。

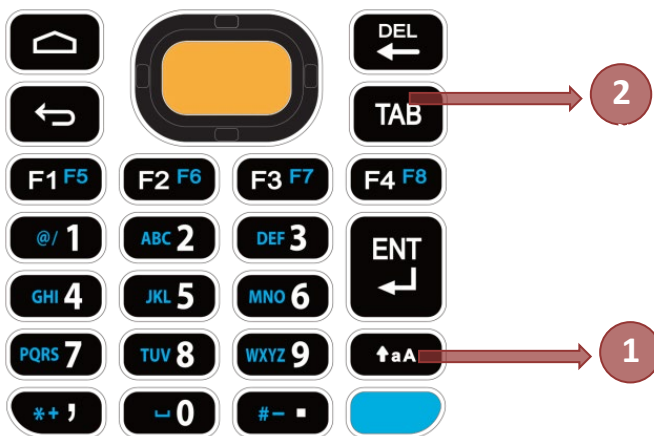
注意: アルファモードとファンクションモードが同時に作動した場合、後から作動したモードが優先されます。

### 3.7. キーパッドロック

キーパッドロックは、ユーザーがキーパッド上のすべてのキーをロックし、キーの誤操作を防ぐためのものです。

#### 28 キーモデル

28 キーモデルのキーパッドをロックするには、シフトキーを押した後、バックスペースキーを押してください。



#### 25 キーモデル


25 キーモデルについては、キーパッドロックモードはシフトキーとデリートキーを押すことで起動できます。



注意:

アルファモードがオンの場合、ホットキーの組み合わせ（シフト+バックスペース）は28キーモデルでは機能せず、バックスペースキーがアルファモードで「削除」になるためです。25キーモデルでは、ホットキーの組み合わせ（シフト+削除）は機能しません。

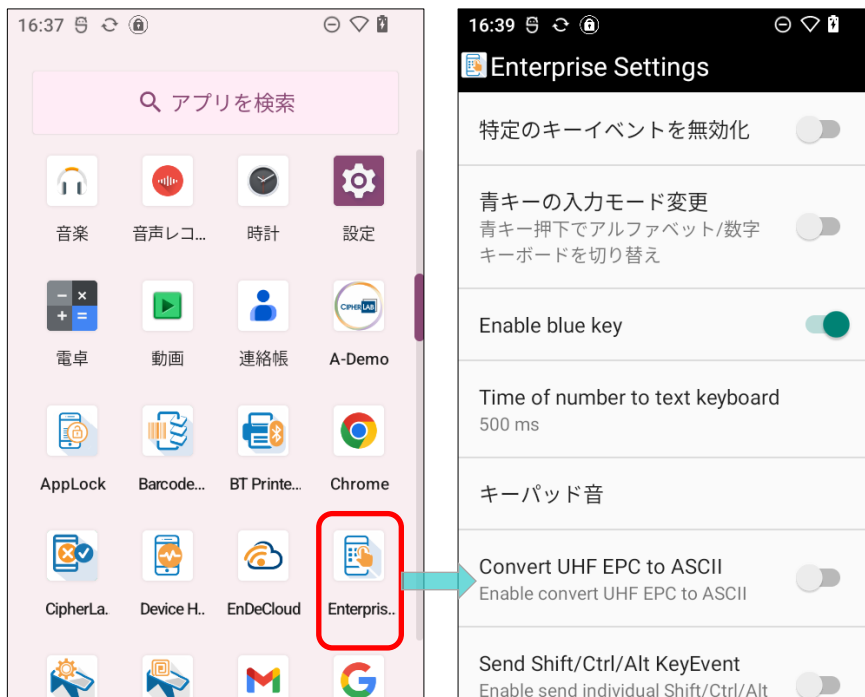
---

キーパッドロックモードがトリガされたとき、キーパッドのすべてのキーがロックされ、誤ってキーを押すことを防ぎます。キーパッドがロックされていることを示すアイコン  がステータスバーに表示されます。



### 3.8. ENTERPRISE SETTINGS(エンタープライズ設定)

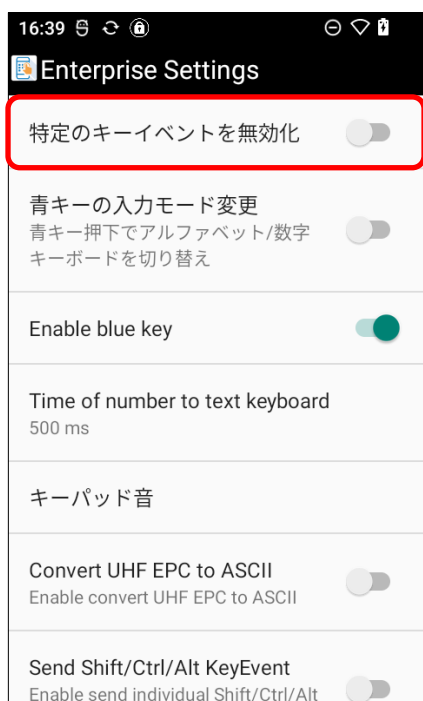
アプリ「Enterprise Settings (エンタープライズ設定)」は物理キーパッドの制御をサポートします。App Drawer (アプリドロワー) にアクセスし、「Enterprise Settings (エンタープライズ設定)」をタップして、以下の機能をご利用いただけます。



### 3.8.1. DISABLE SPECIAL KEYEVENT (特別なキーイベントを無効にする)

「Disable Special KeyEvent (特別なキーイベントを無効にする)」は、[ファンクションキー](#)、[アルファキー](#)、[トリガーキー](#)を押した時に送信される（Android によって定義されていない）特殊なキーコードを無効にすることです。

「Disable Special KeyEvent(特別なキーイベントを無効にする)」のデフォルト設定はオフになっています。スイッチをタップするだけでオンにすることができます。



#### 注意:

「Disable Special KeyEvent (特別なキーイベントを無効にする)」をオンに設定しても、トリガーキーを押してのバーコードスキャンには影響を与えません。



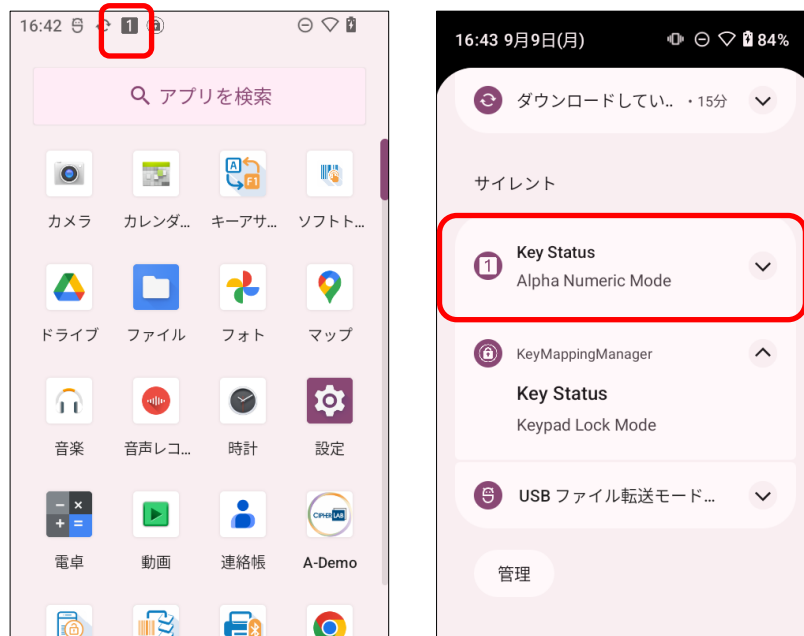
### 3.8.2. CHANGE BLUE KEY INPUT METHOD(青キーの入力方法を変更する)

物理キーパッドの入力モードを変更するために、「Change Blue Key Inout Method(青キーの入力方法を変更する)」をオンにすることができます。この機能を有効にすることで、アルファキー（ブルーキー）を簡単に押すだけで、アルファヌメリックモード、アルファ小文字モード、そしてアルファ大文字モードを順番に切り替えることができます。



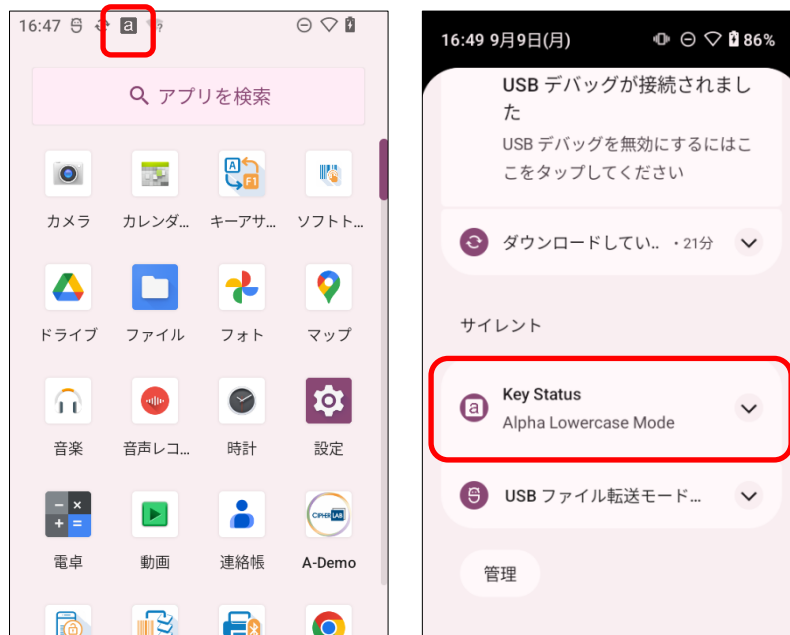
## アルファヌメリックモード

「青キーの入力方法を変更する」をオンにすると、物理キーパッドが即座に数値キーパッドに変わります。ステータスバーにはアイコン **1** が表示され、アルファヌメリックモードがオンであることが示されます。



## アルファ小文字モード

アルファヌメリックモードで、アルファキー（青色のキー）を一度押すと、物理キーパッドが小文字のキーパッドに変わり、ステータスバーにはアイコン **a** が表示されます。



## アルファ大文字モード

アルファヌメリックモードでは、アルファキー（青いキー）を二度押すか、アルファ小文字モードでアルファキーを（青いキー）一度押すと、物理キーパッドがアルファ大文字モードのアイコン がステータスバーに表示され、大文字キーパッドに変わります。

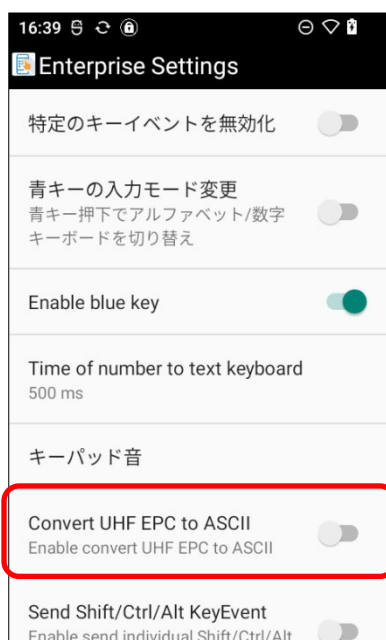
再度アルファキー（青色のキー）を押すと、アルファヌメリックモードに切り替わります。



### 3.8.3. CONVERT UHF EPC TO ASCII (UHF EPC を ASCII に変換)

以下の条件下で、UHF EPC を ASCII に変換する RK26 UHF RFID リーダーで作業するために、「UHF EPC を ASCII に変換」を有効にします（16 進数の EPC コードを ASCII コードに変換）：

- すべての復号化された EPC コード（16 進数）は ASCII コードに対応する可視文字でなければなりません。それがなければ、EPC コードは変換されずに 16 進数の値のままとなります。
- 最後の二つの値が 00 の場合、その 00 は削除され、次に EPC コードが ASCII コードに変換されます。例えば、デコードされた EPC コードは 3538355959504a5442434900 で、それが変換されて ASCII モードの EPC "585YYPJTBCI" になります。



### 3.8.4. バージョン

エンタープライズ設定に関するバージョン情報は、「UHF EPC を ASCII に変換」の直下に記載されています。

---

## 第 4 章

### 第 4 章 基本操作

---

この章では、RK26 モバイルコンピューターを操作するための基本的なスキルについて説明しています。例えば、ホーム画面の操作方法、システムステータスのチェック方法、通知の管理方法などです。データ収集、処理、転送に関するアプリケーションのアドオンユーティリティは、以下の章で紹介しています。

#### この章で

---

4.1. ホーム画面.....	132
4.2. ステータスバー .....	137
4.3. 中断&ロック .....	146
4.4. OS アップデート .....	150
4.5. データのバックアップ .....	154
4.6. 工場出荷時のデフォルトにリセット .....	157

## 4.1. ホーム画面

モバイルコンピューターが完全に充電されたら、電源キーを3秒間押してモバイルコンピューターを起動します。ロックされた画面が表示されます。

### ロック画面

ホーム画面に入るには、ロック画面を解除する必要があります。

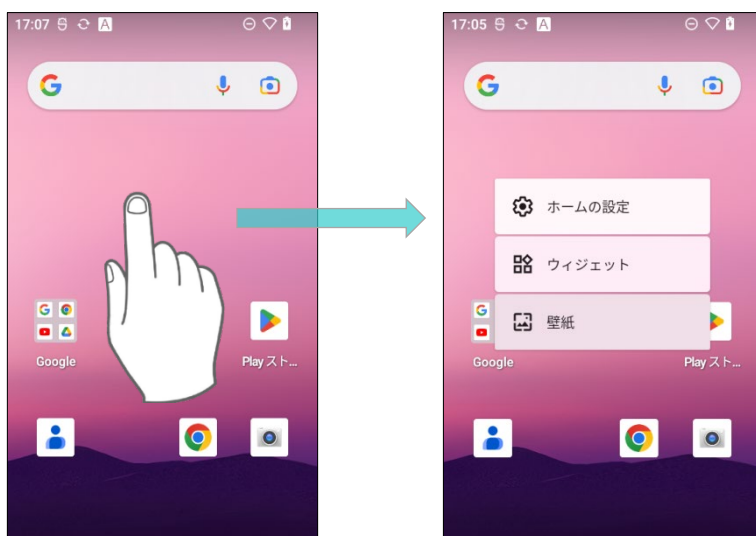
画面の下部から上に向かってスワイプアップするだけで、画面のロックを解除できます。セキュリティページで設定したロックに応じて、さらにパターンを描いたり、PINを入力したり、パスワードを入力する必要があるかもしれません。

### アプリドロワー

アプリドロワーを開くには、画面の下部から上に長くスワイプしてください。

### ホーム画面の壁紙を変更

- 1) ホーム画面の任意の空きスポットをタップして長押ししてください。
- 2) 表示されるメニューの中から壁紙をタップし、使用したいアプリを選択してください。



- 3) 壁紙として適用する画像を選択してください。
- 4) 壁紙を設定をタップします。

### 4.1.1. ホーム画面上のアプリケーション&ウィジェット

#### ホーム画面にアプリケーションショートカットを追加する

ホーム画面にアプリケーションを追加するには:

- 1) あなたがカスタマイズしたいホーム画面で App Drawer（アプリドロワー）を開きます。
- 2) 追加するアプリケーションを見つけ、アプリケーションのアイコンをタップして長押しします。
- 3) アプリケーションのアイコンを上ドラッグするとホーム画面が表示されます。アプリのアイコンを引き続きドラッグし、好きな位置に移動させてから手を離すと、アイコンがその位置に配置されます。

Chrome や Gmail などの特定のアプリケーションを長押しすると、そのアプリのショートカットが表示されることがあります。App Drawer（アプリドロワー）からホーム画面にそのようなアプリケーションを追加するには、以下の手順を実行してください：

- 1) アプリケーションのアイコンをタップし続けて保持し、それを上方向にドラッグしてください。
- 2) ホーム画面が表示されます。アプリケーションのアイコンを好きな位置にドラッグし、配置するためにリリースします。

#### ホーム画面にウィジェットを追加

- 1) ホーム画面の空のスポットをタップして押し続け、表示されたメニューから「ウィジェット」を選択します。



- 2) ウィジェット選択リストでは、希望のウィジェットを見つけるためにスクロールします。
- 3) ウィジェットをタップして保持し、ホーム画面のレイアウトが表示されるまで続けます。ウィジェットを好きな位置にドラッグしてから、配置するために離します。
- 4) 設定ショートカットのためには、ショートカットリストから特定の設定を選択する必要があります。

### アプリショートカットからアクションアイコンをホーム画面に追加する

アプリのショートカットからホーム画面へアクションアイコンを作成するには、次のようにしてください：

- 1) アプリケーションのアイコン（ホーム画面でも App Drawer でも）を長押しして、アプリのショートカットを展開します。
- 2) アプリのショートカットからアクションをタップして押し続け、ホーム画面の好みの位置にドラッグします。
- 3) アクションアイコンを配置するためにリリースしてください。

### ホーム画面上のアプリケーションとウィジェットを整理する

ショートカット/ウィジェットを移動または削除するには、カスタマイズしたいホーム画面でタップして長押ししてレイアウト編集モードに入ります。その後、画面の上部に「X 削除」というオプションが表示され、不要なショートカット/ウィジェットをドラッグして削除することができます。アイコンを好きな位置にドラッグし、その場所に配置するために離します。

ウィジェットのサイズを変更するには、白いフレームが表示されるまでタップして保持します。白いドットをタップしてドラッグして、ウィジェットのスケールを再設定します。

### ホーム画面でアプリショートカットを使用してアプリケーションを整理する

アプリショートカットを提供するアプリケーションを移動または削除するには、アプリケーションのアイコンを長押しして画面上の任意の場所にドラッグしてください。すると、レイアウト編集モードが表示されます。アプリケーションのアイコンを画面上部の「X 削除」にドラッグして削除するか、好きな位置にドラッグして放すと、その場所に配置されます。



### 4.1.2. ホーム画面上のフォルダ

#### フォルダを作成

- 1) カスタマイズしたいホーム画面で、移動したいアプリケーションのショートカットをタップして長押しし、アイコンを別のアイコンの上にドラッグしてフォルダを作成します。
- 2) これらのアイコンが重なると、フォルダが作成されます。
- 3) あなたが指を離れた後、これらのアイコンは四角で囲まれています。

#### フォルダに名前を付ける

- 1) 名前を付けたいフォルダをタップします。
- 2) フォルダは、その中のすべてのショートカットを表示するためにフルレクタングルに展開します。「名前を編集」をタップしてフォルダ名を編集します。
- 3) 画面上のキーボードで「完了」ボタンをタップします。
- 4) 画面の他の場所をタップすると、フォルダは新しい名前の小さな円に縮小します。


#### フォルダを削除

- 1) あなたが削除したいフォルダをタップして長押ししてください。
- 2) 「X Remove」というオプションがある画面の一番上にフォルダーをドラッグします。

#### 注意:

フォルダを削除するとき、その中に含まれるショートカットも同様に削除されることにご注意ください。

### 4.1.3. 現在のアプリケーション

最近使用したアプリのメニューを表示するには、最近使用したアプリケーションボタン  をタップしてください。



この画面では、次の操作ができます:

#### アプリケーション間を切り替える

左右にスライドしてリストされたアプリケーションを確認し、開きたいものをタップして画面で開きます。

#### アプリケーションを終了する

アプリケーションを上からスワイプして閉じる。

注意:










RAM を解放するために、未使用のアプリケーションを閉じてください。アプリケーションを閉じる前に、データや設定を保存することを忘れないでください。

## 4.2. ステータスバー











ステータスバーの左側には通知アイコンが表示され、右側にはステータスアイコンが表示されます。

### 4.2.1. ステータスバーアイコン

#### ステータスアイコン

アイコン	説明
	デバイスは Bluetooth デバイスに接続されています。
	そのデバイスは現在 Wi-Fi ネットワークに接続されており、データ転送を行っています。
	飛行機モードが有効であり、すべてのラジオが現在非アクティブであることを意味しています。
	アラームが作動中です。
	すべての音は消音され、アラームのみが鳴ります (バイブレーションモード)。
	メインバッテリーが充電完了です。
	主要なバッテリーが部分的に消耗しています。
	メインバッテリーの残量が非常に少なく、すぐに充電する必要があります (<15%)。
	外部電源が接続され、メインバッテリーが充電中です。

## 通知アイコン

アイコン	説明
	「USB デバッグ接続済み」や「USB ファイル転送がオンになっています」などの Android システム通知。詳細は <a href="#">通知ドロワー</a> を開くこと。
	デバイスがデータ同期を実行しています。
	近い将来のイベントがあります。
	デバイスがデータをダウンロードしています。 / ダウンロードが完了しました。
	デバイスがデータをアップロードしています。 / アップロード完了。
	公開 Wi-Fi ネットワークが利用可能です。
	メモリカードが挿入されました。
	ヘッドセットが挿入されました。
	Wi-Fi ホットスポットがアクティブです。
	保存されたネットワークが近くの強い信号である場合、 <a href="#">Wi-Fi は自動的にオンになります</a> 。

## 4.2.2. クイック設定メニューを開く

ステータスアイコンは、デバイスの残存電力、Bluetooth の状態、または Wi-Fi 接続状況に関連する基本設定に関連しています。ステータスバーは、設定の調整を簡単に行うためのクイックアクセスを提供します。



ステータスバーから短いスワイプで、クイック設定パネルが表示されます。クイック設定メニューを開くには、画面の上から下へ二本指でスワイプしてください。メニュー上の各ステータスアイコンをタップして、異なるモードを切り替えたり、設定に入ることができます。

クイック設定パネル




クイック設定メニュー



クイック設定メニューの底にある  と  のアイコンをタップすると、それぞれ対応するページに移動します：

-  クイック設定メニュー編集ページ




-  「設定」ページ



## クイック設定メニューの編集

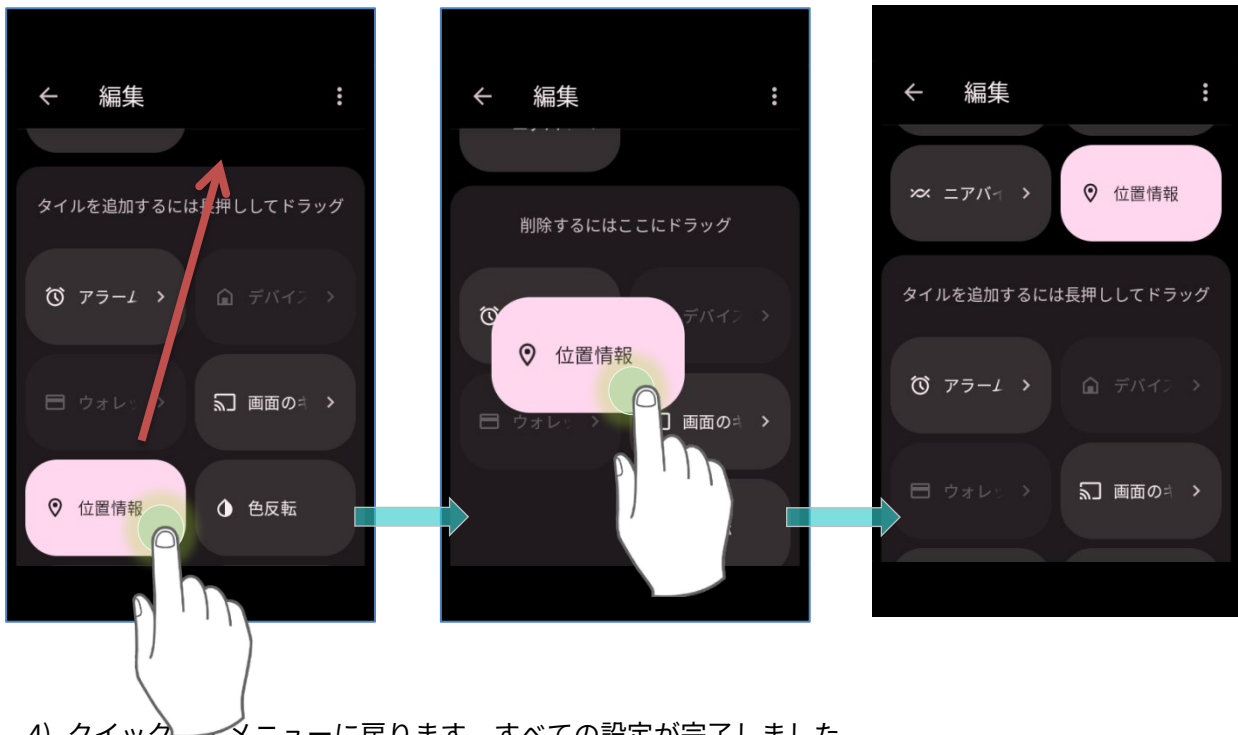
クイック設定メニューをカスタマイズするには、以下の手順をお願いします：

- 1) 「EDIT(編集) 

- 2) 削除：特定のアイテムを削除するには、削除するアイコンをタップして長押しし、それを「削除するにはここにドラッグ」エリアにドラッグしてから離す。




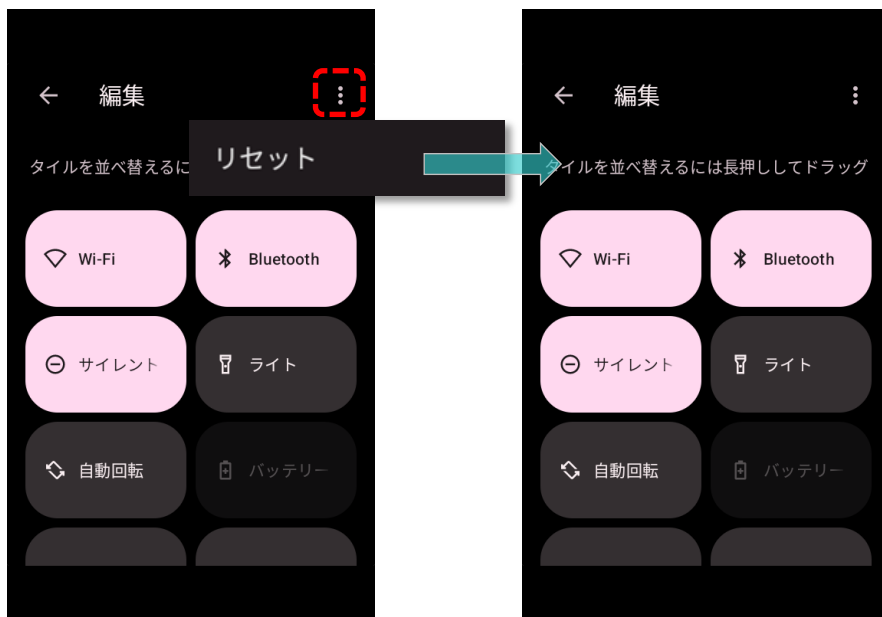
- 3) 追加：特定のアイテムを追加するには、追加するアイテムのアイコンをタップして押し続け、それを上部エリアにドラッグしてからリリースしてください。



- 4) クイック設定メニューに戻ります、すべての設定が完了しました。



クイック設定メニューをリセットするには、「編集 



### 4.2.3. 通知ドロワーを開く

ステータスバー上の通知アイコンは、着信、メッセージ、USB 接続などの新しいイベントをお知らせします。

#### 通知を確認する

イベントの詳細を確認するには、ステータスバーから下にスワイプして通知ドロワーを開きます。



個々の通知カードをタップして直ちに行動を起こすか、対応するアプリケーションを開きます。





## 通知を無効にする

特定のアプリの通知をオフにするには、通知カードをタップし続けて対応するアプリ名が表示されるまで待ちます。その後、「通知を OFF にする」をタップしてオフにします。

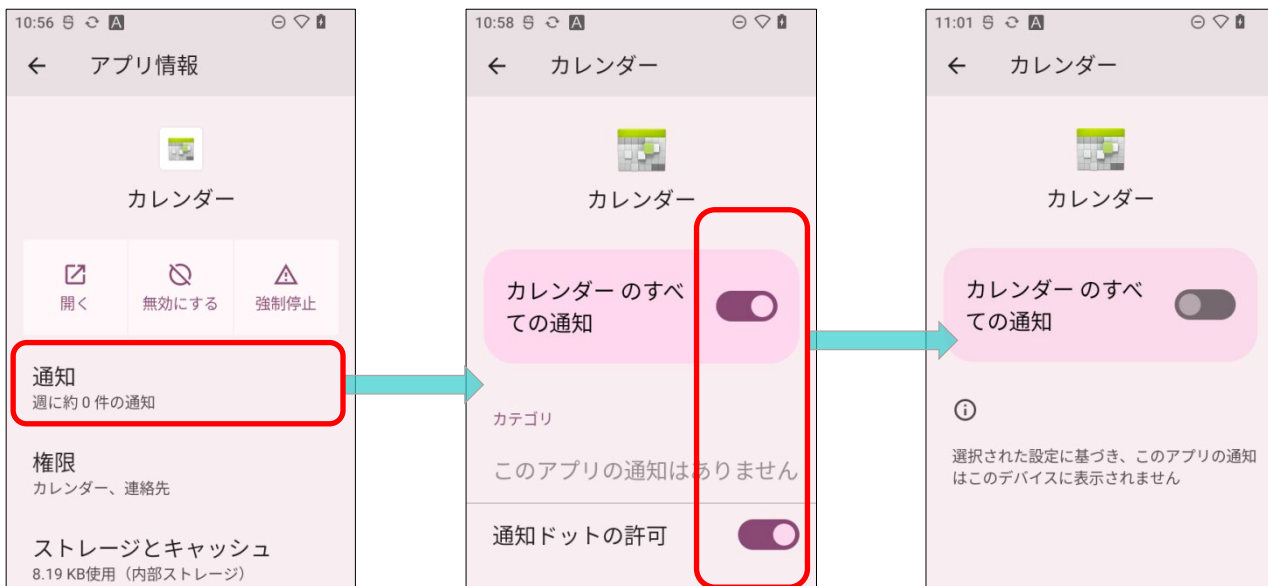


または:

- 1) App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Apps (アプリ)  | All Apps (すべてのアプリ) に移動し、通知設定を変更したいアプリを見つけることができます。

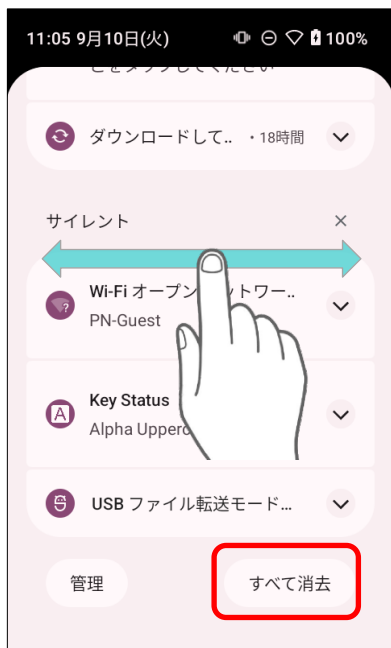


- 2) アプリのアイコンをタップして「アプリ情報」ページに入り、「通知」をタップして「通知を表示」などの設定をオンまたはオフに切り替えます。



## 通知をクリアする

単一の通知を消去するには、通知カードを右または左にスワイプするだけです。また、「すべてクリア」をタップすることで一度にすべての通知を消去することもできます。進行中の通知や、解除に続けてアクティビティが必要な通知はリストに残ります。



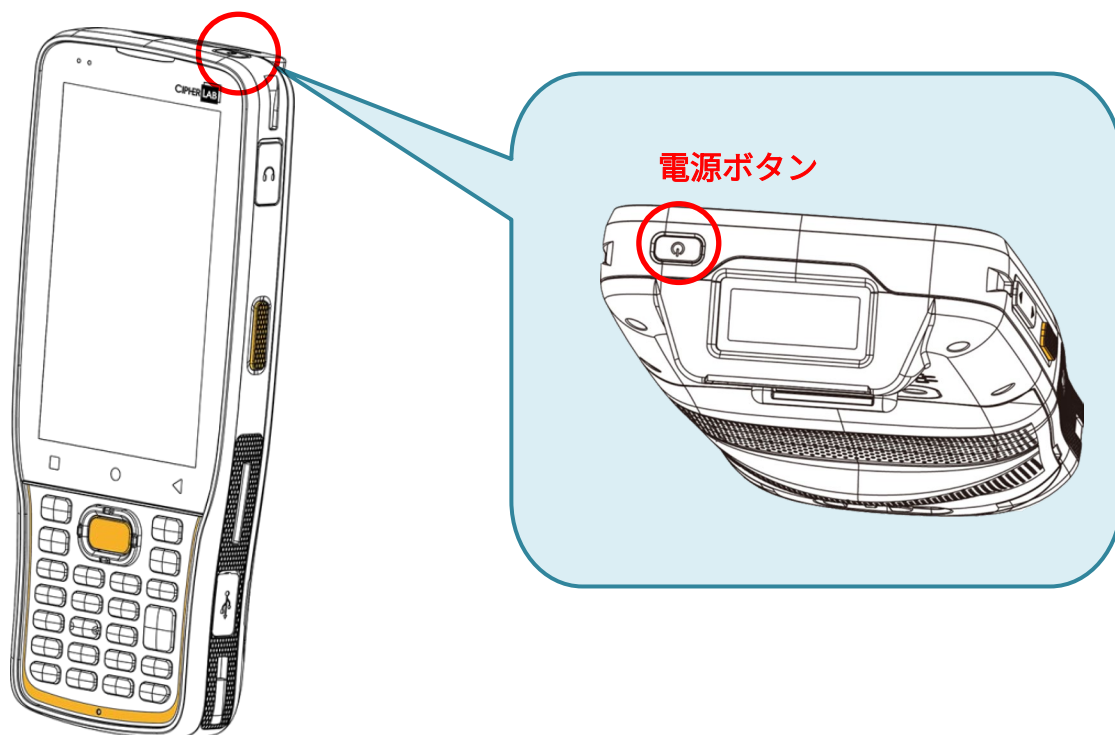
## 4.3. 中断&ロック

### 4.3.1. デバイスを中断する

モバイルコンピューターは電源が入れると、連続して動作します。電力消費を最小限に抑え、また意図しない操作を防ぐために、積極的に使用していない場合はモバイルコンピューターをサスペンド状態にします。モバイルコンピューターはサスペンドモードから必要に応じてすぐに動作を再開できます。モバイルコンピューターがサスペンドモードに入ると、システムは省電力状態になり、デバイスは画面のタッチに反応せず、ボリュームキーとサイドボタンもデバイスが解除されるまで利用できません。

#### RK26 を中断する

電源ボタンを押してモバイルコンピューターをサスペンドします。[画面のタイムアウト設定](#)で設定された時間が経過し、何も操作がない場合、モバイルコンピューターは自動的にサスペンドされます。



### 4.3.2. デバイスをロックする

スクリーンロックの設定をすることで、デバイスが手元がない時でもこのデバイス上の個人データを保護できます。さまざまなタイプのスクリーンロックとスマートロックが利用可能なので、この機能の利点だけでなく、大きな便利さも享受できます。

#### RK26 をロックする

App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Security (セキュリティ)  | Screen Lock (画面ロック) に移動して、ロック方法を変更します。



ロック方法:

#### 項目



なし

#### 説明

画面ロックを無効にする。



スワイプ

デフォルトのスライドジェスチャ。



パターン

アンロックするためのパターンを入力します。



PIN

PIN コードを使用してロックを解除します。



パスワード

最低 4 文字以上のパスワードを入力してロックを解除してください。

パターン、PIN、またはパスワード方式を選択することで、画面ロックの高度な設定にアクセスすることができます。



画面ロックの詳細設定:

項目	説明
パターンを表示する	描かれたアンロックパターンが表示されるか非表示になるかを切り替えるスイッチです。この機能は、画面ロックにパターンを設定したときにのみ動作します。
画面消灯後からロックまでの時間	画面が自動的にロックされるまでの <a href="#">タイムアウト時間</a> を設定してください。
電源ボタンですぐにロックする	電源ボタンを押すことで、即時に画面をロックまたはアンロックするスイッチです。

あなたはまた、Smart Lock にアクセスして個人的なロック設定をカスタマイズすることもできます。



## 4.4. OS アップデート

モバイルコンピューターのオペレーティングシステムを更新すると、それを最適な状態に保つのに役立ちます。ワイヤレスネットワーク接続をインターネットに確立し、OTA サーバーから更新ファイルをダウンロードすることで、システムを更新することを選択することができます。

---

注意:

システムアップデート中にモバイルコンピューターがシャットダウンします。データの損失を防ぐために、システムを更新する前に未完成のタスクやデータを保存してください。

---

### 4.4.1. ネットワークアップデート

サーバー上の最新のシステム更新ファイルを確認してダウンロードするためには、モバイルコンピューターでインターネットへのワイヤレスネットワーク接続が確立されていることを確認してください。



---

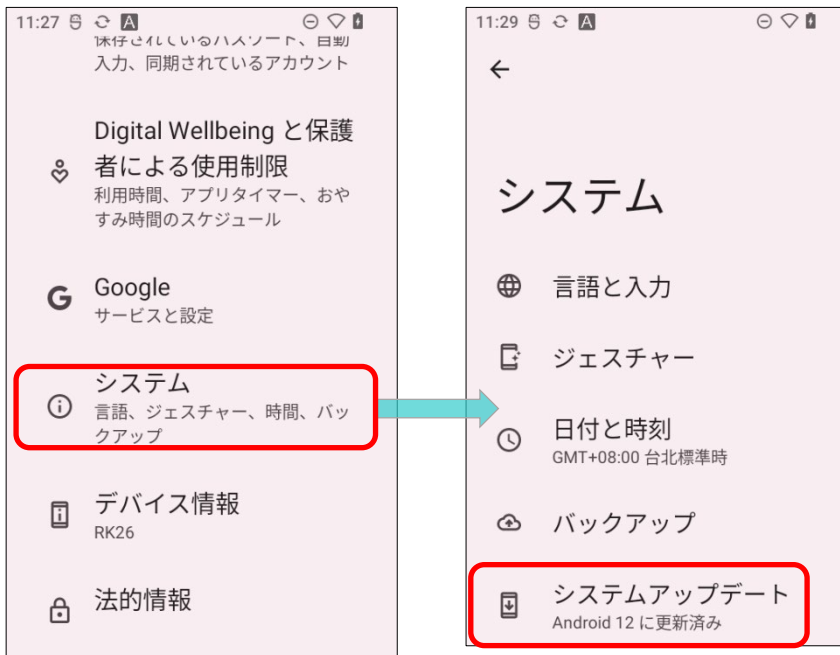
注意:

あなたの無線データプランに追加料金が発生しないように、ファイルをダウンロードするためには Wi-Fi 接続を通じたインターネット接続が推奨されます。

---



- 1) アプリドロワー | 設定  | システム  | システムアップデート  に移動してください。



- 2) システムアップデートの際、パスワードを入力するウィンドウが表示されます。パスワードに関するお問い合わせは [support@cipherlab.com.tw](mailto:support@cipherlab.com.tw) までお願いいたします。パスワードを入力したら、「OK」をタップしてください。



- 3) モバイルコンピューターはサーバー上の最新のシステム更新ファイルを検索します。更新ファイルをダウンロードするには、「ダウンロードしてインストール」をタップしてください。

- 4) サーバー上で新しいシステム更新ファイルが検出されると、ステータスバーに通知アイコンが表示され、通知パネルにテキスト通知がポップアップ表示されます。

---

### 自動アップデート

RK26 モバイルコンピューターの自動更新機能は、デフォルトではオフになっています。**ADC (Android Deployment Configurator)** で設定を変更してオンにすることができます。

自動更新機能を有効にすることにより、RK26 モバイルコンピューターは自動的に最新の OS 更新があるかどうかを検出し、それをダウンロードします。更新は、デバイスがオンで放置されている早朝に進行する予定です。

#### 4.4.2. SD カードからのアップデート

RK26 モバイルコンピューターは、あなたのモバイルコンピューターのストレージで利用可能な更新ファイルを自動的に検索し、それをインストールします。

最新のシステム更新イメージファイルを取得し、そのファイルを「**sdupdate.zip**」という名前に変更して、SD カードの「**sdupdate**」フォルダにコピーしてください。その SD カードをデバイスのメモリーカードスロットに挿入します。電源ボタンを押して電源を入れてください。

#### または:

USB タイプ C ケーブル/スナップオンケーブルを使用して、更新イメージファイルをデバイスの内部ストレージのルートディレクトリに転送します。

最新版の OS は自動的にインストールされ、デバイスが次回起動時に有効になります。

---

#### 注意:




SD カードがモバイルコンピューターに適切に挿入されていることを確認してください。そうでない場合、システムは現在最新の状態とみなされます。

---




## 4.5. データのバックアップ

「Backup (バックアップ)」を使用すると、個人データ (Google カレンダーの設定、Google Contacts、Google Chrome ブラウザのデータ、および Gmail の設定) および一部のシステム設定が、Google アカウントにクラウド上でバックアップされます (ネットワーク接続経由)。これにより、このデバイスで工場出荷時の設定に戻した後も、これらの設定を簡単に復元できません (工場出荷時にリセットするには「[工場出荷時の設定にリセット](#)」を参照)。以下の手順に従ってバックアップ設定を開始してください。

1) あなたのデバイスがネットワークに接続されていることを確認してください。

2) App Drawer (アプリドロワー) | 設定  | Google  | バックアップ  に移動してください。

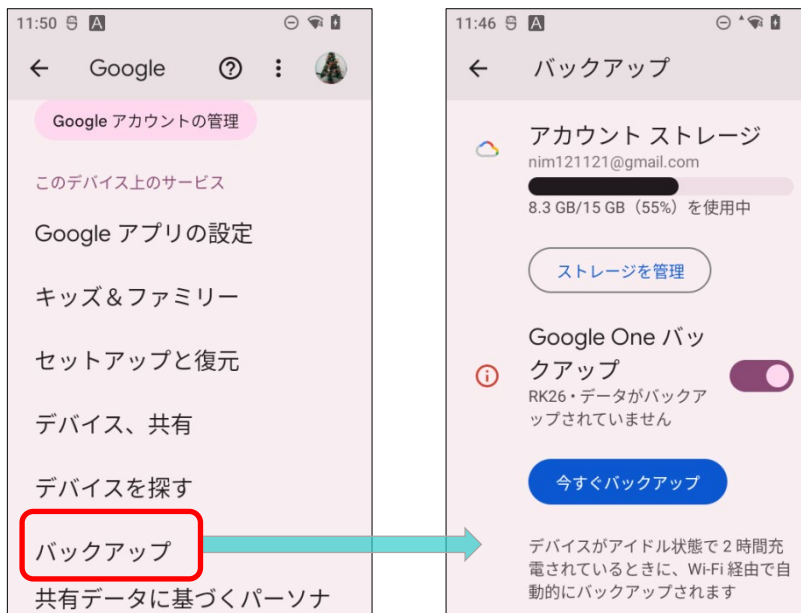
または:

アプリドロワー | 設定  | システム  | バックアップ  を開き、Google ドライブにバックアップするを有効にしてください。




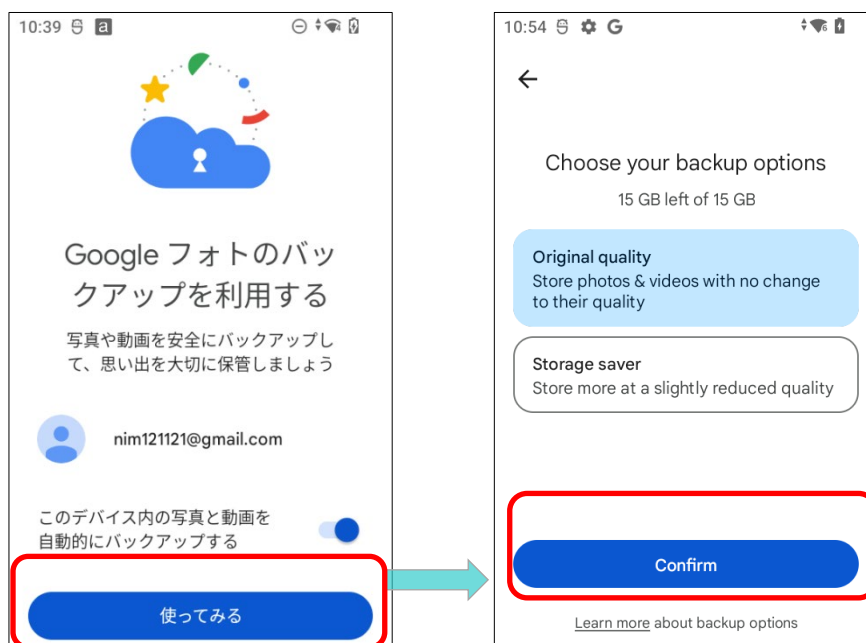
あなたの Google アカウントのバックアップされた個人データを復元するには、「Add account (アカウントの追加)」をタップして Google アカウントにサインインしてください。

3) 「Google One バックアップ」をオンにするタップします。



注意:

(1) 写真やビデオをバックアップするには、App Drawer (アプリドロワー) で「写真  」をタップし、Google アカウントにログインすると、デバイス上のファイルが Google フォトライブラリと同期されます。



(2) デバイスのストレージに保存されている音声やビデオファイルなどの他のデータをバックアップする場合は、Google Drive サービスを利用できます。

(3) バックアップは一部のアプリの進行状況データや設定を扱うことができない場合があります。

---

---

## 4.6. 工場出荷時のデフォルトにリセット

ファクトリーリセットを実行すると、モバイルコンピューターのすべてのデータが削除され（ファイル、インストールされたアプリとそれに関連するデータを含む）、工場出荷時の状態にリセットされます。




ファクトリーリセットを実行する前に、[データのバックアップ](#)の手順に従って重要なデータをバックアップすることを強くお勧めします。

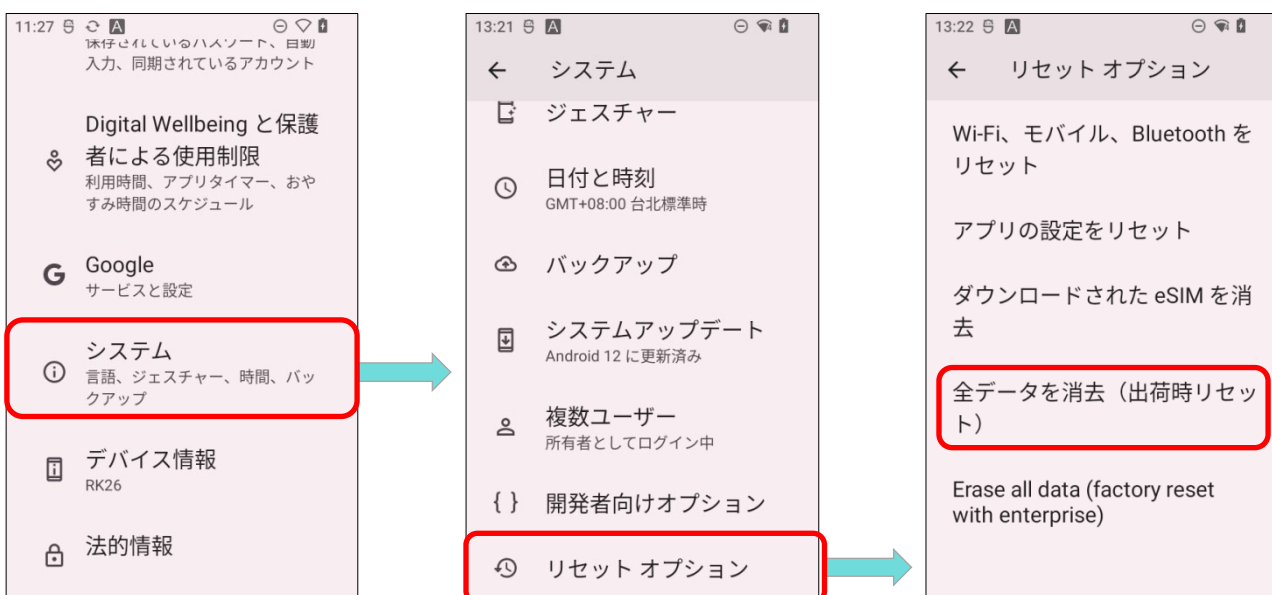
ADC（Android Deployment Configurator）を使用して RK26 モバイルコンピューターを設定する場合、設定は自動的に RS36 モバイルコンピューターの「エンタープライズパーティション」にバックアップされ、「Erase all data (factory reset)/すべてのデータを消去（出荷時リセット）」を進めてもエンタープライズパーティションに保存された設定は消去されません。すべての設定を消去するには、「Erase all data (factory reset with enterprise)」を選択してください。

### 4.6.1. すべてのデータを削除(工場出荷時のリセット)

「Erase all data (factory reset)/すべてのデータを消去（出荷時リセット）」を実行すると、ADC（Android Deployment Configurator）によってエンタープライズパーティションにバックアップされた設定以外の全データが消去されます。

開始するには:

- 1) App Drawer（アプリドロワー） | Settings(設定)  | System(システム)  | Reset options (リセットオプション)  をタップし、Erase all data (factory reset)/すべてのデータを消去します（出荷時リセット）をタップします。



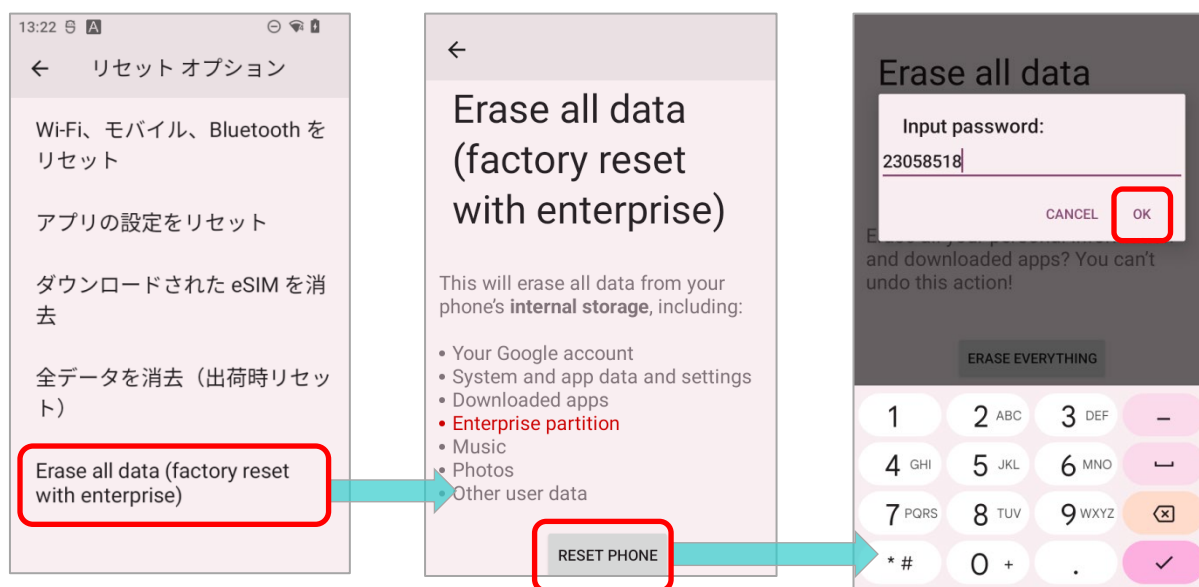
- 2) ボタンをタップしてアクションを確認し、認証コードを入力してください（認証コードを取得するには、support@cipherlab.com.tw までご連絡ください）。最後に、「OK」をタップして工場出荷時の状態にリセットします。



#### 4.6.2. すべてのデータを消去（エンタープライズとの工場出荷時設定にリセット）


App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | System (システム)  | Reset options (リセットオプション)  | Erase all data (factory reset with enterprise) に移動します。

「RESET PHONE (モバイルデバイスをリセット)」をタップして、「ERASE EVERYTHING (すべて消去)」をタップして、確認コードを入力します（確認コードは support@cipherlab.com.tw にお問い合わせください）。最後に 「OK」をタップしてファクトリーリセットを実行します。





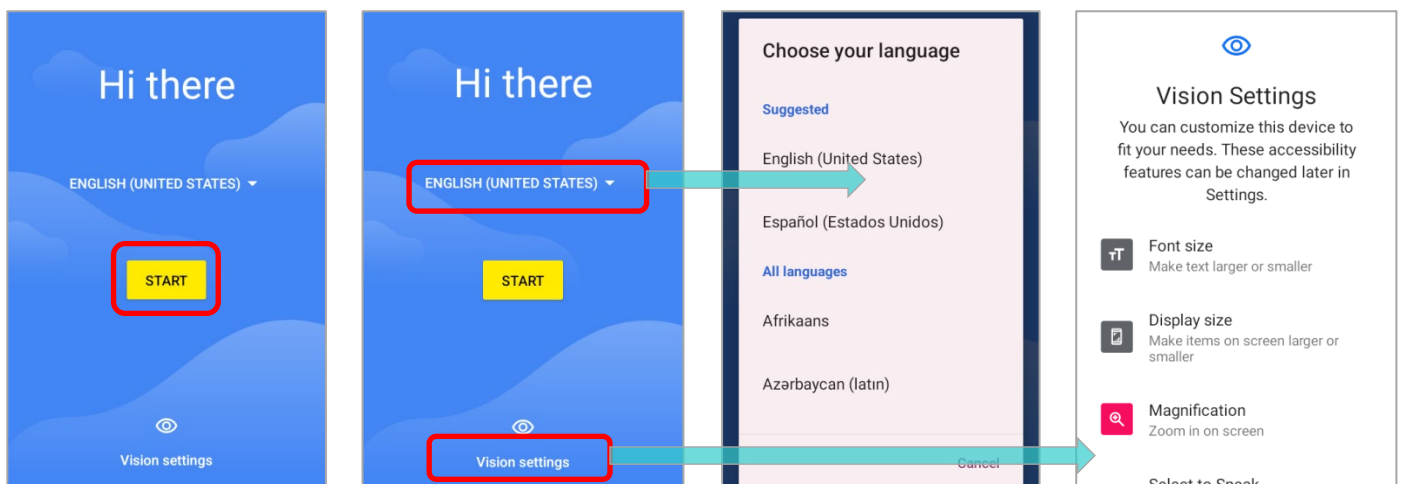
### 4.6.3. ウェルカムウィザード

ファクトリーリセット後、モバイルコンピューターが初回起動すると、ウェルカムウィザードが実行され、環境の設定とアプリやデータの復元を案内します。セットアップ中に、「SKIP」をタップして次のステップに進むことができます（該当する設定は、いつでも「App Drawer（アプリドロワー）」 | 「Settings（設定）」」で完了できます）。

Google アカウントでバックアップされたデータをこの段階で復元するためには、Wi-Fi ネットワークに接続するよう求められた場合に、Wi-Fi にログインしてください。

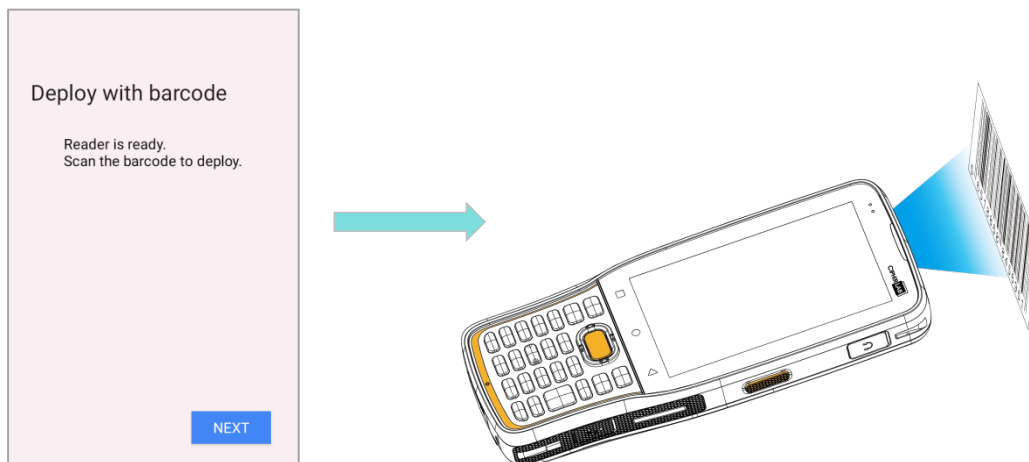
#### ■ ステップ 1

「START」をタップして進行したり、「Choose your language(言語を選択)」 / 「Vision Settings(ビジョンの設定)」をタップして入力します。



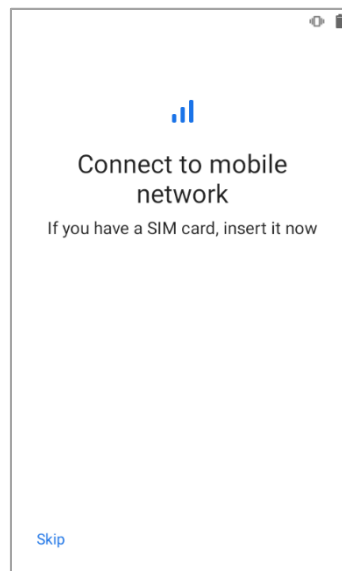
■ ステップ 2

**ADC (Android Deployment Configurator)** によって生成される設定バーコードをスキャンするためにトリガーを押し、かつ設定を展開します。あるいは、「**NEXT**」をタップして Welcome Wizard で設定のセットアップを続けてください。



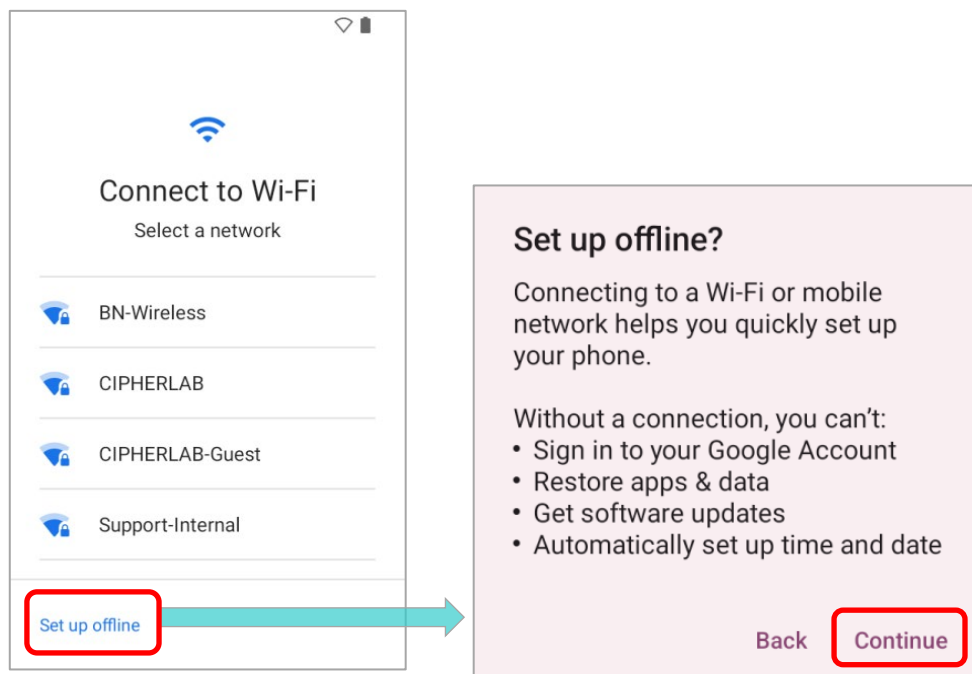
■ ステップ 3

あなたの SIM を挿入してモバイルネットワークに接続するか、「**SKIP**」をタップして次のステップに進んでください。



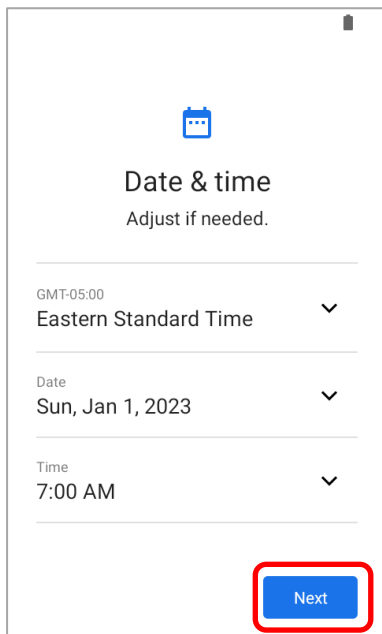
## ■ ステップ4

Wi-Fi ネットワークを選択してログインするか、「**Set up offline**」をタップして「**Continue**」を押し確認します。Wi-Fi ネットワークにログインすると、データを復元するために Google アカウントでサインインするよう求められます。



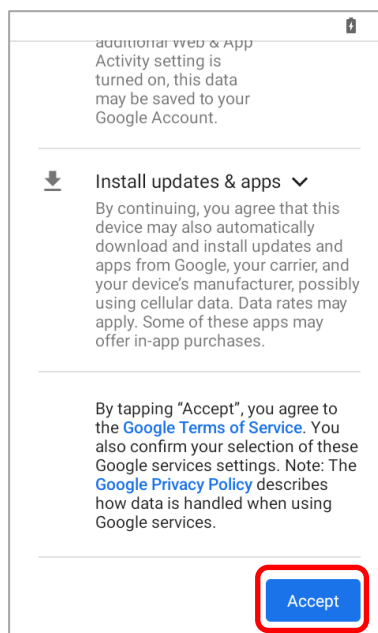
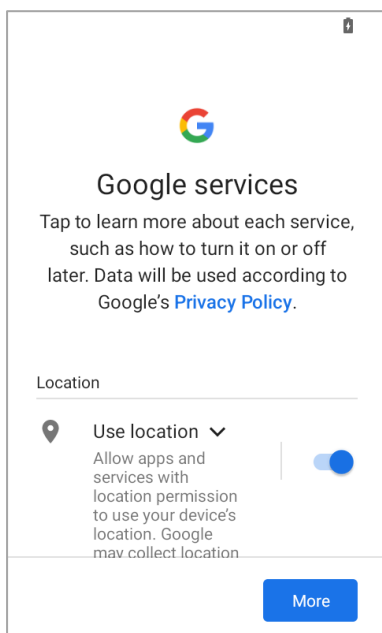
■ ステップ 5

日付と時刻を設定するか、「NEXT」をタップしてこのステップをスキップします。



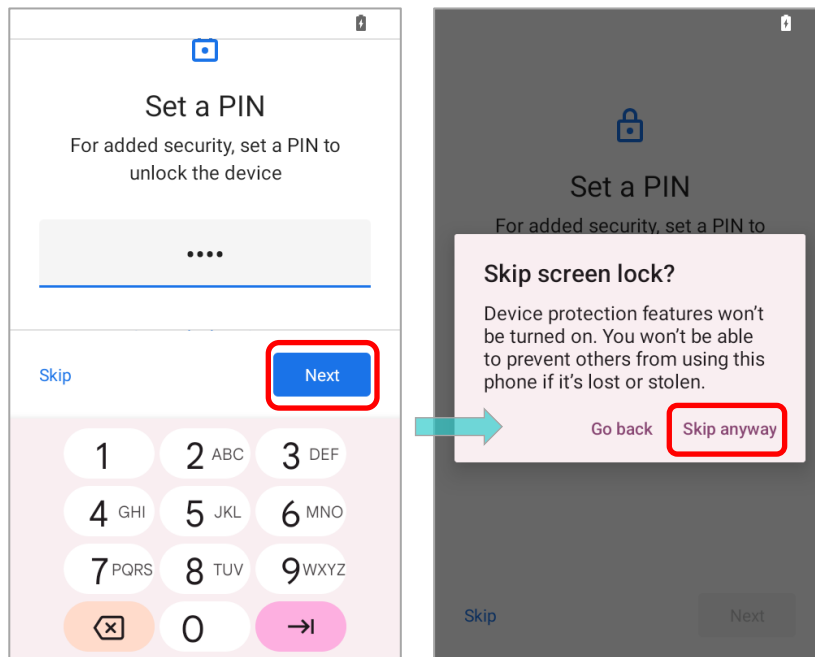
■ ステップ 6

あなたが有効化したい Google サービスを選択し、ページの最下部にスクロールして「ACCEPT」をタップして進行します。



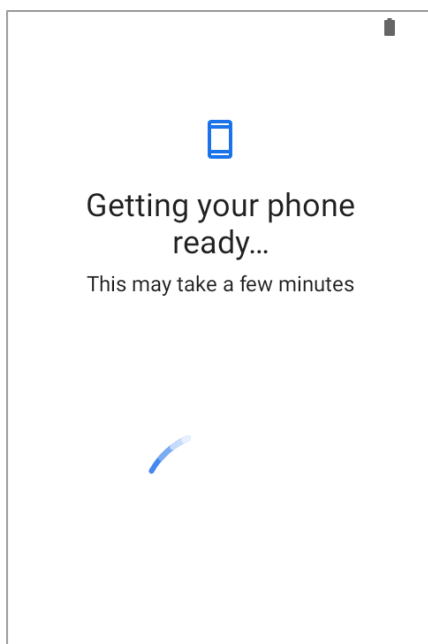
## ■ ステップ7

このデバイスを保護するための PIN を設定し、「Next」をタップするか、このステップを「Skip anyway」してください。



## ■ ステップ8

設定を完了するのに数秒かかります。



初期設定が完了すると、ホームアプリの画面が表示されます。アプリと設定は、バックグラウンドで復元されます。

---

## 第 5 章

### 第 5 章 ワイヤレスラジオ

---

モバイルコンピューターに統合された Wi-Fi モジュールを使用すると、ワイヤレスでネットワークに設定および接続できます。

#### この章では


---

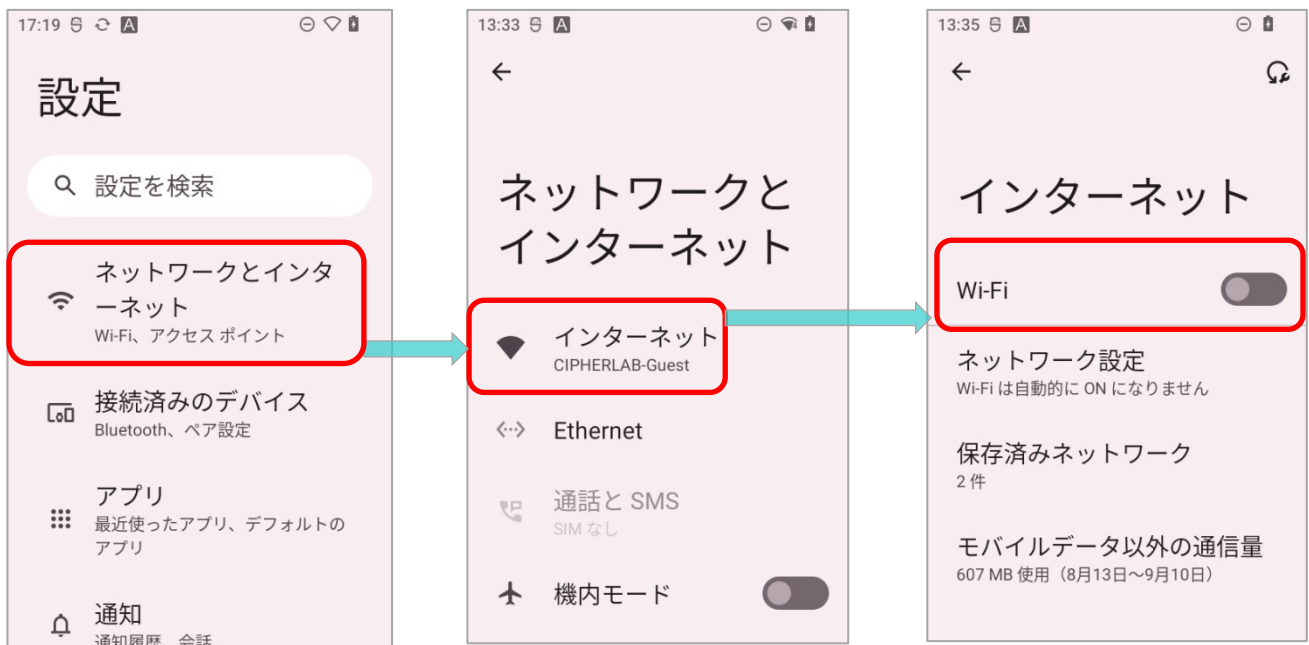
5.1. ワイヤレスローカルエリアネットワーク (Wi-Fi) を利用する.....	165
5.2. Bluetooth を使用する.....	177
5.3. 近距離通信を使用する.....	185

## 5.1. ワイヤスローカルエリアネットワーク (WI-FI) を利用する

### 5.1.1. WI-FI ネットワークに接続するために、WI-FI をオンにする：

1) App Drawer (アプリドロワー) | 設定  | Network&Internet(ネットワークとインターネット)

 に移動します。



2) 利用可能なネットワークをスキャンするために Wi-Fi スイッチをタップしてください。



3) 接続するネットワークを選択します。

ネットワークがオープンなものである場合、モバイルコンピューターは直接接続しようと試みます。接続されたとき、ステータスは「**接続済み**」を表示するようになります。

ネットワークがセキュアなものである場合、モバイルコンピューターは接続のパスワードを入力するダイアログを表示します。





### 5.1.2. 手動で WI-FI ネットワークを追加

あなたが接続したいネットワークが SSID をブロードキャストしていない場合、またはネットワークが範囲外の場合、手動で追加することができます。

1) **App Drawer (アプリドロワー) | 設定**  | **Network&Internet(ネットワークとインターネット)**  に移動します。

2) Wi-Fi スイッチをタップしてオンにします。



3) ページの最下部までスクロールし、「ネットワークを追加」を選択してください。

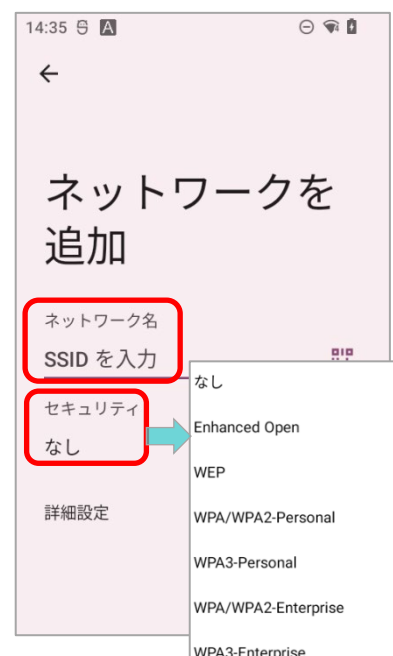


- 4) 「**Add network (ネットワークを追加)**」ページで、「**ネットワーク**」名フィールドにネットワークの名前を入力し、セキュリティ方法（なし、WEP、WPA/WPA2 PSK、802.1x EAP、OWE、または SAE）を選択します。

- **Enhanced Open** は公共ネットワーク用で、認証は提供されません。




- WEP、WPA/WPA2-Personal、および WPA3-Personal 接続に対して：必要なパスワードを入力し、「**SAVE (保存)**」をタップします。

- **WPA/WPA2/WPA3-Enterprise** 接続のために：ドロップダウンボックスから **EAP 方式**（PEAP、TLS、TTLS、PWD、SIM、AKA）を選択し、**フェーズ 2 認証**（なし、MSCHAPV2、GTC）をドロップダウンボックスから選択します。必要に応じて **CA 証明書**とユーザー証明書を選択します。必要に応じて、Identity ボックスにユーザー名を入力し、Password ボックスにパスワードを入力します。



---

注意:

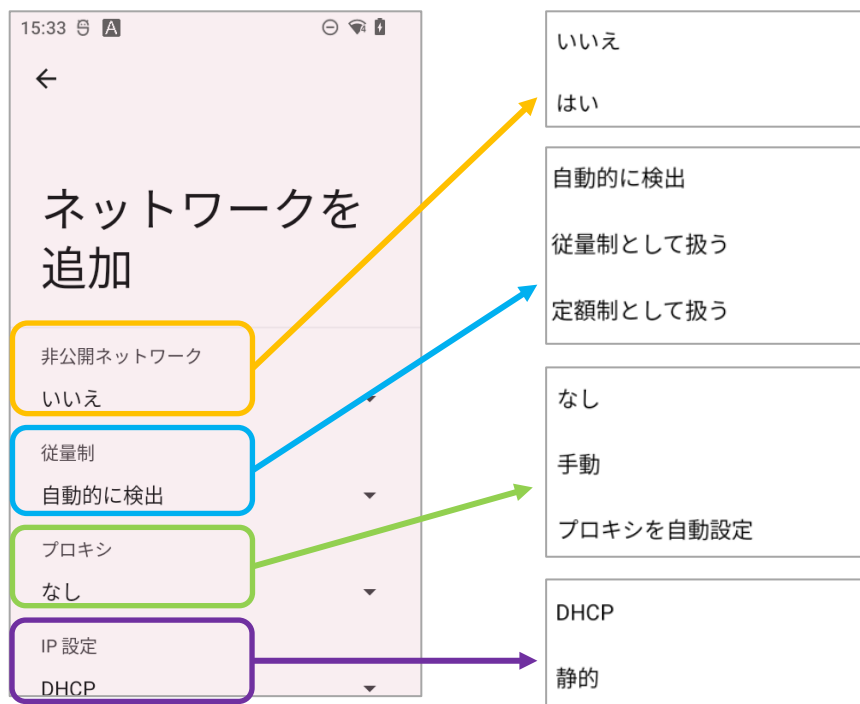
証明書は、App Drawer | Settings  | Network & Internet  | Internet  | Network Preferences (Wi-Fi 設定) | Install certificates (証明書のインストール) の下でインストールできます。

---

モバイルコンピューターは、以下の証明書ファイル拡張子をサポートしています：

<u>ファイル拡張子タイプ</u>	<u>標準証明書</u>	<u>キー保存</u>
説明	DER エンコードされた X.509 証明書は、.crt または .cer ファイルに保存されます。	X.509 証明書は、.p12 または .pfx 拡張子の PKCS # 12 キーストアファイルに保存されます。
インストール方法	拡張子を .crt または .cer に変更します。	拡張子を .p12 または .pfx に変更します。

5) 必要であれば、プロキシサーバーと IPv4 設定を選択してください。デフォルトでは、プロキシは設定されておらず、IP 設定は DHCP に設定されています。



### 5.1.3. WI-FI 設定

詳細な Wi-Fi 設定にアクセスするには:

- 1) **App Drawer (アプリドロワー) | Settings(設定) | Network&Internet(ネットワークとインターネット) | Internet (インターネット)** に移動します。



- 2) ページの最下部までスクロールして、「ネットワーク設定」を入力してください。

利用可能な設定は以下のとおりです:

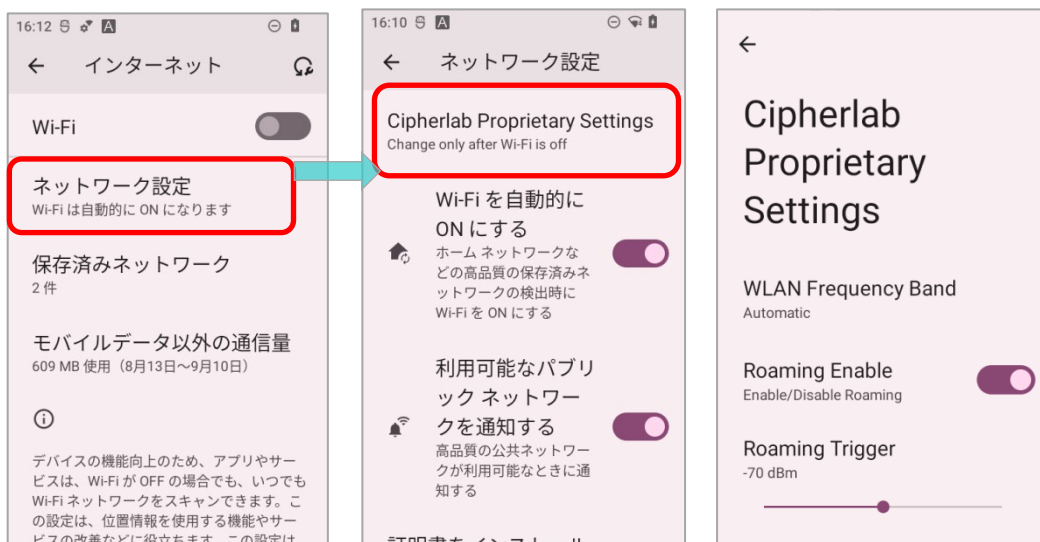


<u>項目</u>	<u>説明</u>
Cipherlab Proprietary Settings	タップして、詳細設定のページに入ります。 詳細は「 <a href="#">CIPHERLAB PROPRIETARY の設定</a> 」を参照してください。
Turn on Wi-Fi automatically Wi-Fi を自動的に ON にする	あなたが Wi-Fi をオフにしても、強い信号の保存されたネットワークが近くにあると、デバイスは自動的にあなたの Wi-Fi 接続をオンにします。
Notify for public networks 利用可能なパブリックネットワークを通知する	高品質のオープンネットワークが利用可能なときに通知します。
Install certificates 証明書をインストール	最近ダウンロードしたまたは内部ストレージに配置された証明書をインストールします。
Wi-Fi Direct	あなたのデバイスが Wi-Fi Direct 対応のデバイスに接続できるようにします。

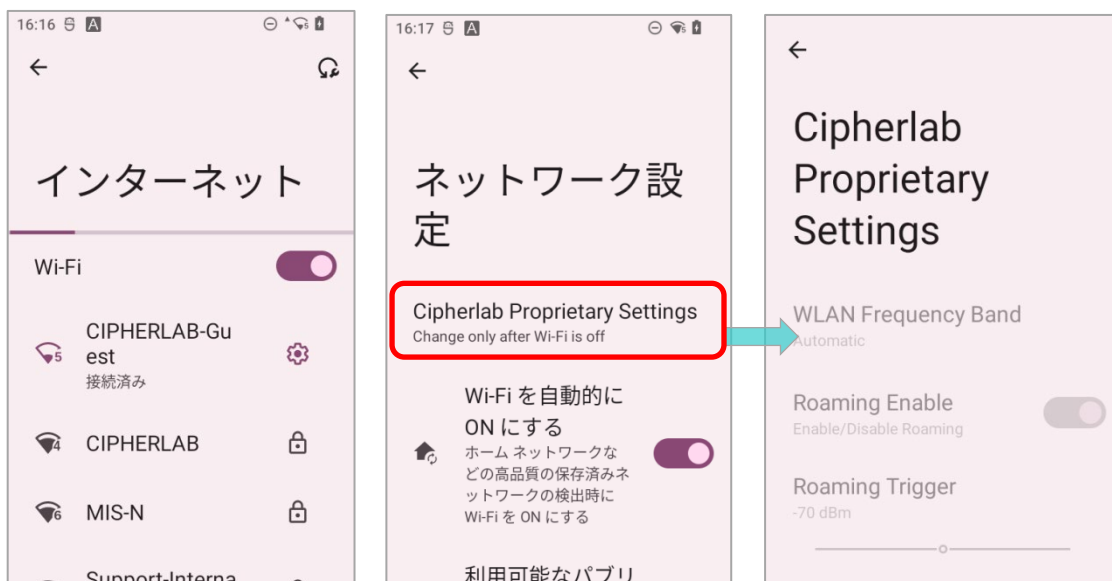
## CIPHERLAB PROPRIETARY の設定

「CIPHERLAB PROPRIETARY Settings」に表示されているグレーがかったオプションを設定するためには、Wi-Fi をオフにする必要があります。設定が完了したら、設定を適用するために Wi-Fi を再度オンにしてください。

- 1) Wi-Fi をオフにし、ネットワーク設定 | CIPHERLAB PROPRIETARY Settings をタップして、設定を構成します。



- 2) 設定を適用するために Wi-Fi をオンにしてください。注意してください、Wi-Fi がオンの時に設定を構成することはできません。



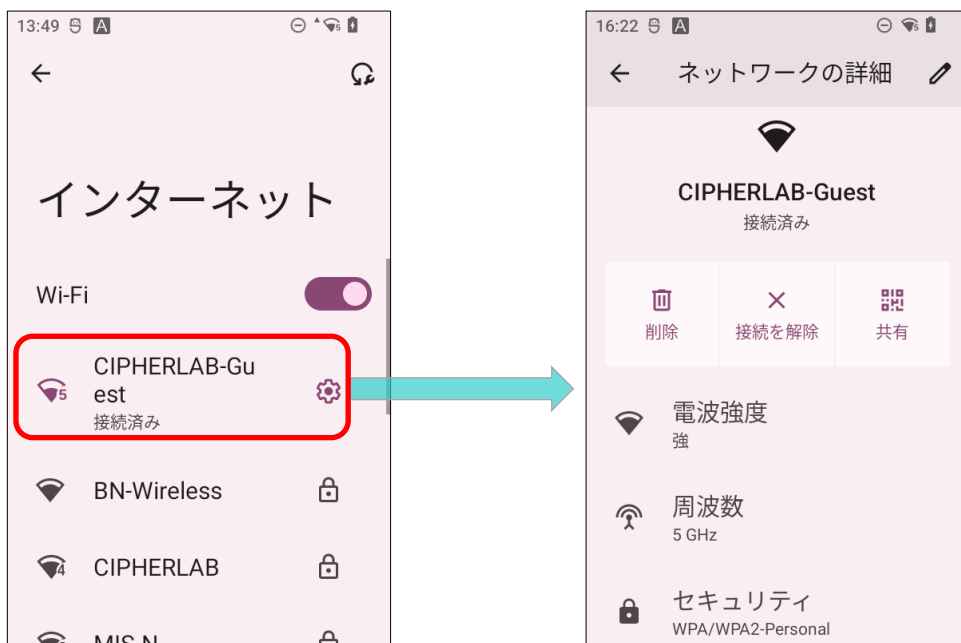
<u>項目</u>	<u>説明</u>
WLAN Frequency Band (WLAN 周波数帯域)	Wi-Fi の周波数帯を自動、 <b>5 GHz 専用</b> 、または <b>2.4 GHz 専用</b> から選択してください。デフォルト設定は自動です。
Roaming Enable	Wi-Fi ローミングを有効にするかどうかを選択してください。
Roaming Trigger	Wi-Fi ローミングをトリガーするときの信号強度。値が高いほど、ローミングのトリガー感度が高まります。
Roaming Delta	ローミング候補の資格。より高い値は、候補 AP の信号強度が現在接続されている AP よりも高くなければならないことを意味します。
Enable Fast Transition	802.11r 高速移行機能を有効にします。
Background Scan Interval	デバイスがインターネットに接続していないときのバックグラウンドスキャンの頻度。時間が短いほど、スキャンの頻度は高くなります。
Set Country Code	あなたのデバイスの Wi-Fi 国コードを選択してください。
WLAN ブラックリストを有効にする	何度もアクセスに失敗した Wi-Fi AP (アクセスポイント) を拒否し、拒否された AP をブラックリストに追加します。
Captive Portal Mode	デバイスがネットワークに接続する際のインターネット接続を判断します。
チャンネル選択	2.4GHz(802.11b/g/n/ax)または 5GHz(802.11a/n/ax)の周波数帯を絞り込むために、Wi-Fi チャンネルを選択してください。
デフォルトにリセット	「Cipherlab Proprietary」のすべての設定をデフォルトに戻します。


## 5.1.4. WI-FI ネットワークの変更

### 接続ネットワークの変更

接続されたネットワークの設定を変更するには：

- 1) Wi-Fi ホットスポットリストで接続されたネットワークをタップし、「Network details (ネットワーク詳細)」ページに入ります。



- 2) 「編集 」ボタンをタップしてポップアップメニューを開き、ネットワーク設定を変更して、「SAVE (保存)」をタップします。





## 保存したネットワークの変更

保存されたネットワークの設定を変更するには：

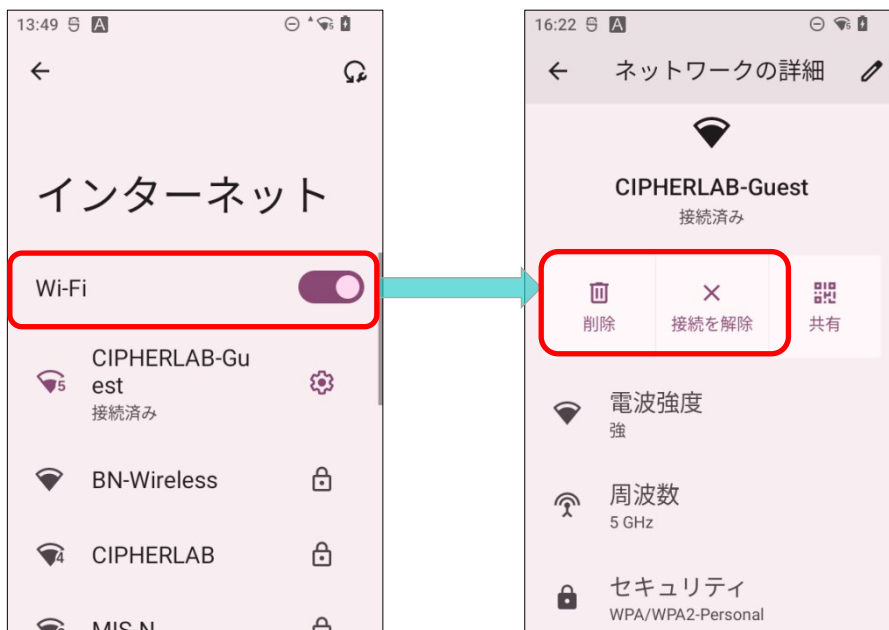
- 1) Wi-Fi ホットスポットリストで保存されたネットワークをタップし長押しします。
- 2) ポップアップメニューの「**Modify (変更)**」を選択します。
- 3) 表示されるダイアログでネットワーク設定を変更し、「**SAVE (保存)**」をタップします。



### 5.1.5. WI-FI ネットワークの切断

接続されているネットワークを切断するには、次の手順に従ってください。

- 1) Wi-Fi ホットスポットリスト内の接続されたネットワークをタップして、「**Network details (ネットワークの詳細)**」ページに入ります。
- 2) **FORGET (削除)** または **DISCONNECT (接続解除)** ボタンをタップして切断します。



保存したネットワークを忘れる:

- 1) Wi-Fi ホットスポットリストで接続されたネットワークをタップして長押しします。
- 2) ポップアップメニューで「**FORGET (削除)**」をタップします。



## 5.2. BLUETOOTH を使用する


RK26 モバイルコンピューターは、Bluetooth の設定を構成し、リモートデバイスで提供される Bluetooth サービスを管理することができます。

### 5.2.1. BLUETOOTH プロファイル



#### サポートされる Bluetooth プロファイル


ジェネリックアクセスプロファイル	(GAP)	デバイスの検出と認証のため。
サービスディスカバリーアクセスプロファイル	(SDAP)	リモートデバイス上のサービスを発見します。
ヘッドセットプロファイル	(HSP)	Bluetooth 対応ヘッドセットが Bluetooth 対応デバイスと通信する方法を説明する。
ハンズフリープロファイル	(HFP 1.6)	ハンズフリーデバイスを使用して通話を発信および受信することを可能にします。
シリアルポートプロファイル	(SPP)	二つの Bluetooth デバイスを接続する仮想シリアルポートを設定します。
ジェネリックオブジェクト交換プロファイル	(GOEP)	他のデータプロファイルの基盤を提供します。
オブジェクトプッシュプロファイル	(OPP)	プッシュサーバーへのオブジェクトのプッシュとプル、およびその逆操作。
ハンズフリープロファイル	(HFP)	オーディオゲートウェイデバイスをハンズフリーデバイスに接続します。
パーソナルエリアネットワーキングプロファイル	(PAN)	Bluetooth 伝送のために Bluetooth ネットワークカプセル化プロトコルを使用します。
アドバンスド・オーディオ・ディストリビューション・プロファイル	(A2DP)	ステレオ品質のオーディオをワイヤレスヘッドセットやスピーカーにストリーミングします。
オーディオビデオリモートコントロールプロファイル	(AVRCP)	テレビやハイファイ機器の操作を可能にします。
ジェネラルオーディオ/ビデオディストリビューションプロファイル	(GAVDP)	A2DP と VDP の基盤を提供します。
ヒューマンインタフェースデバイスプロファイル	(HID)	キーボードやポインティングデバイスなど、低遅延の Bluetooth 接続を提供します。
電話帳アクセスプロファイル	(PBAP)	モバイルコンピューターで受信した着信電話の情報を表示するために、または電話を開始するために、電話帳オブジェクトをカーキットに転送します。
アウトオブバンドと近距離通信	(OOB, NFC)	NFC を使用してペアリングプロセスを管理します。
記号シリアルインターフェースプロファイル	(SSI)	追加スキャナーのサポート
ヒューマンインタフェースデバイスプロファイル	(HID)	キーボード、ポインティングデバイスなどとの低遅延 Bluetooth 接続を提供します。
ダイヤルアップネットワーキングプロファイル	(DUN)	Bluetooth を通じてインターネットや他のダイヤルアップサービスにアクセスするための標準を提供します。

## 5.2.2. ブルートゥースをオンにする

デフォルトでは Bluetooth がオンになっており、クイック設定メニューまたはクイック設定パネルの Bluetooth アイコン  をタップすることでオン/オフを切り替えることができます。



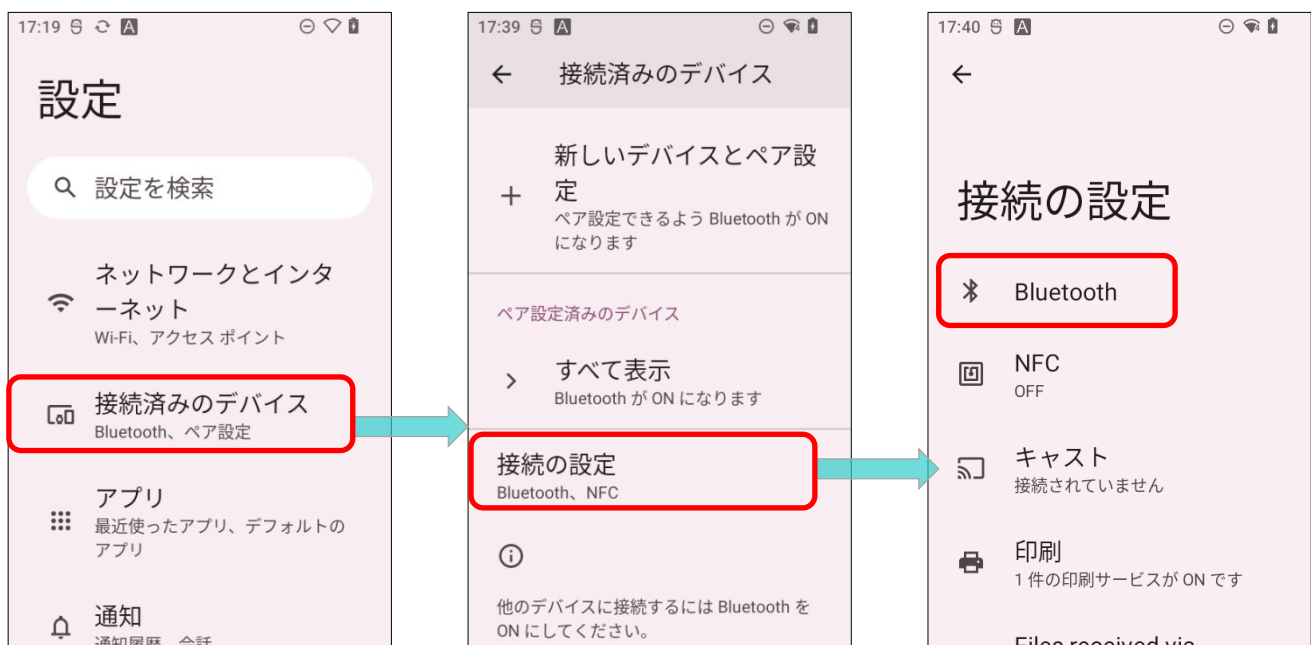
アイコン	説明
	ブルートゥースは <b>OFF</b> です。
	ブルートゥースは <b>ON</b> です。

Bluetooth 設定を詳しく行うために、「**接続済みデバイス**」ページに入るには、**クイック設定メニュー**—または**クイック設定パネル**上の Bluetooth アイコン  を長押ししてください。

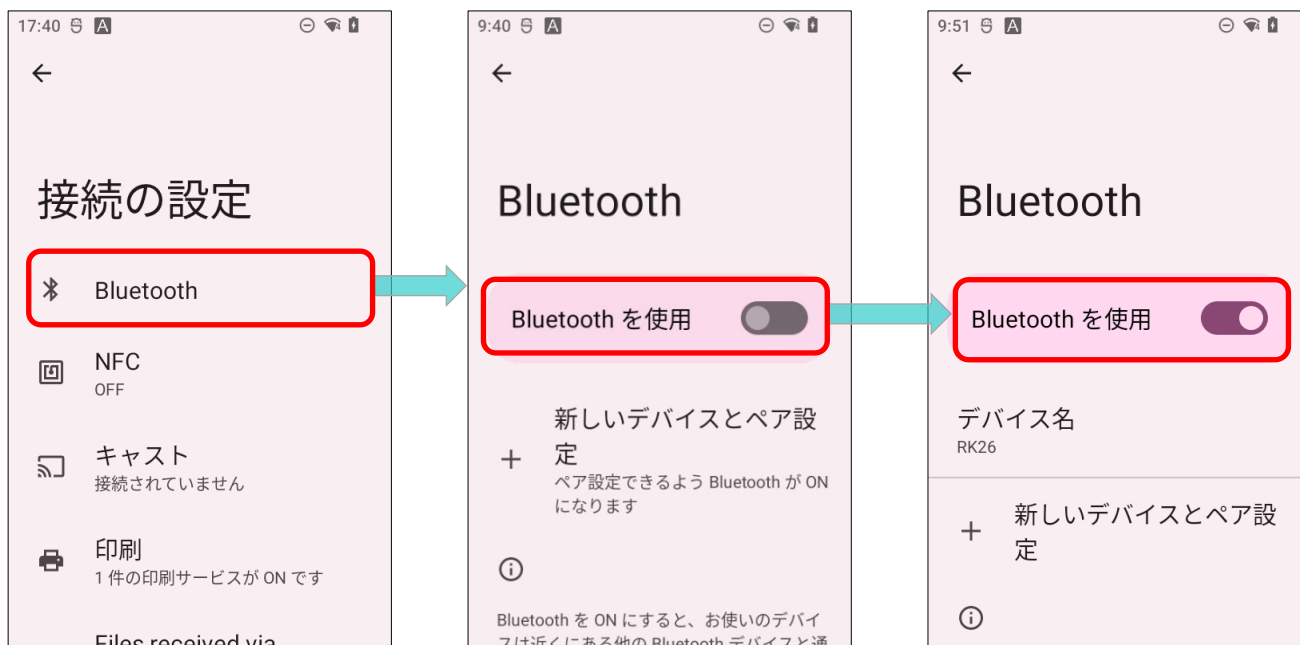


または

- 1) App Drawer (アプリドロワー) | Setting (設定)  | Connected devices(接続済みのデバイス)  | Connected preferences (接続の設定) | Bluetooth  に移動します。



- 2) この機能をオンにするためにスイッチをタップし、このデバイスの Bluetooth の可視性を有効にしてください。



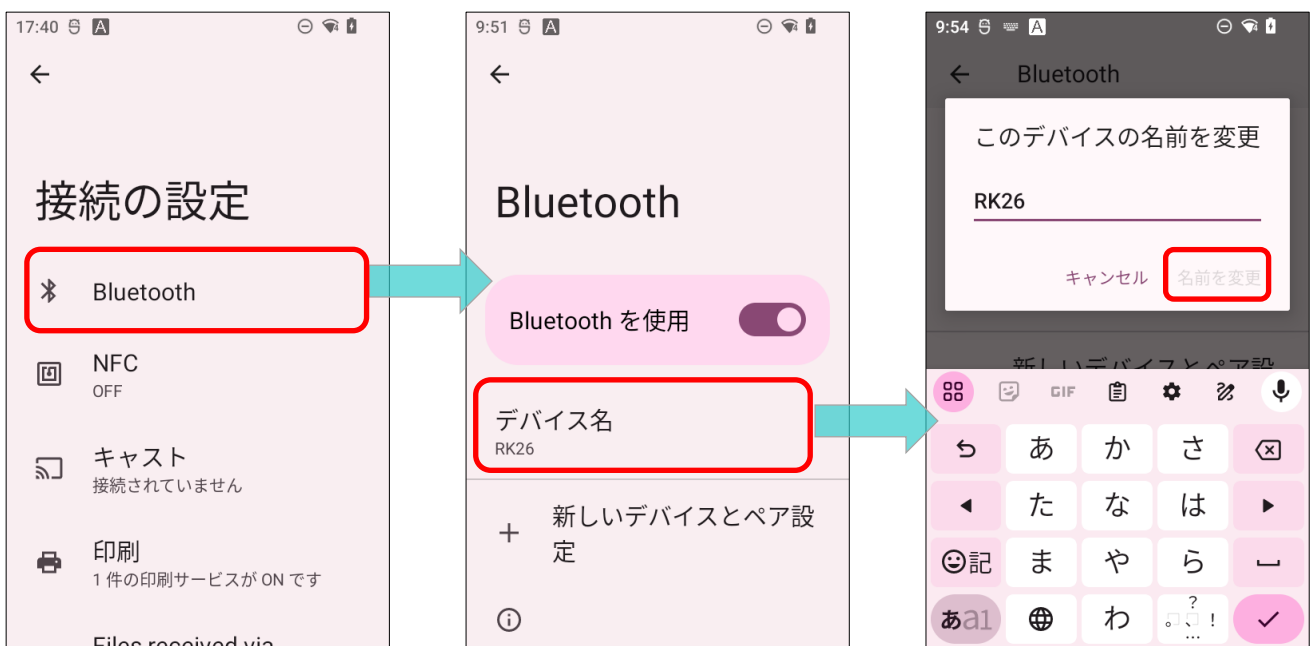
**注意:**

電源が入り、モバイルコンピューターがスリープ状態でも Bluetooth はアクティブ状態になります。しかし、電源モードがエアプレーンモードに切り替えられると、設定に関係なく Bluetooth の電源が切れます。


### 5.2.3. BLUETOOTH 名を変更する

このモバイルコンピューターの Bluetooth 名を変更するには：

- 1) **App Drawer (アプリドロワー) | Setting (設定)  | Connected devices(接続済みのデバイス)  | Connected preferences (接続の設定) | Bluetooth ** に移動します。
- 2) 「**Device name (デバイス名)**」をタップして、ポップアップウィンドウ「**Remain this device (このデバイスの名前を変更)**」が表示されます。
- 3) フィールドに新しい名前を入力し、「**RENAME (名前を変更)**」をタップします。



## 5.2.4. BLUETOOTH デバイスをペアリングする

1) App Drawer (アプリドロワー) | Setting (設定)  | Connected devices(接続済みのデバイス)

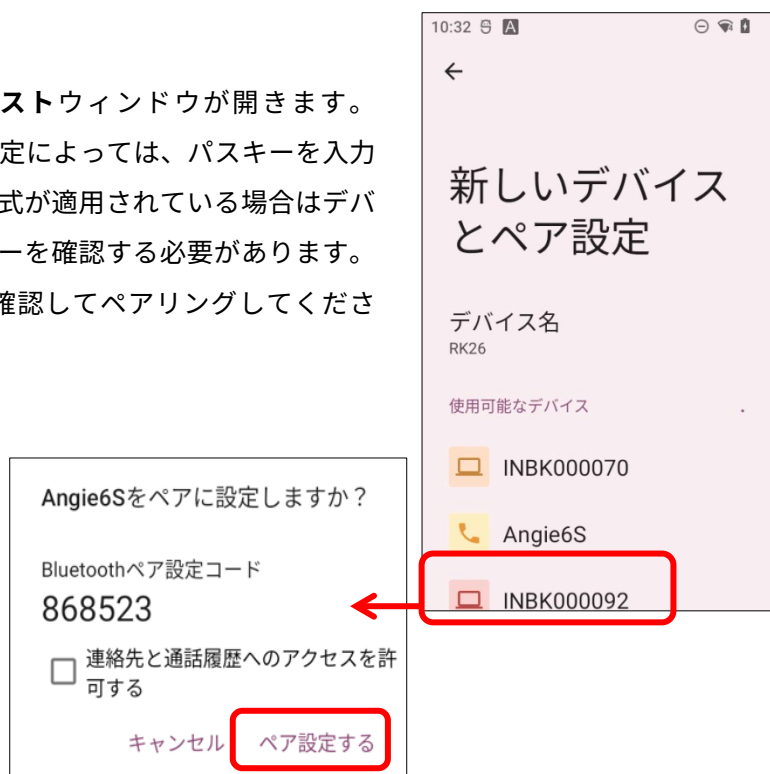
 | Connected preferences (接続の設定) | Bluetooth  に移動します。

近くの利用可能な Bluetooth デバイスをスキャンするには、スイッチをオンにタップします。リストをスクロールして、ペアリングしたいデバイスをタップしてください。





2) Bluetooth ペアリングリクエストウィンドウが開きます。

Bluetooth 機器のペアリング設定によっては、パスキーを入力するか、スマートペアリング方式が適用されている場合はデバイス上で割り当てられたパスキーを確認する必要があります。デバイス上でパスキーを入力/確認してペアリングしてください。





- 3) ペアリングが完了すると、App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定)  | Connected devices (接続済みのデバイス)  | Previously connected devices (以前接続していたデバイス) で Bluetooth デバイスを見つけることができます。




**注意:**

あなたがペアリングしたいデバイスがリストにない場合、そのデバイスで Bluetooth の可視性が有効になっていることを確認してください。

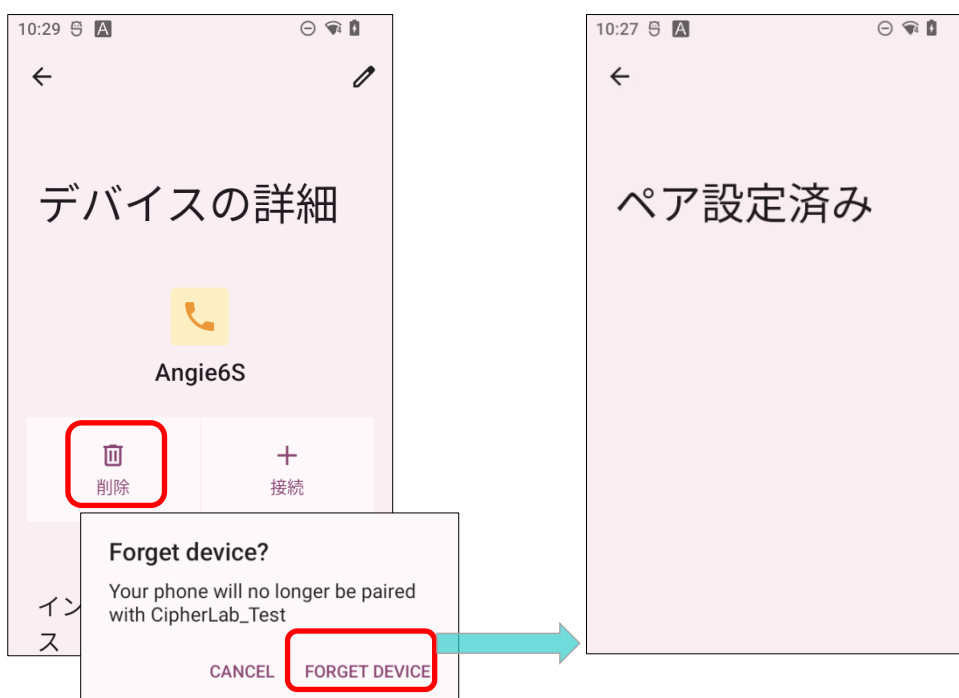
### 5.2.5. BLUETOOTH デバイスのペアリングを解除する

ペアリングされたデバイスのペアリングを解除するには:

- 1) 「**Previously connected devices (以前接続していたデバイス)**」リストで、ペアリングされたデバイスの横にある設定ボタン  をタップします。



- 2) 「**Device details (デバイス詳細)**」画面で、「**FORGET(削除)**」をタップします。

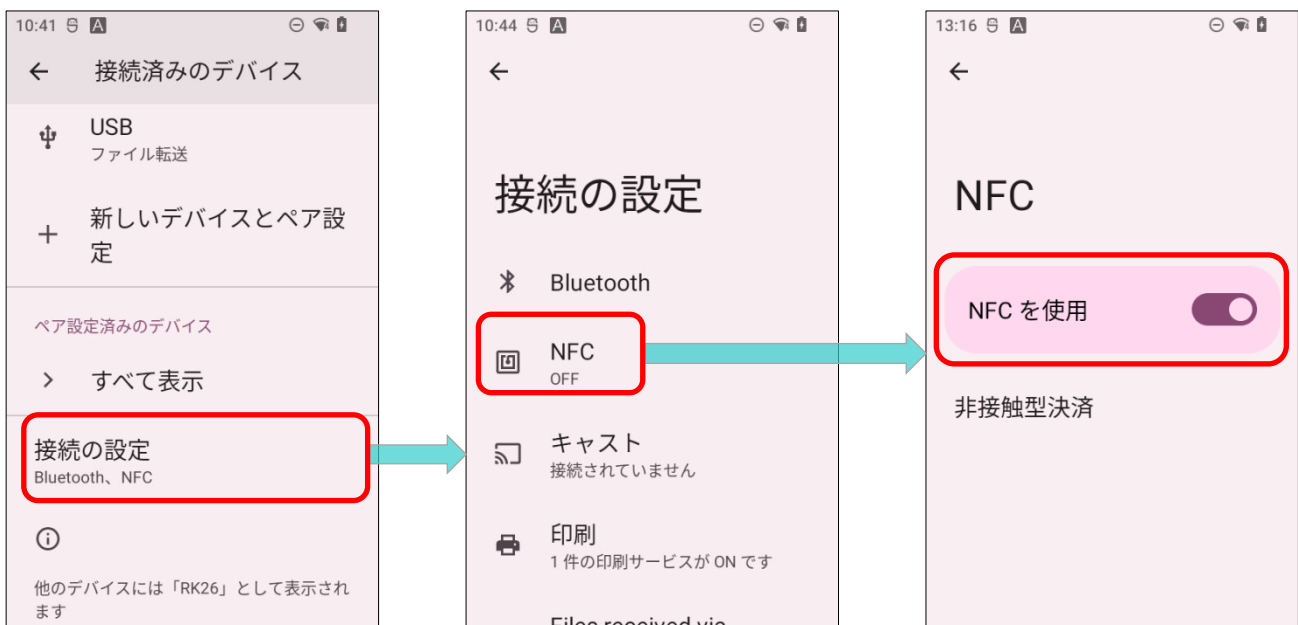


### 5.3. 近距離通信を使用する

近距離無線通信（NFC）は、非常に近い距離（4cm 以下）で電磁場を通じて無線通信を確立します。NFC が有効化されていると、モバイルコンピューターは NFC タグから情報を収集し、他の NFC 対応デバイスと情報を交換し、許可があれば NFC タグ上の情報を変更することもできます。

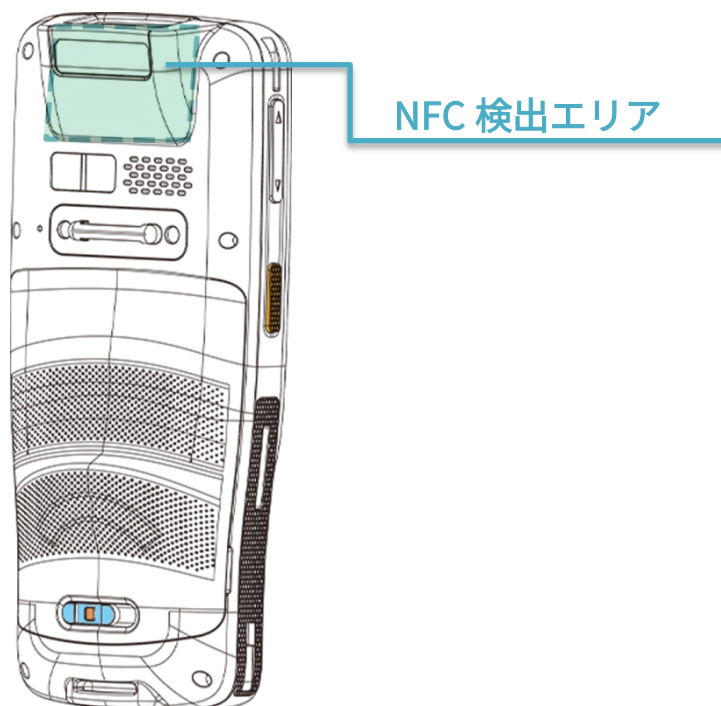
NFC を通じて通信を開始する前に、以下の操作を実行してください：

- 1) App Drawer (アプリドロワー) | Setting (設定)  | Connected devices (接続済みのデバイス)  | Connected preferences (接続の設定) | NFC  に移動します。



### 5.3.1. NFC 対応の BLUETOOTH デバイスとペアリング

- 1) あなたがペアリングしたいデバイスで、NFC が有効になっていることと、Bluetooth の検出が有効になっていることを確認してください。
- 2) アンテナエリアを覆わないようにモバイルコンピューターを持ってください。



- 3) デバイスとのペアリングのため、モバイルコンピューターをデバイスの近くに移動させてください。ペアリングが成功したことを示す画面通知が表示されます。

---

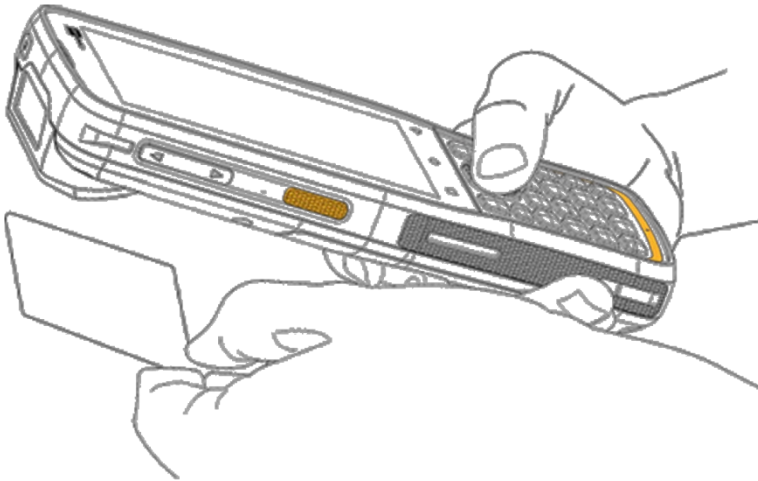
**注意:**

データの転送が開始されると、二つのデバイスはそれらが成功裏に転送を行うために近接している必要はなく、10m (32.8 ft.) の範囲内に保持するだけで十分です。

---

## NFC との通信

- 1) モバイルコンピューター上で、NFC 対応アプリケーションを起動します。
- 2) アンテナエリアを覆わずにモバイルコンピューターを持ちましょう。
- 3) アプリケーションがデータ転送が完了したことを示すまで、モバイルコンピューターを NFC タグまたはデバイスの近くに置いてください。



---

---

## 第 6 章

---

### 第 6 章 電話の使用

---

RK26 モバイルコンピューターでは、Wideband Code Division Multiple Access (WCDMA) を使用して電話をかけたり、ネットワークに接続したりすることができます。電源を入れる前に SIM カードを挿入してください。SIM カードおよびメモ리카ードの取り付け方法については、[「SIM カードおよびメモ리카ードの取り付け」](#)を参照してください。

---

注意:

SIM カードが位置にない場合でも、サービスがサポートしていれば緊急通話を行うことができます。

---

#### この章では

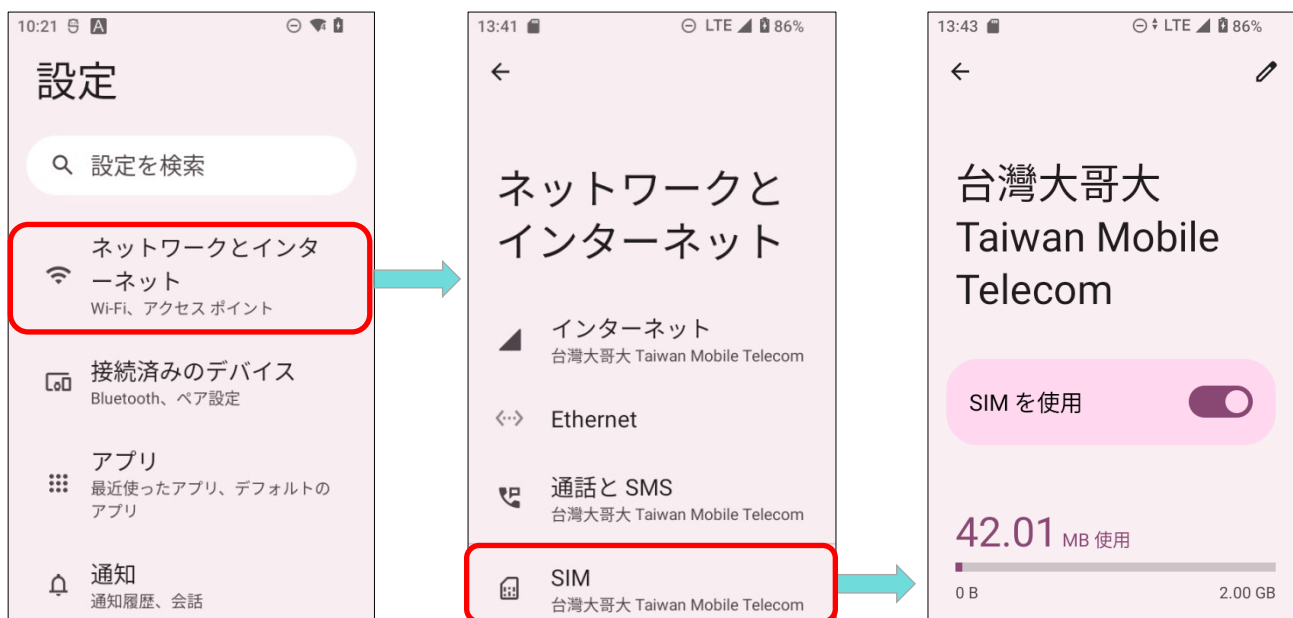
---

6.1.SIM カード管理 .....	189
6.2.電話アプリケーション .....	192
6.3.オーディオモード .....	203
6.4.通話中の音量 .....	204

## 6.1. SIM カード管理

セルラーネットワークのデフォルト設定は「**Automatically select network (ネットワークを自動的に選択)**」です。手動でセルラーネットワークを選択するには、以下の手順をお願いします：

- 1) **App Drawer (アプリドロワー) | Settings (設定) | Network&Internet (ネットワークとインターネット) | SIM** に移動します。



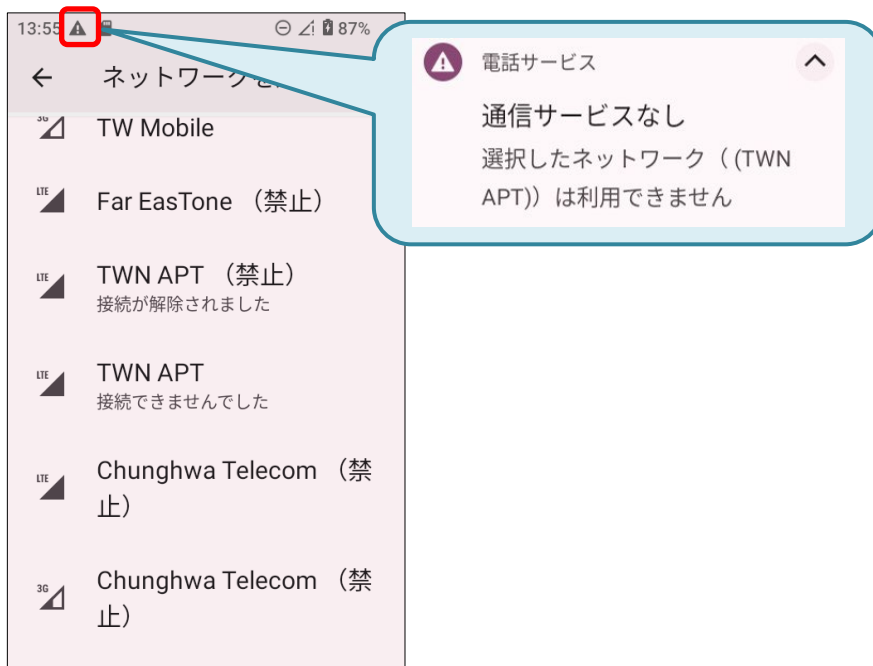
- 2) モバイルネットワークページで、「**Automatically select network (ネットワークを自動的に選択)**」を見つけるためにスクロールし、それを無効にします。



- 3) 「Automatically select network (ネットワークを自動的に選択)」をオフにすると、「Choose network(ネットワークを選択する)」が検索後のネットワークリストに表示されます。リストから好ましいネットワークを選択してください。



- 4) 選択したネットワークが利用できない場合は、通知が表示されます。上記の手順を繰り返して、再度ネットワークを選択してください。





注意:

両方の SIM カードが挿入され、有効化されると、両方ともアクティブで着信を受け取る準備ができていますが、同時に接続することはできません。

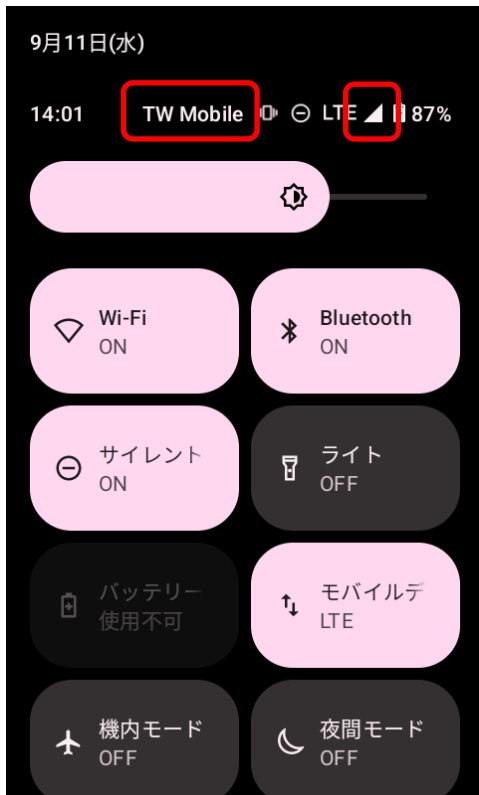
---

### 緊急通話


あなたのサービスプロバイダーによりませんが、モバイルコンピューターは SIM カードがロックされている、または SIM カードが挿入されていないときでも緊急電話をかけることができるかもしれません。緊急電話番号は国によって異なります。

## 6.2. 電話アプリケーション

SIM カードがモバイルコンピューターにインストールされると、**クイック設定メニュー**の右上に信号アイコンが表示され、接続の信号強度を示します。






## 6.2.1. 電話インターフェース

電話アプリケーションを起動するには App Drawer (アプリドロワー) |Phone (電話)  に移動してください。



アプリケーション「**Phone(電話)**」には 3 つのタブページが含まれています。

項目	説明	
	Favorites お気に入り	お気に入りの連絡先と頻繁にかける電話を表示します。
	History 履歴	すべての通話履歴をリストします。
	Contacts 連絡先	あなたの連絡先をリストします。

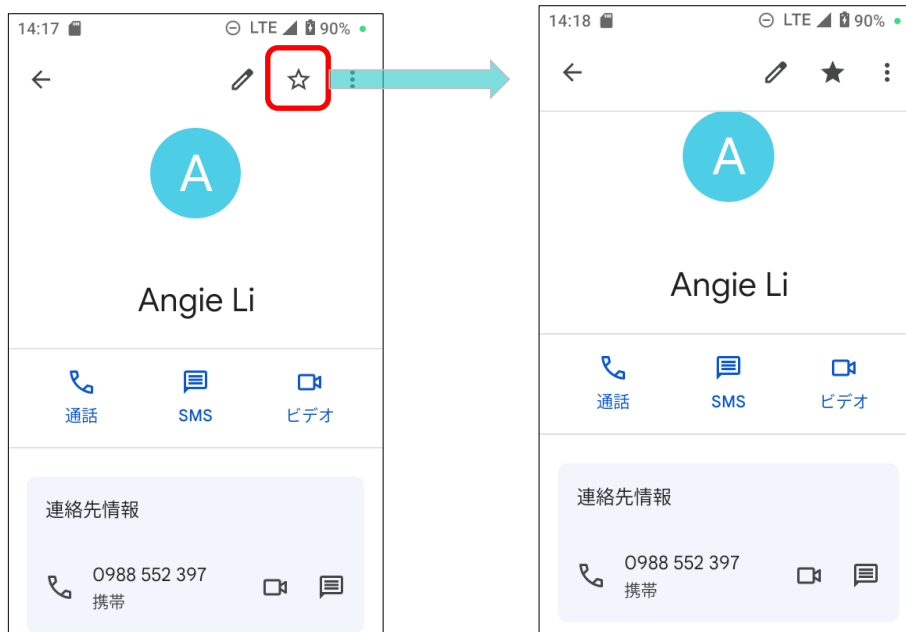
## お気に入りの連絡先を追加

「Favorites (お気に入り) ☆」のタブページには、お気に入りの連絡先が表示され、電話をすばやくかけることができます。お気に入りの連絡先を追加するには：

- 1) 「Contacts (連絡先) 👤」タブページで、お気に入りに設定したい連絡先をタップして、連絡先詳細ページにアクセスします。



2) 右上のスタートマークをタップして、この連絡先をお気に入りとしてマークします。




「Favorites(お気に入り) ☆」タブページに戻りますと、あなたがお気に入りとしてマークした連絡先が「Favorites(お気に入り) ☆」タブページに表示されています。



## 6.2.2. 通話をかける



 をタップしてダイヤルパッドを展開し、ダイヤルパッドに電話番号を入力し、 をタップして通話を開始します。

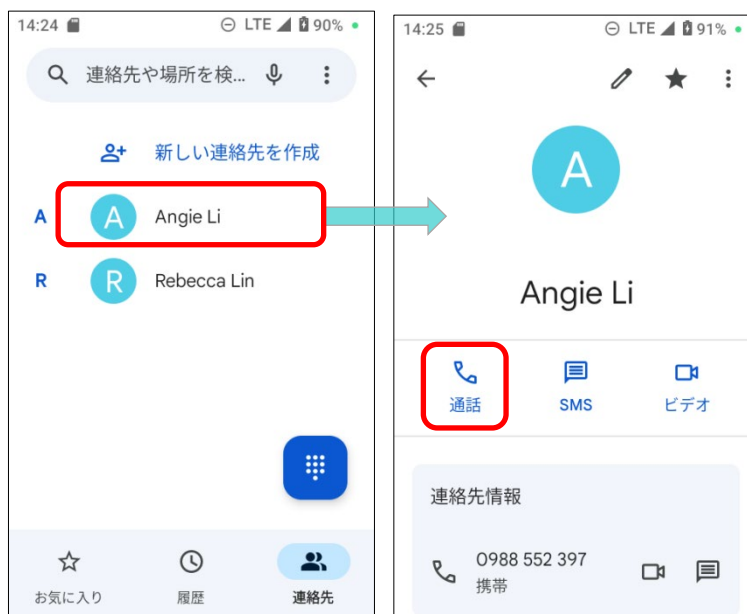
対話型音声応答システムによく電話をかける必要がある場合は、番号の横にある  をタップして、**Add 2-sec pause for soft pause**（2秒間のボタンの一時停止）または **hard pause**（次の数字を送信する確認を待つ一時停止）を追加できます。



### 連絡先を使って通話をかける

連絡先を使って通話をかける方法:

- 1) 電話アプリケーションページで、「**Contacts (連絡先)** 」タブページをタップして入力します。
- 2) 連絡先をタップして連絡先詳細ページに入り、「**Call (通話)** 」をタップして通話を開始します。



## 6.2.3. 通話中

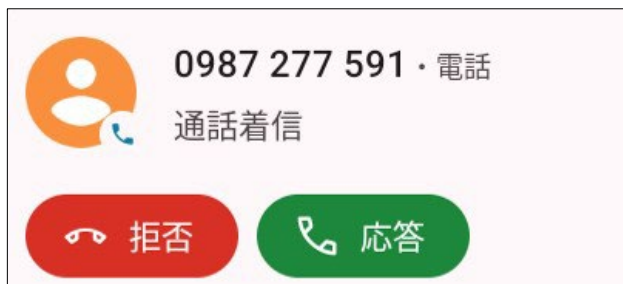
コールが接続されると、電話のキーパッドには次のボタンが表示されます:



ボタン		説明
	Mute ミュート	通話をミュートします。
	Keypad キーパッド	キーパッドを開きます。
	Speaker スピーカー	音声スピーカー音声に切り替わります。
	Add call 通話を追加	通話に別の人を追加します。
	Hold 保留	通話を保留にします。
	通話を終了	通話を終了します。

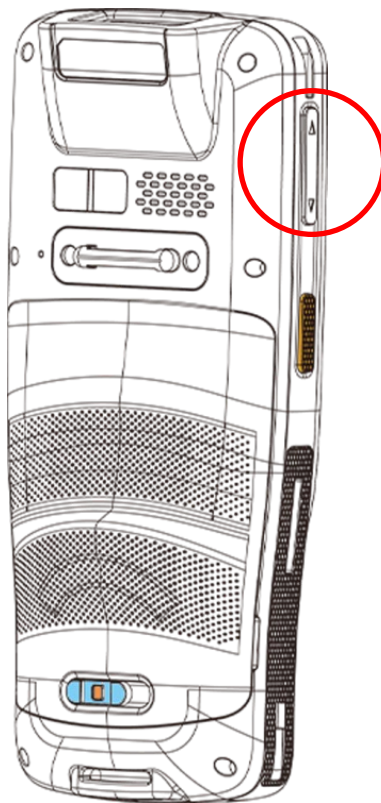
## 6.2.4. 着信を受け取る

モバイルコンピューターに着信があるときは、「ANSWER(電話に出る)」をタップして通話を受ける。




着信した電話は、電話アプリに記録されます。不在着信の場合は、通知が表示されます。不在着信の電話を確認するには、[不在着信の確認](#)を参照してください。

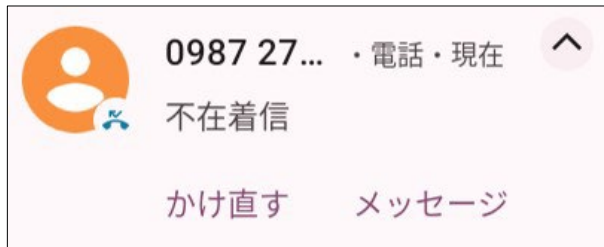
着信音をミュートにするには、音量を下げるボタンを押してください。







### 6.2.5. 未接続通話を確認する.

あなたが不在着信がある場合、通知アイコンがステータスバーに表示されます。また、不在着信通知はロック画面にも表示されます。(PL)  will appear on the status bar. The missed calls notification will also be displayed on the lock screen.



(この機能をオン/オフするには、**App Drawer (アプリドロワー)** | **Settings (設定)**  | **Notifications (アプリと通知)**  | **Notifications (通知)** | **Notifications on lock screen (ロック画面上の通知)** にて調整してください。)

画面のロックを解除し、[通知ドロワー](#)を使用して未受信の電話を管理します。



## 6.2.6. 通話履歴

通話履歴を確認する:

電話アプリを開き、最近の通話履歴を表示する「Recents (履歴) 🕒」タブページに移動します。



または

もっとボタン  をタップしてから、「Call History(通話履歴)」を選択してください。




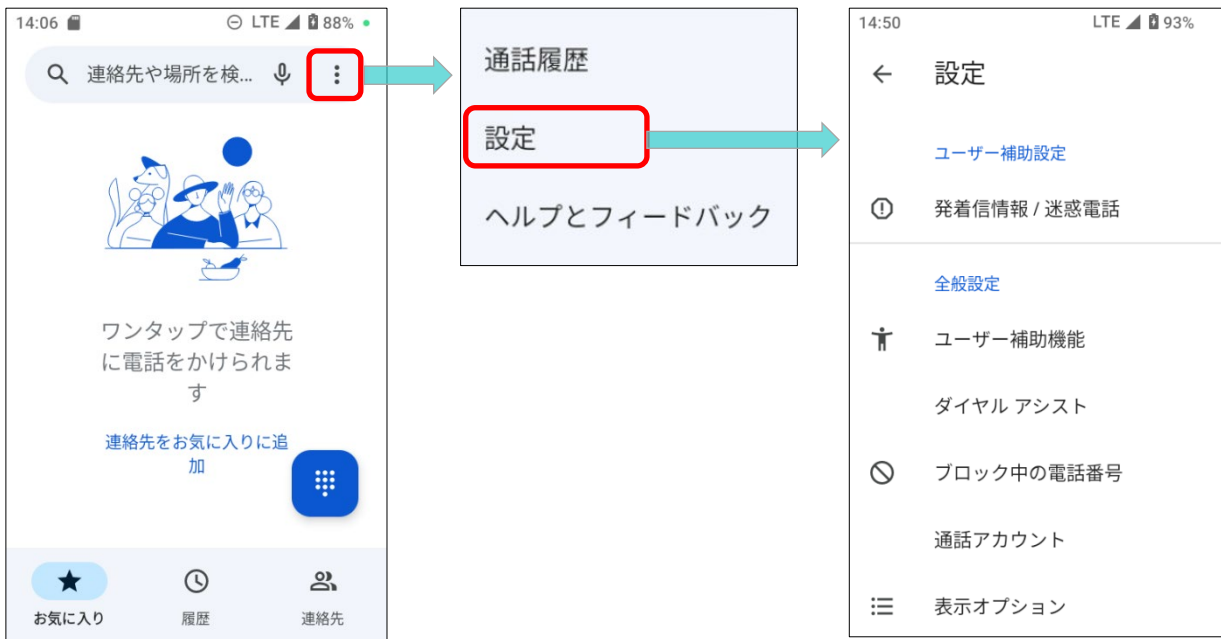
アイテム	詳細
	発信、着信。
	不在着信。

通話記録の隣にある電話アイコン  をタップして、通話をかけ直します。

通話履歴を消去するには、通話履歴ページの「もっとボタン  」をタップしてから、さらに「もっとボタン  」をタップしてから、「Clear call history (通話履歴を消去)」をタップします。

## 6.2.7. 通話設定











もっとボタン  をタップし、「Setting (設定)」を選択して設定ページに移動します。



各設定をタップして、さらに設定オプションを表示します。

## 6.2.8. マルチパーティ通話を作成する

マルチパーティ会議通話を作成するために:

- 1) 電話アプリケーションのページで、最初に呼び出す番号を入力し、通話を開始するには  をタップしてください。
- 2) 通話が開始した後、別のメンバーを追加するために「Add call(追加通話)  」をタップします。1 番目の通話は保留になります。
- 3) 通話記録または連絡先から 2 番目のメンバーを選択して直接電話するか、**ダイヤルパッド**  をタップして電話番号を入力し、 をタップして通話を開始します。
- 4) 2 番目の通話が接続されると、最初の通話は保留状態に続けます。通話をマージボタン  をタップして、最初の通話を会話に追加します。これにより、3 者間の会議通話が開始されます。
  - 4 番目のメンバーを追加するには、 をタップしてください。三者間通話は保留になります。通話を開始するためには、ステップ 3 と同様の手順を進めてください。通話がつながった時点で、三者間通話は引き続き保留になります。三者間通話を会話に追加するためには、通話を統合するボタン  をタップしてください。それにより、四者間の会議通話が開始されます。
  - コールの全メンバーを表示するために、「**会議通話を管理**」をタップします。
  - メンバーを削除するには、メンバーの横にある  をタップしてください。
  - プライベートでメンバーと話すには、メンバーの隣にある  をタップし、その後カンファレンスコールは保留状態になります。カンファレンスコールに戻るには  をタップしてください。

### 6.3. オーディオモード

モバイルコンピューターは、電話通話用に 3 つの異なるオーディオモードを提供します：

#### ハンドセットモード

これは、通話中にタッチスクリーン上の受信機を使用してオーディオ出力を行うデフォルトのオーディオモードです。

#### スピーカーモード

このモードでは、通話中に内蔵スピーカーを音声出力に使用します。

#### ヘッドセットモード

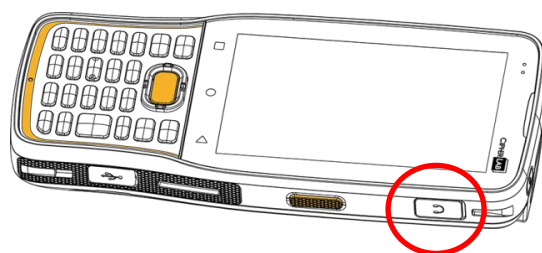
Bluetooth ヘッドセットまたは有線のヘッドセットをモバイルコンピューターに接続して通話中にオーディオを出力します。

#### BLUETOOTH ヘッドセットを使用する

Bluetooth デバイスを接続するためにモバイルコンピューターをペアリングする方法は「Bluetooth デバイスのペアリング」を参照してください。Bluetooth ヘッドセットが接続されると、スピーカーフォンはミュートされます。

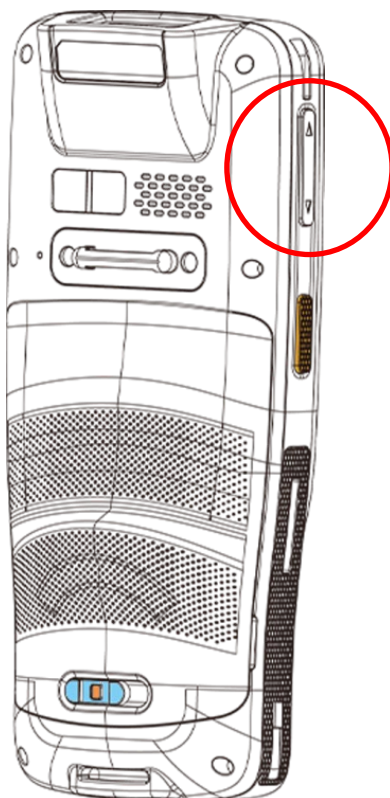
#### 有線ヘッドセットを使用する

ヘッドセットジャックに有線ヘッドセットを挿入します。有線ヘッドセットが接続されると、スピーカーフォンはミュートになります。



## 6.4. 通話中の音量

ボリュームボタンを使って、着信音やシステム音量を調整します。通話中の会話音量を調整するには、ボリュームボタンを使用してください。



## 第 7 章

### 第 7 章 CIPHERLAB UTILITIES

---

この章では、CipherLab が開発した組み込みアプリケーションについての紹介をしています。

#### この章では

---

7.1.A-Demo .....	206
7.2.AppLock .....	208
7.3.BarcodeToSetting .....	209
7.4.BT Printer Mate .....	214
7.5.Button Assignment .....	214
7.6.デバイス健康ダッシュボード .....	215
7.7.Enterprise Settings .....	216
7.8.HF RFID Configuration .....	217
7.9.ReaderConfig .....	218
7.10.Signature Capture .....	219
7.11.SIP Controller .....	220
7.12.Software Trigger .....	224
7.13.LogGen (ログジェン) .....	228
7.14.WirelessInit .....	229
7.15.Ping .....	230
7.16.Terminal Emulator .....	235
7.17.EnDeCloud .....	235
7.18.EZConfig & EZEdit .....	236
7.19.WMDSAgent .....	236

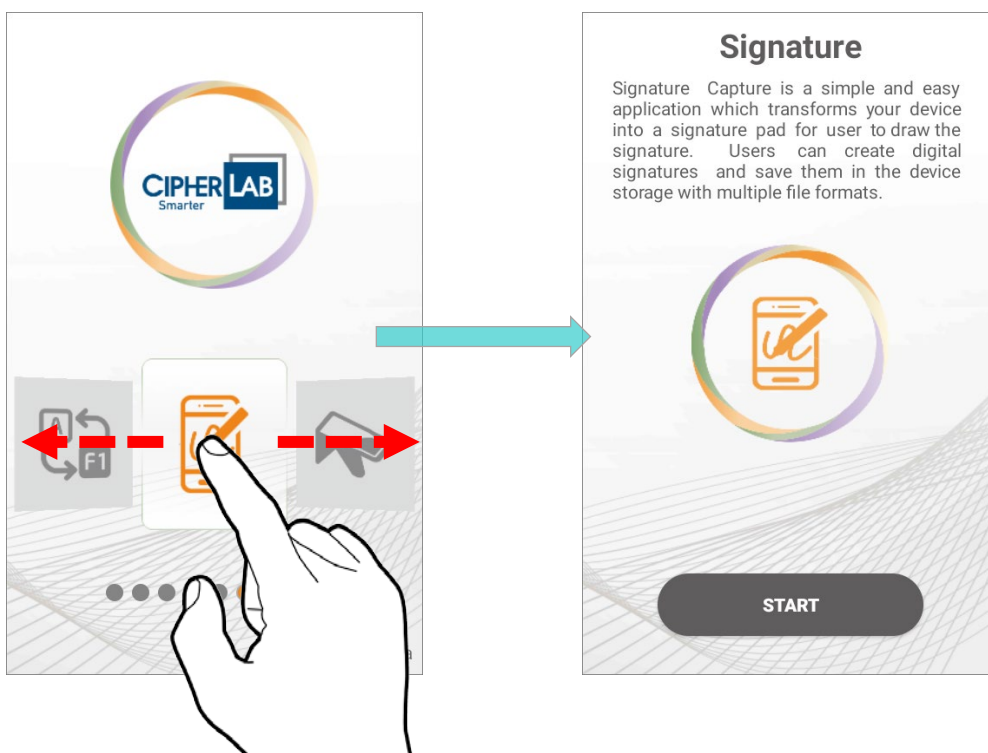
## 7.1. A-DEMO



「A-Demo」は、CipherLab が開発したすべての内蔵アプリケーションについての簡単な紹介を提供するアプリケーションです。

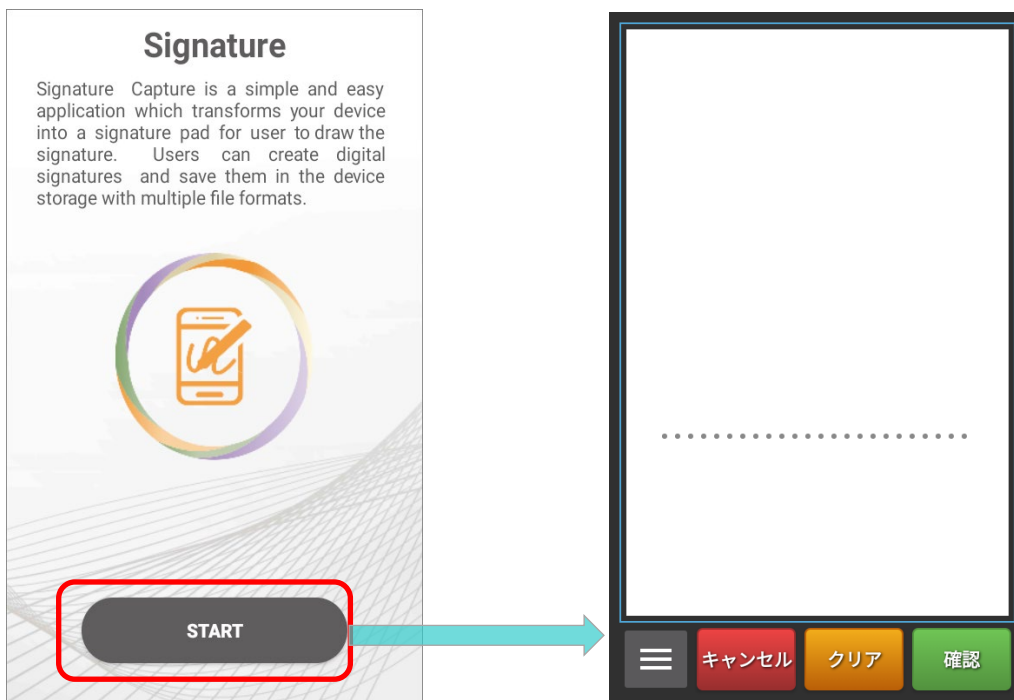


メイン画面に入り、左または右にスワイプして項目を選択し、機能の説明を入手します。





ユーザーは、アプリの紹介ページで「**START**」をタップすることで、それらのアプリを起動することができます。



## 7.2. APPLOCK



「AppLock」はユーザーに提供されるインターフェースを制御します。オペレーティングシステムを支配し、ユーザーに利用可能なシステムリソースを制限します。適切に調整された AppLock は、通常の作業アプリケーションを優先しながら、生産性の低いアプリケーションの利用を制限します。

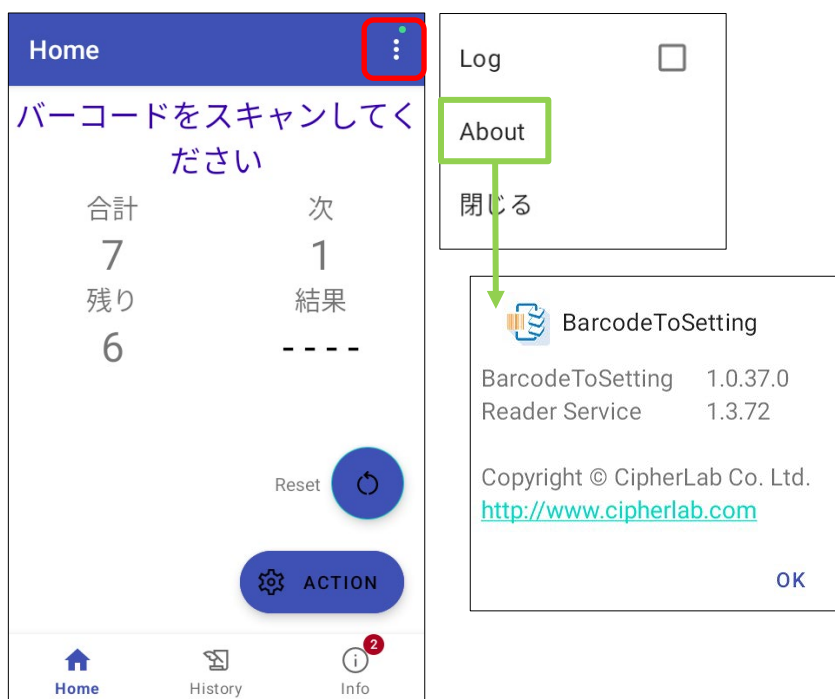
もしモバイルコンピューターのコレクションがある場合、大量の時間と労力を必要とせずに、一括的なユーザ環境を全体のグループに適用することができます。これは、マスター設定のコピーをあなたのモバイルコンピューターのセット全体に複製することで簡単に行うことができます。


AppLock の操作説明については、[AppLock User Guide for Android](#) を参照してください。

## 7.3. BARCODETOSETTING



「BarcodeToSettings」は、ADC (Android Deployment Configurator) によって生成された設定バーコードを読み取り、設定を適用するものです。「BarcodeToSettings」を起動すると、以下のようなメイン画面が表示されます。



アイテム	説明
Total(合計)	スキャンされるバーコードの合計数。
Next (次へ)	次にスキャンされるバーコードのアイテム番号。
Remaining (残り)	スキャンする残りのバーコードの量。
Result (結果)	設定結果は「Success(成功)」または「FAIL(失敗)」になります。
 Data Initialize(データの初期化)	あなたがスキャンしたばかりのバーコードのデータを初期化します。

あなたが **ADC** で生成した設定バーコードは、例示図が示すように 1D または 2D の可能性があります。

1) 1D バーコード:

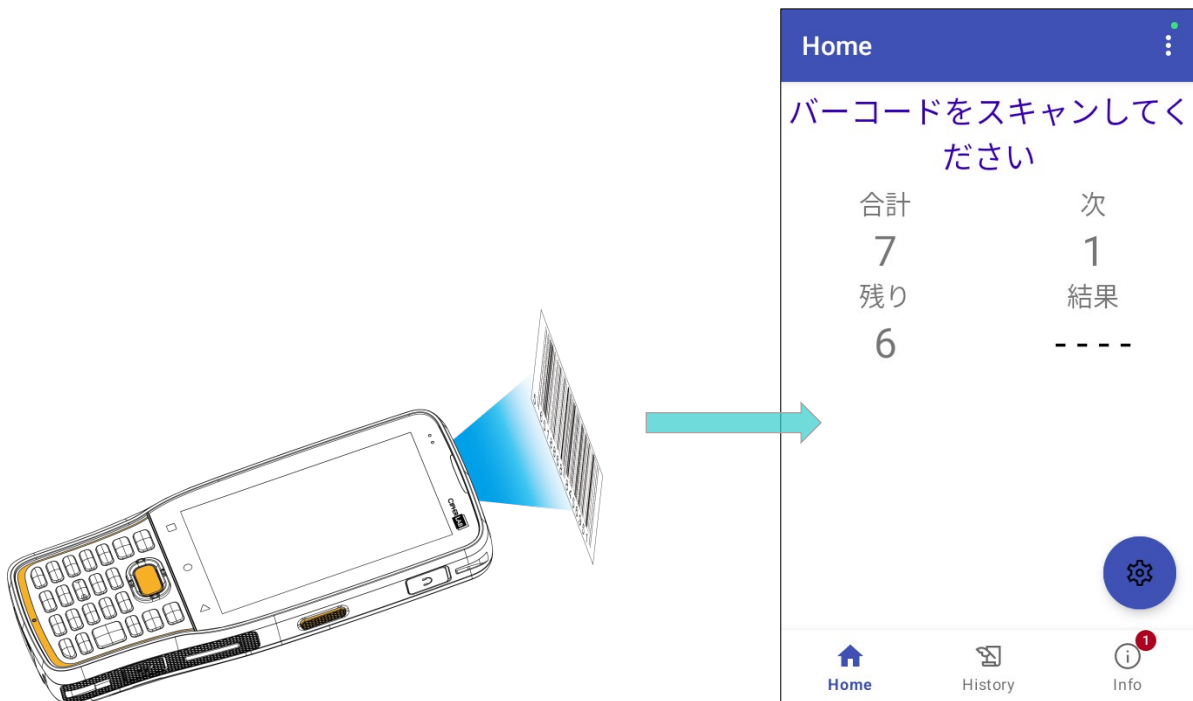


2) 2D バーコード:

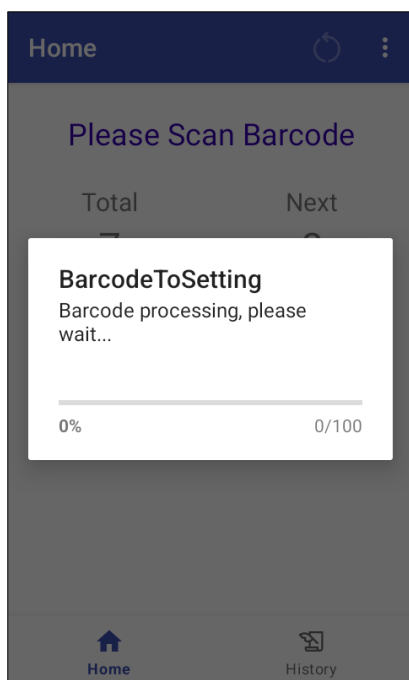


## バーコードをスキャンして設定を適用する方法

単純にスキャンウィンドウをバーコードに向けて読み取り、サイドトリガーのいずれかを押します。スキャンングライトが印刷されたバーコードを読み取ります。




設定バーコードのスキャンが完了した後、デバイスが設定を適用するまでに数秒かかります。

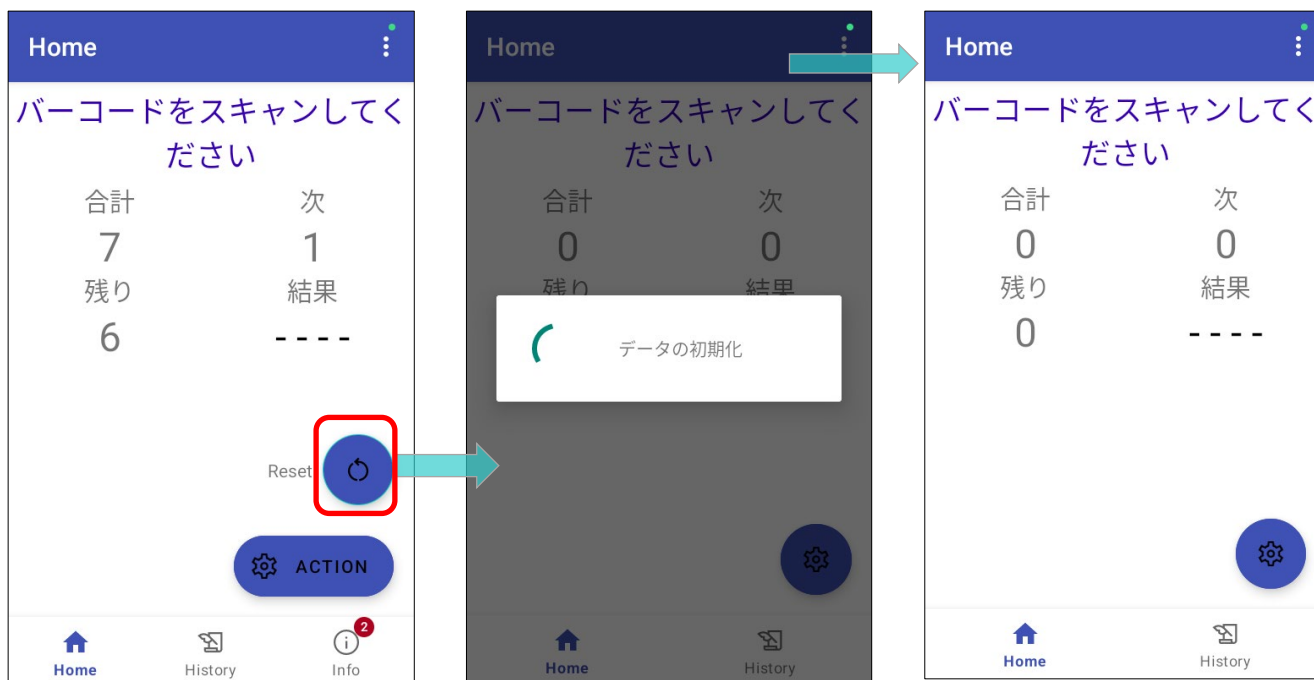


設定が完了しました。




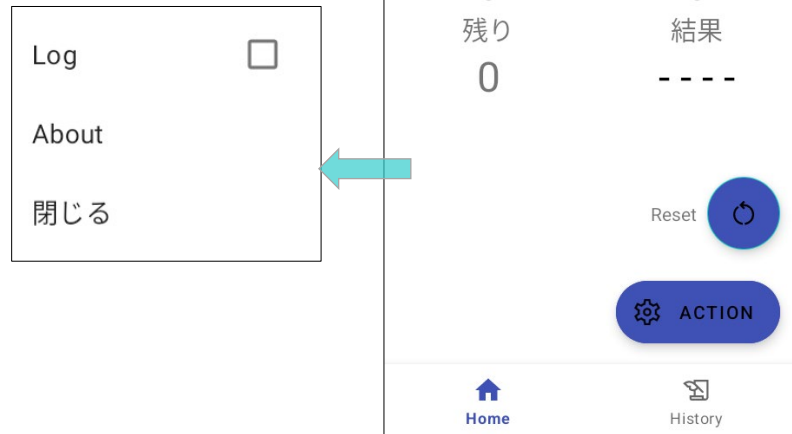
### データクリア

スキャン手順中（設定を適用する前）に「Data Initialize(データ初期化)」を行い、最初からやり直すことができます。または、設定が完了したら「Data Initialize(データ初期化)」ボタン  をタップして、他の設定を適用するために生成した他のバーコードをスキャンできます。



## もっとメニュー

アクションバー上のもっとボタン  をタップして、もっとメニューを開きます。



その他のメニューの項目は:

<u>アイテム</u>	<u>説明</u>
<b>Log(ログ)</b>	「BarcodeToSetting」が実行中に発生するイベントの記録を有効にするには、チェックボックスをチェックしてください。
<b>About(について)</b>	「BarcodeToSetting」と「Reader Service」の現在のバージョンを表示してください。
<b>Exit(退出)</b>	「BarcodeToSetting」というアプリケーションを閉じて終了します。

---

## 7.4. BT PRINTER MATE



「**BT Printer Mate**」は、Bluetooth プリンターとペアリングするためのユーザーインターフェースを提供するアプリケーションです。

## 7.5. BUTTON ASSIGNMENT



「**Button Assignment**」は、物理キーの機能を再定義して、異なるアクションをトリガーすることができます。1 つ以上のキーに対して行われた設定はプロファイルとして保存でき、ユーザーが異なる設定のセット間で便利に切り替えることが可能になります。

「**Button Assignment**」アプリケーションを使用することで、キーパッドを備えたデバイスのキー動作を変更することができます。キーパッドのないデバイスの場合は、「設定」の「**Programmable Keys (プログラマブルキー)**」を使用してキーの動作を変更できます。

[Button Assignment User Guide for Android](#) を参照してください。

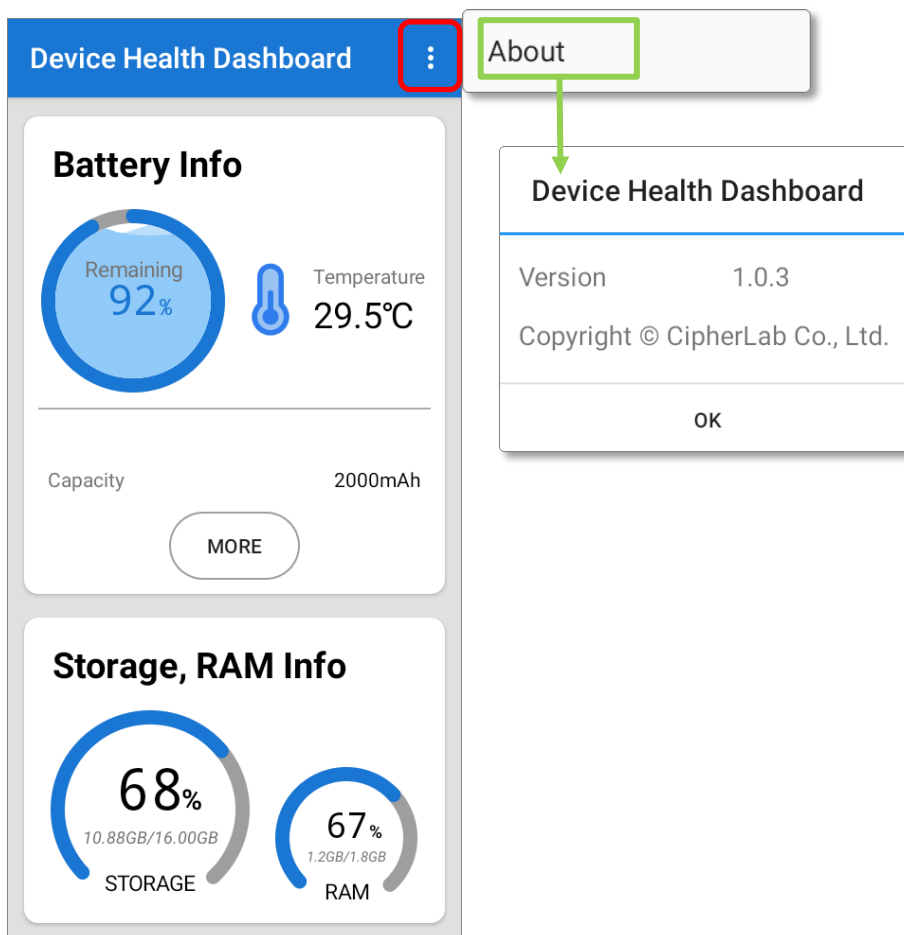



## 7.6. デバイス健康ダッシュボード



「**Device Health Dashboard**」は、バッテリーの健康状態を検出し、デバイスのストレージとRAM 情報を表示するためのものです。

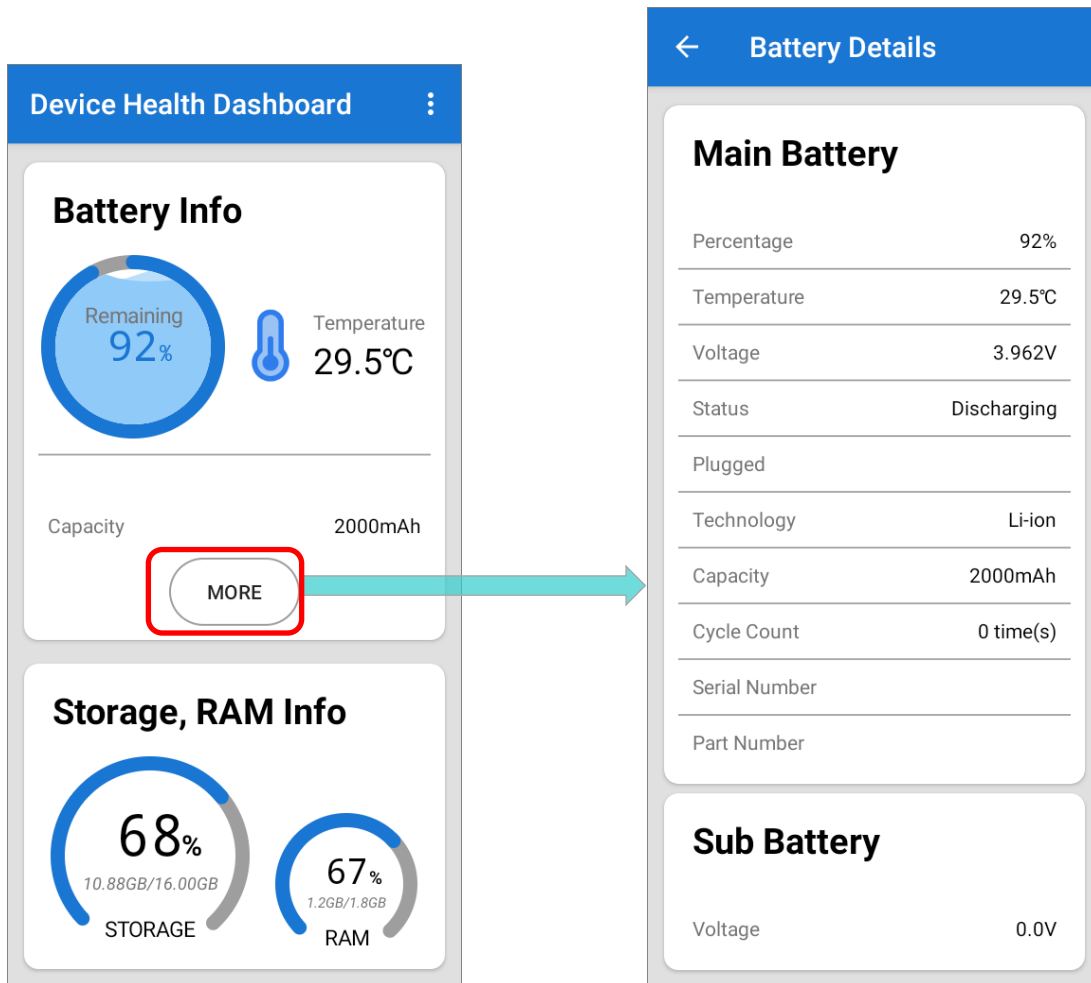
App Drawer(アプリドロワー)に移動して、「**Device Health Dashboard**」のアプリをタップしてメインページに入り、そこで「**Battery Info(バッテリー情報)**」および「**Storage, RAM Info(ストレージ、RAM 情報)**」を確認できます。



アプリのバージョン情報を確認するには、アクションバー上のもっとボタン  をタップし、その後「**About**」を選択してください。

## バッテリー情報を確認する

バッテリー詳細を確認するためには、「Battery Info」の「More」ボタンをタップしてください。



## 7.7. ENTERPRISE SETTINGS



RK26 モバイルコンピューターの Enterprise Settings(エンタープライズ設定)に関する詳細については、[Enterprise Settings](#).エンタープライズ設定を参照してください。

## DIMMING MODE TIMEOUT

「Dimming mode timeout」はデフォルトで無効化されています。

この機能を有効にするには、提供されているアイドル時間のオプションを選択してください。

選択されたアイドル時間がタイムアウトした場合、節電のために画面は自動的に暗くなります。サスペンドモードに入る代わりに、バックグラウンドとアプリは暗転モード中も引き続き実行されます。

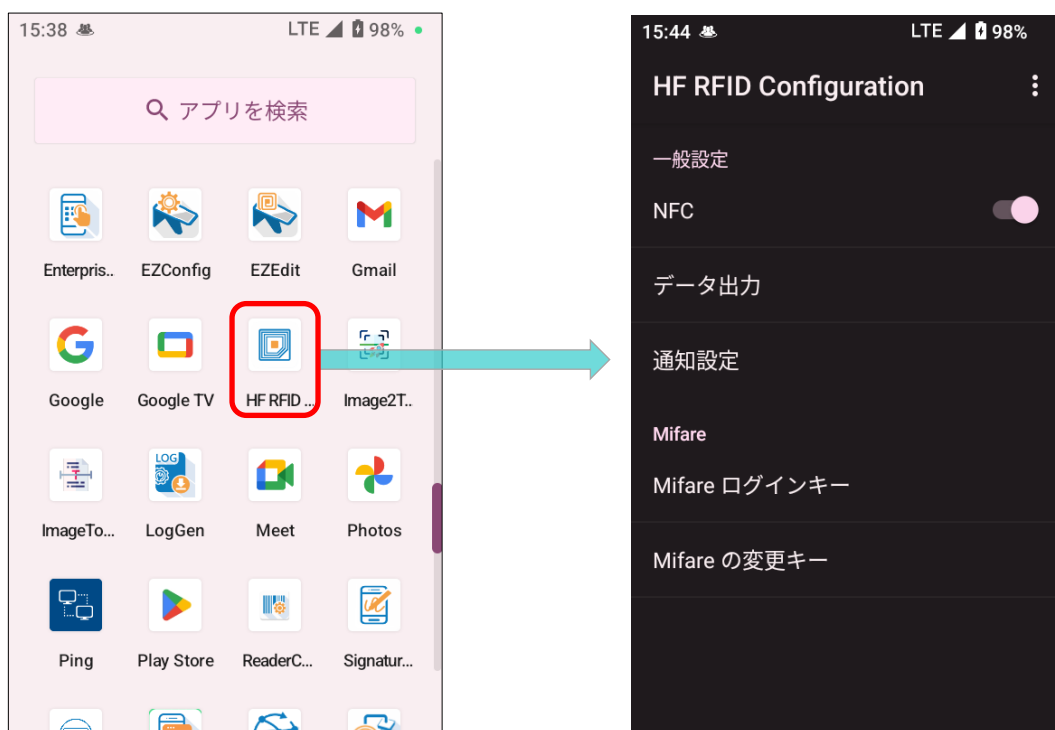
## バージョン

ページの下部にエンタープライズ設定に関するバージョン情報が記載されています。

## 7.8. HF RFID CONFIGURATION



「**HF RFID Configuration**」は、NFC タグや RFID 対応チップをデバイスの NFC 検出エリアに近づけることで読み書きするための NFC アプリケーションです。ユーザーは HF RFID Configuration の設定を行い、それを有効化することで NFC リーダーの動作を制御することができます。」

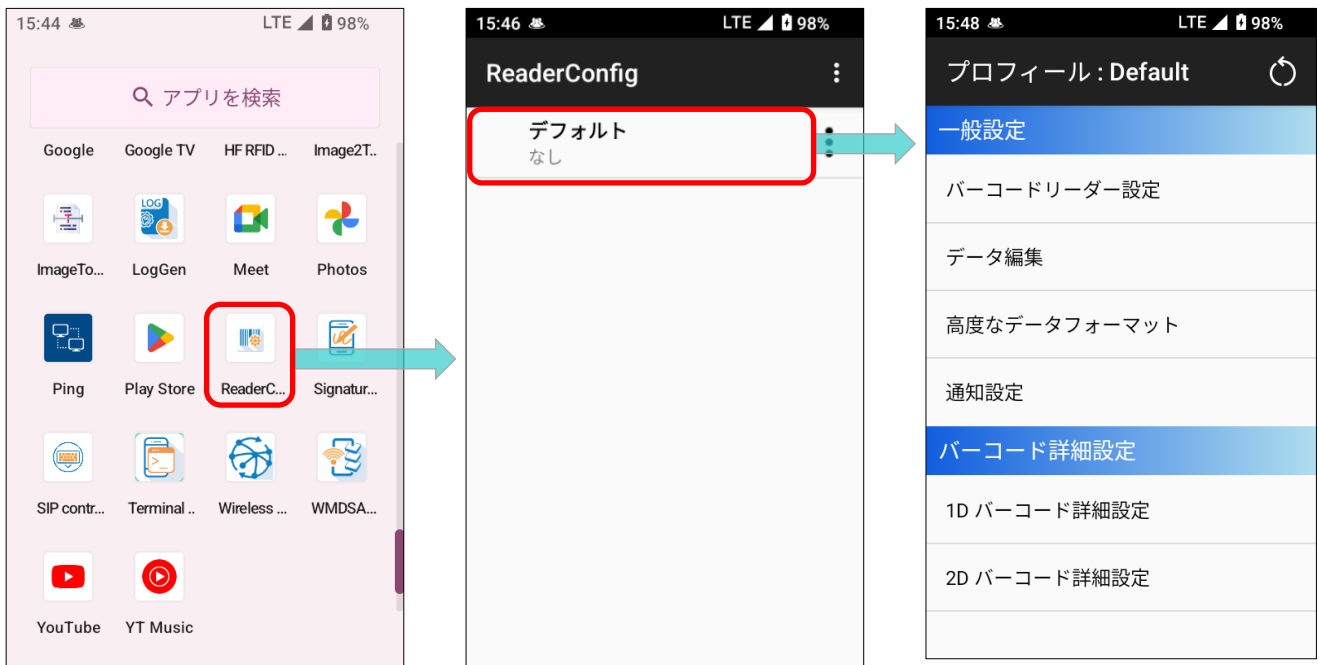


[HF RFID Configuration User Guide for Android](#) を参照してください。

## 7.9. READERCONFIG



「ReaderConfig」は、モバイルコンピューター内部のスキャンエンジンを設定するための組み込みアプリであり、ユーザーがスキャナのプリファレンス設定やデコードされたデータの出力方法を設定できます。シンボロジーとスキャナ設定はプロファイルとして保存とエクスポートが可能で、同じ ReaderConfig 設定を複数のデバイスに適用するための再インポート列にすることができます。

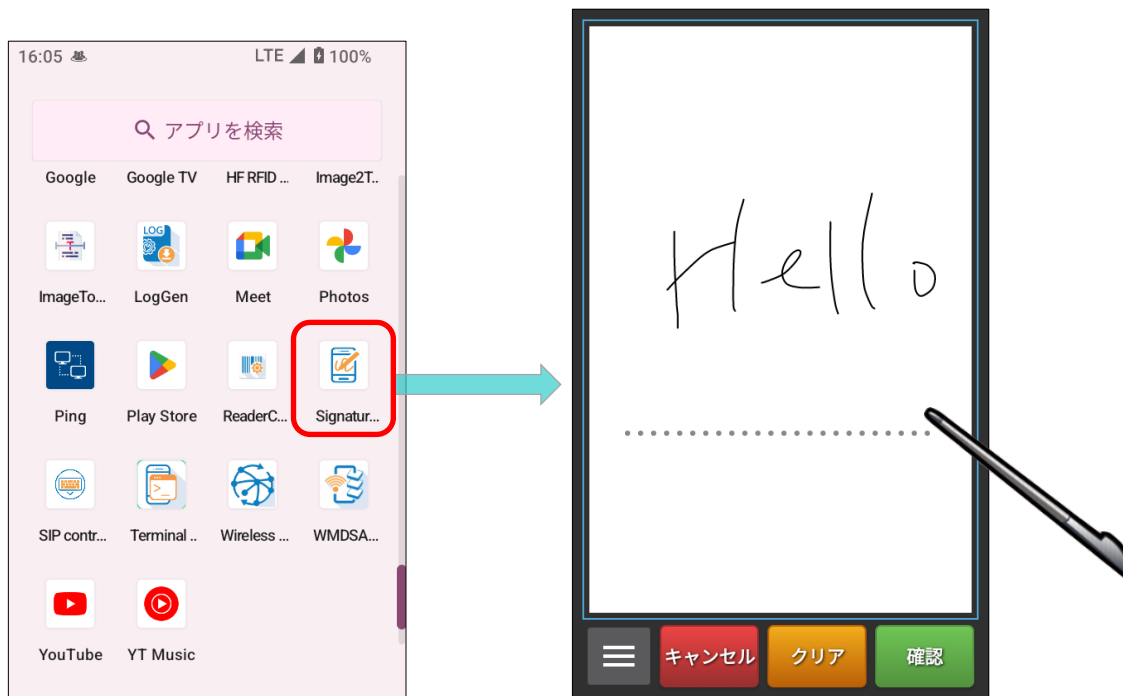


[ReaderConfig User Guide for Android](#) を参照してください。

## 7.10. SIGNATURE CAPTURE



「**Signature Capture**」は、お使いのデバイスをユーザーが署名を描くための署名パッドに変えるシンプルで簡単なアプリケーションです。ユーザーはデジタル署名を作成し、複数のファイル形式でデバイスのストレージに保存することができます。

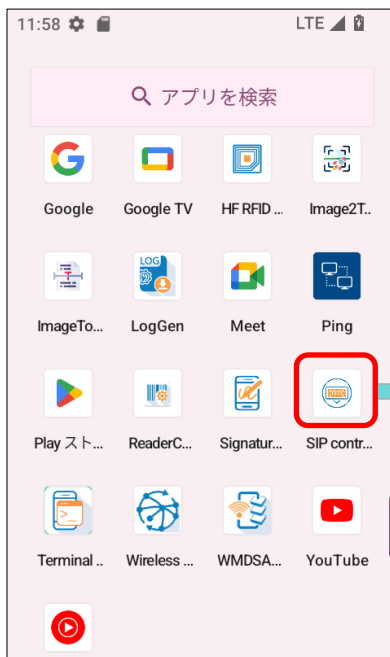


[Signature Capture User Guide for Android](#) を参照してください。

## 7.11. SIP CONTROLLER




**SIP Controller** は、浮動ボタンをタップすることで仮想キーボードを簡単に開閉するための組み込みアプリケーション。




### SIP CONTROLLER の起動

SIP Controller の起動方法:

- 1) **App Drawer (アプリドロワー)** にアクセスし、「**SIP Controller**」 というアプリをタップしてメイン画面に入ります。
- 2) ボタンのサイズを選択し、「**Start**」 をタップしてください。



- 3) 現在、画面に「SIP Controller」ボタン  が表示され、それをタップすると仮想キーボードを呼び出すことができます。このボタンは画面上の任意の位置にドラッグすることができます。



## 自動開始

「Auto start SIP controller after startup」を有効にすると、SIP Controller はデバイスの起動時に自動的に開始します。この機能を有効にするには、チェックボックスをチェックするだけです。

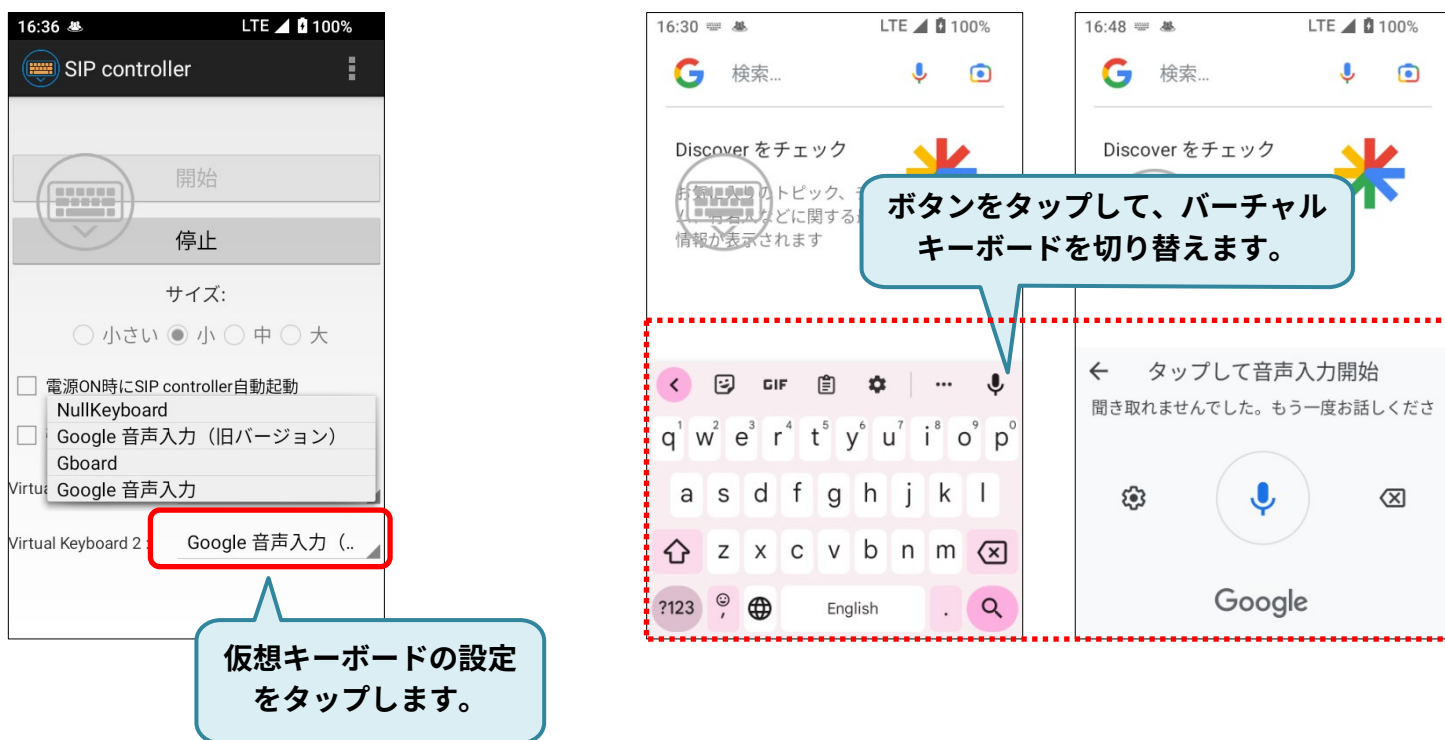


## FORCE TO DISPLAY

「Force to display」は、入力フィールドがなくても仮想キーボードを呼び出すことです。

### 仮想キーボードの切り替え

「SIP Controller」によって使用する仮想キーボードを「仮想キーボード 1」と「仮想キーボード 2」に設定することができます。ボタンをタップすることで、設定した「仮想キーボード 1」と「仮想キーボード 2」が順に切り替わります。



ドロップダウンメニューで選択するキーボードについては、キーボードを有効にする方法については仮想キーボードを参照してください。



## バージョン情報

アクションバーの「もっとボタン」をタップし、「About(アバウト)」を選択して **SIP Controller** の現在のバージョンを確認してください。



## SIP CONTROLLER の終了

「Stop (停止)」をタップすると、**SIP Controller** のオンスクリーンボタンが無効になります。



## 7.12. SOFTWARE TRIGGER




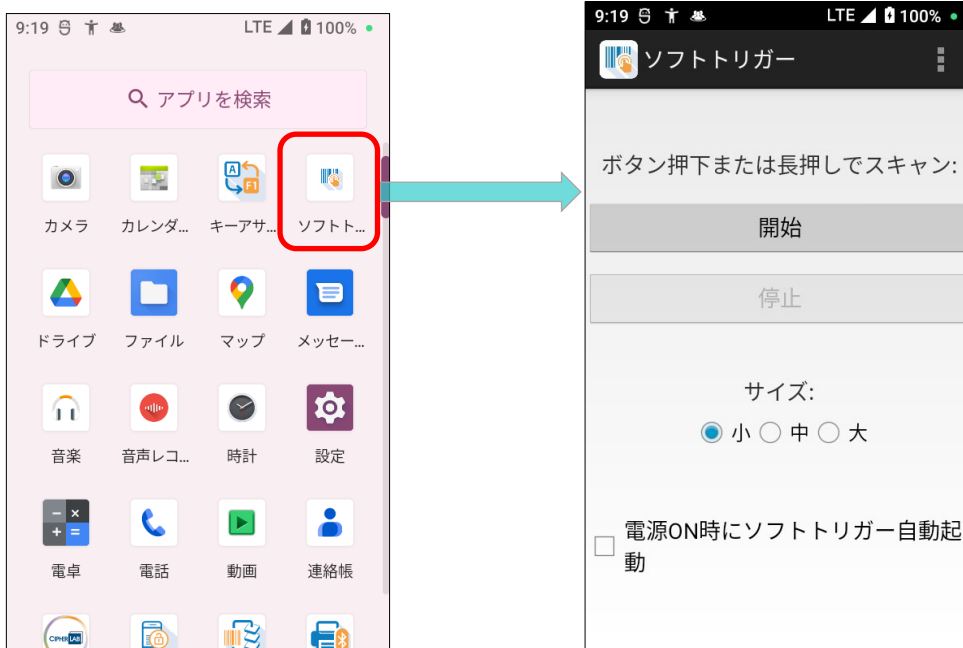
「Software Trigger」は、モバイルデバイス上で実行されるアプリケーションです。実際のトリガーキーとして機能し、常に他のすべてのプログラムの上に浮かび上がって便利なバーコードスキャナーのトリガー制御のために使います。この仮想ボタンをタップし続けると、デバイスは赤いビームを持続的に放出してコードをスキャンします。



## SOFTWARE TIGGER の起動

Software Trigger を起動するには、次の手順に従ってください。

- 1) App Drawer (アプリドロワー) に移動し、「Software Trigger」  というアプリをタップしてメイン画面に入ります。



- 2) 仮想トリガーボタンのサイズを選択してください:



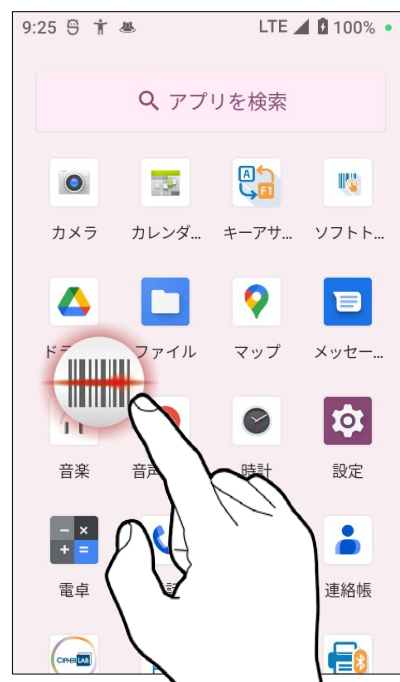
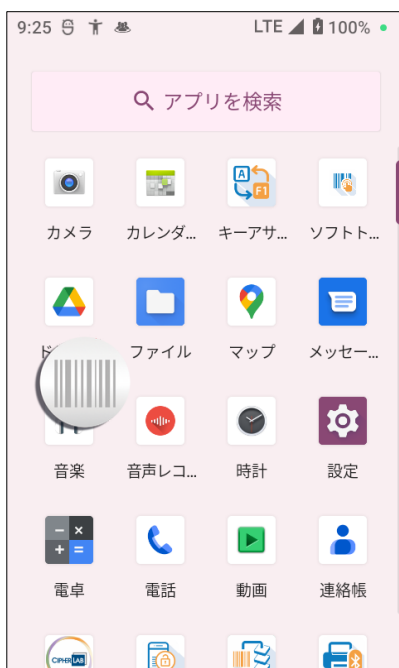
- 3) 「Start」をタップしてボタンを有効にします。デバイスの起動直後にこのアプリケーションを自動的に起動させるには、「Auto start software trigger after startup」をチェックできます。



「Start」をタップしてボタンを有効にします。

デバイスの起動時にトリガーボタンを有効化するためにチェックしてください。

- 4) あなたの画面に常にアクセス可能なソフトウェアキーが表示されます。このトリガーボタンは、トリガーを操作しやすい画面上の位置にドラッグできます。



## SOFTWARE TIGGER の終了

この仮想トリガーボタンを無効にするには、**Software Trigger** のアプリケーション画面に入り、「**Stop**」をタップします。



「ソフトウェアトリガー」を終了するためにタップします。

## バージョン情報

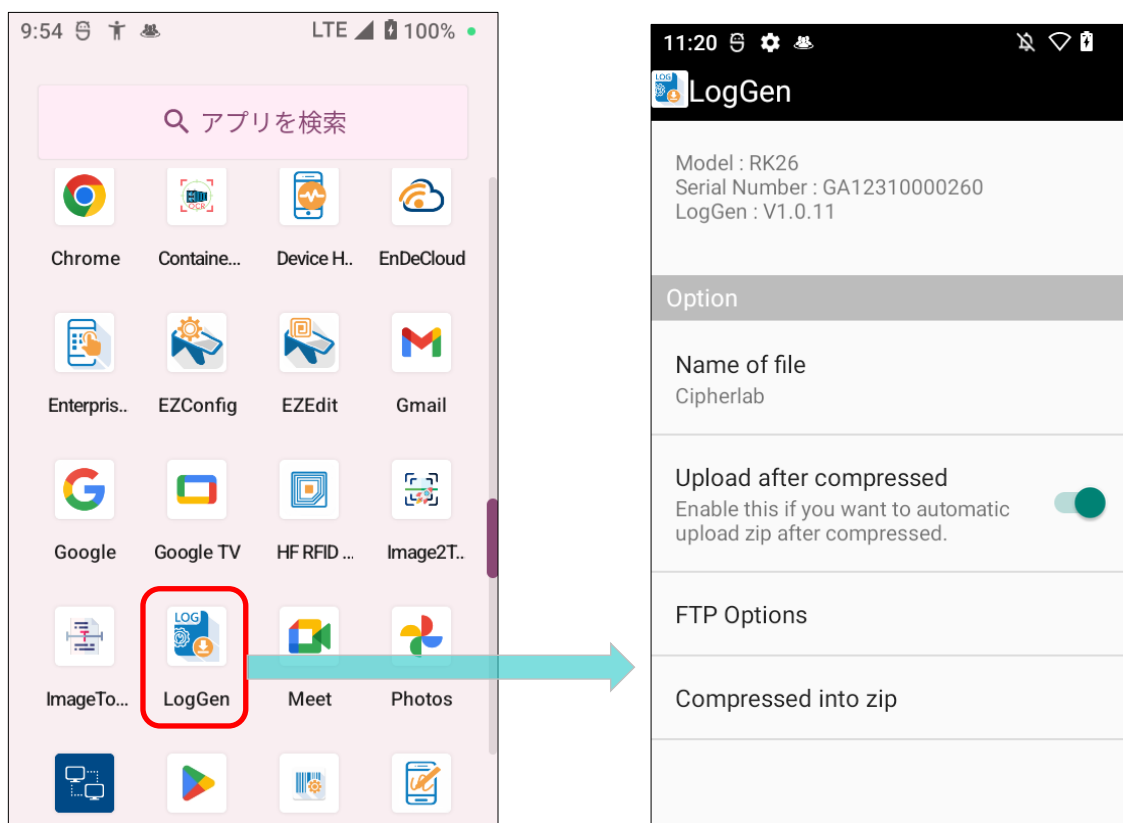
ソフトウェアトリガーの現在のバージョンを確認するには、アクションバーのもっとボタンをタップし、「**About**」を選択してください。



## 7.13. LOGGEN (ログジェン)



「LogGen」は、ホストログ生成ユーティリティで、モバイルコンピューターの全てのイベントログ（Android 11 上の TE ログを除く）を集めるオンサイトオペレータを支援するために特別に設計されています。このアプリのボタンを一つタップするだけで、このデバイスに属するログが簡単に生成されます。これらのイベントの履歴に基づいて、IT 担当者は実際の環境をシミュレートして、ローカル/リモートで発生した問題を解決し、障害を取り除くことができます。

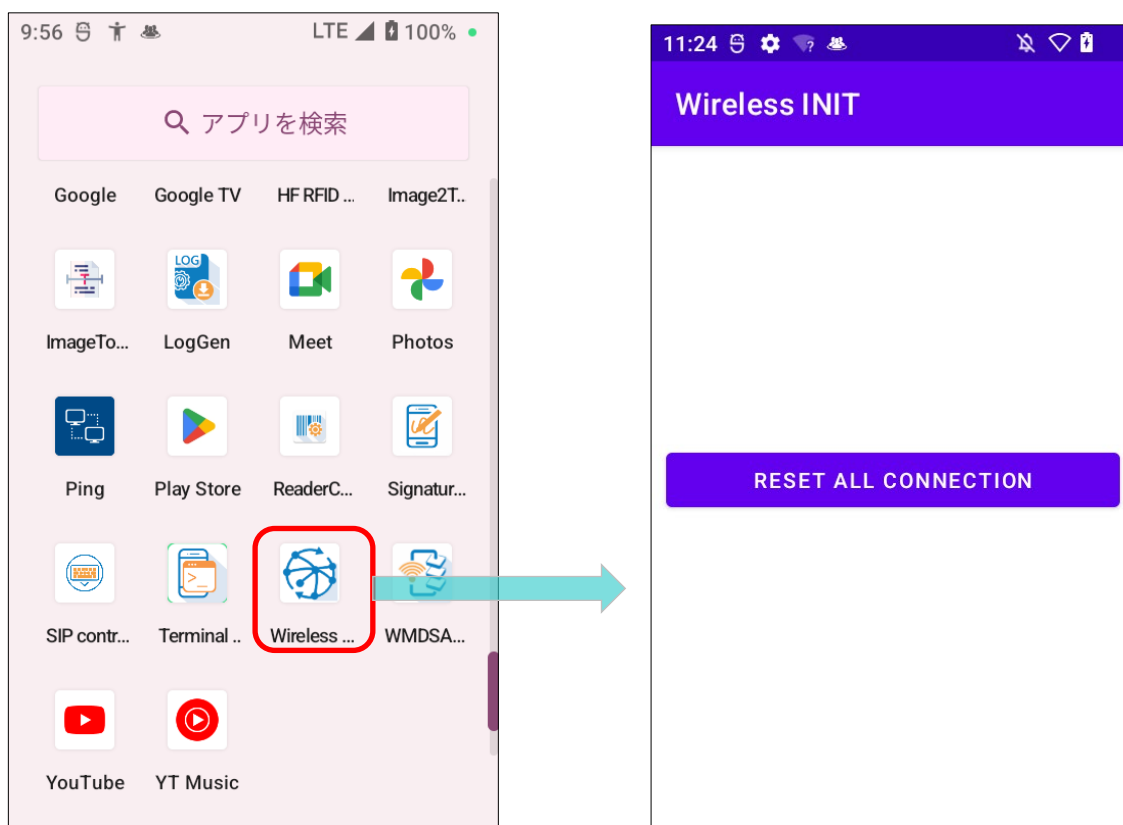


[LogGen User Guide for Android](#).を参照してください。

## 7.14. WIRELESSINIT



**Wireless Init** は、不安定なネットワークに遭遇した現場オペレーター向けの便利なワイヤレス再接続ユーティリティであり、このアプリのワンボタンをタップすることで、Bluetooth、Wi-Fi、4G LTE/5G を含むすべてのワイヤレス接続をリセットして、再接続することができます。



[Wireless Init User Guide for Android\\_v1.0](#) を参照してください。

## 7.15. PING

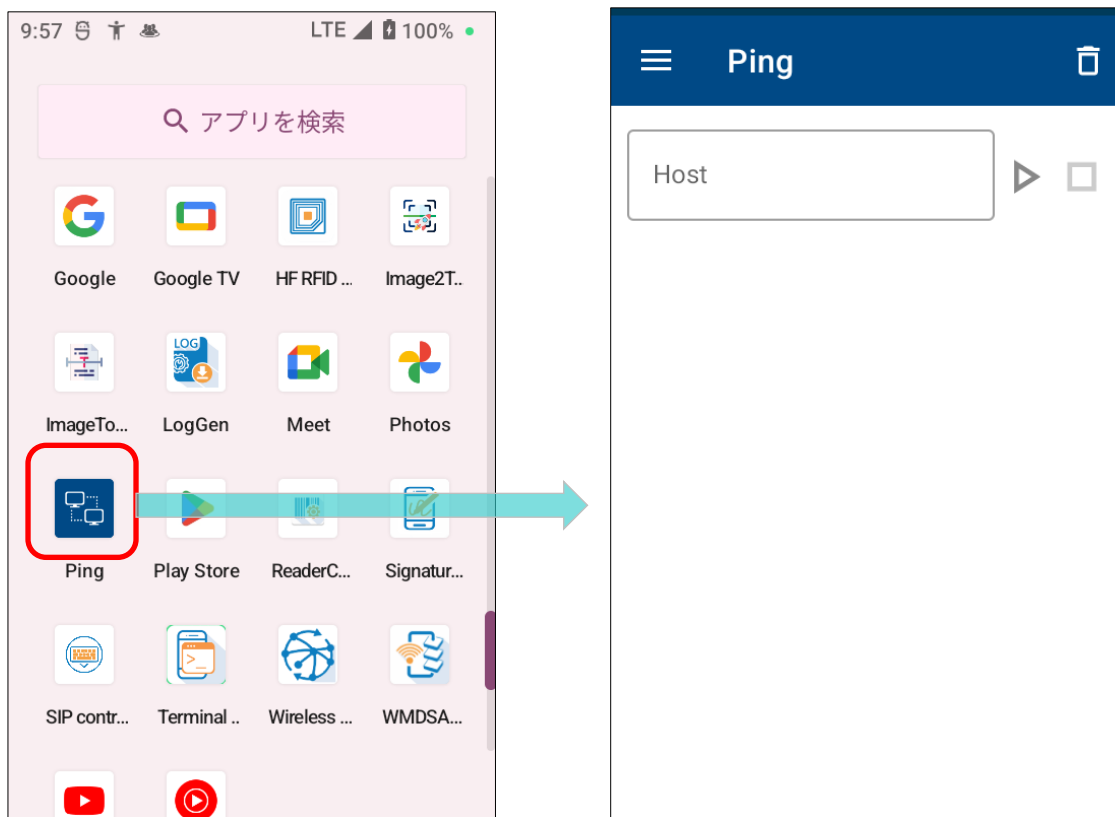


「Ping」は便利なネットワーク診断ユーティリティは、Ping、Traceroute、Wi-Fi ステータスの3つの有用なツールで構成され、現在のネットワークステータスを診断します。


### PING の起動

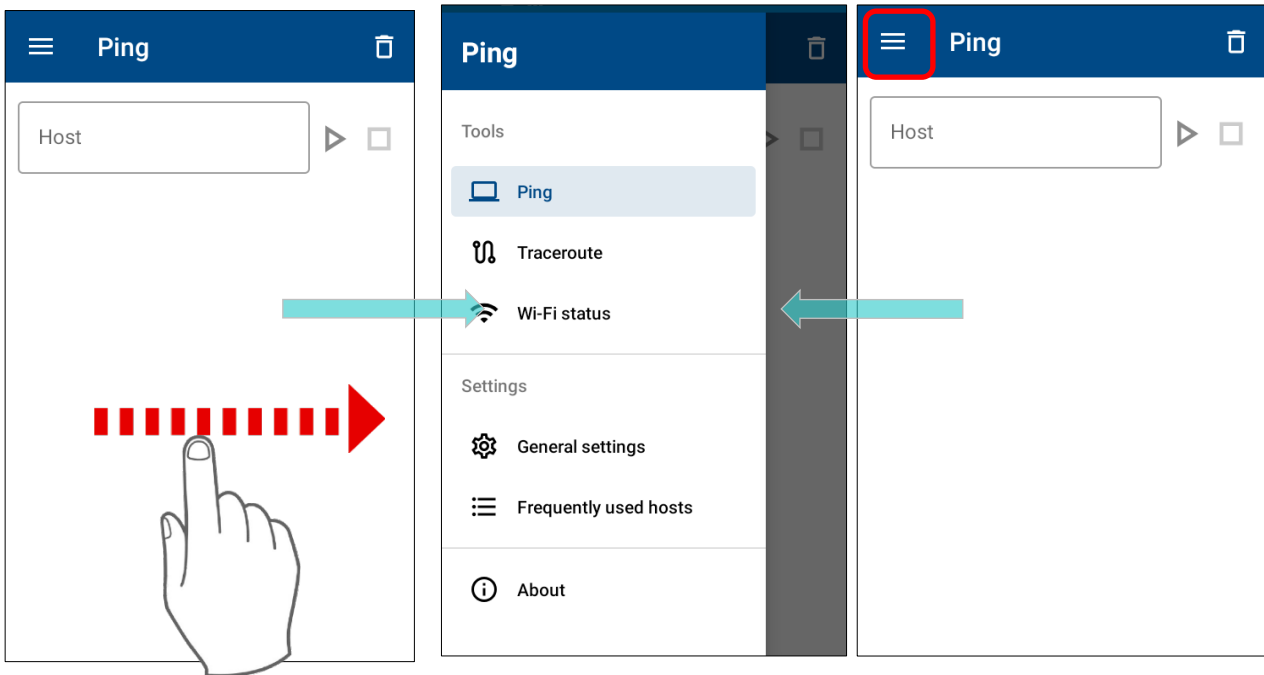
以下の手順に従って、Ping を起動してください:

- 1) App Drawer (All Apps) に移動し、アプリ「Ping」 をタップして直接 Ping 画面に入ります。






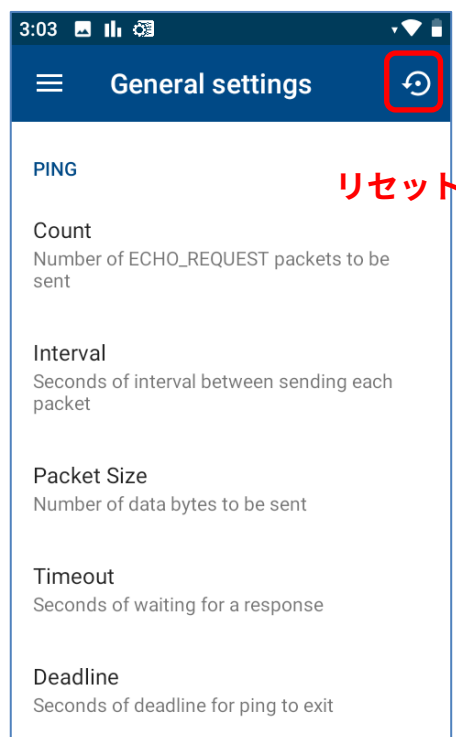
- 2) **メニューボタン**  をタップするか、画面の最も左側から右側へスワイプすることで表示できる他の機能を含むオプションメニュー。



<u>ツール</u>	<u>説明</u>
Ping	特定のホストがまだアクティブであるかどうかを、リモートホストの IP アドレス、ドメイン名、またはホスト名を入力することで確認します。
Traceroute (トレースルート)	IP アドレス、ドメイン名、またはリモートホストのホスト名を入力して、指定されたホストへのパケットのルートを追跡する。
Wi-Fi Status (Wi-Fi ステータス)	Wi-Fi 接続の現在のステータスを確認する。

## ツールの一般設定

ツール関連の設定を配置するには、オプションメニューの「一般設定」をタップしてください。次に設定ページが表示されます。このアプリケーションのすべての設定をリセットするには、「Reset (リセット)」アイコン  をタップします。

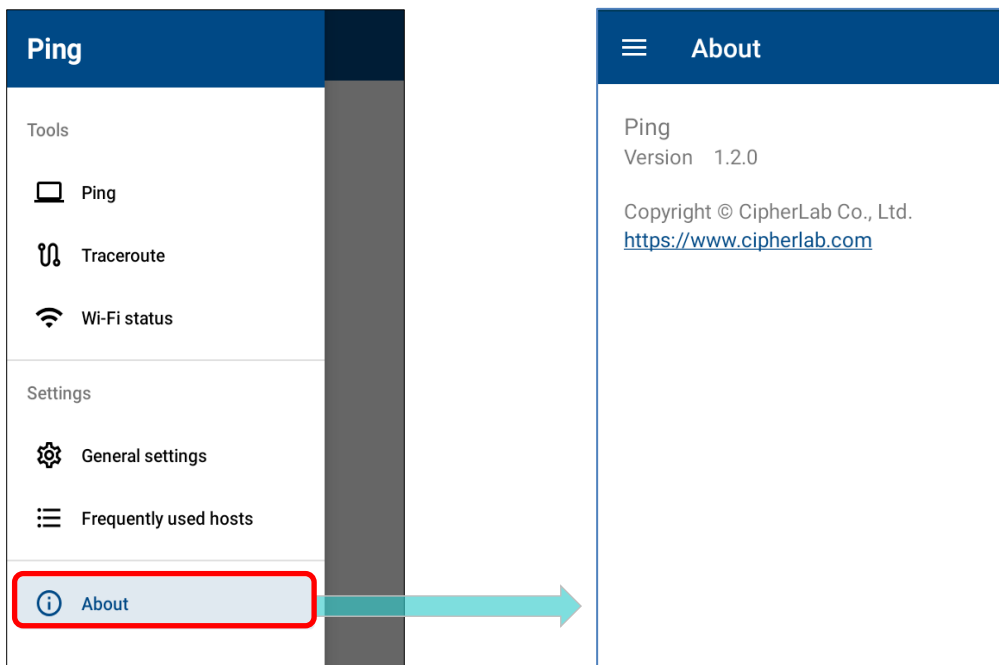


設定	説明
Ping	
Count(カウント)	送信先ホストに送られるパケットの総量を指定します。
Interval (間隔)	宛先ホストに次のパケットを送信する前の待機時間を指定します。
Packet Size (パケットサイズ)	データバイトの送信数を指定します。デフォルトのパケットサイズは 56 バイトです。
Timeout(タイムアウト)	ホストの応答を待つ時間を指定します。
Deadline (期限)	リモートホストへのリクエスト送信の実行時間を指定します。
TTL	パケットが通過できるルーターの最大数を指定してください。
ToS(Type of service)	送信されるパケットのサービス品質を向上させます。

MTU 検出ストラテジー	<p>Ethernet のデフォルト MTU（最大転送単位）は 1500 バイトで、データサイズが 1500 バイトを超える場合、パケットはフラグメントに分割されます。特定の目的のために MTU ディスカバリー戦略をオプションで変更することも可能です。我々が提供する三つの MTU Discovery 戦略は以下の通りです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-ローカルなものであっても断片化を禁止します</li> <li>-PMTU 探索を行い、パケットサイズが大きい場合にはローカルで断片化します</li> <li>-DF フラグを設定しない</li> </ul>
トレースルート	
IP アドレスマッピング	IP アドレスマッピングの機能を無効にすると、Traceroute ツールはルート追跡中にホスト名に IP アドレスを変換せずに IP アドレスのみを表示します。
NQueries (Nqueries)	ホップごとに送信するプローブパケットの数を指定します。デフォルトでは、Traceroute ツールはホップごとに 3 つのプローブパケットを送信します。
待機時間	トレースルートのプローブへの応答の待機時間を設定します。デフォルトの待機時間は 5 秒です。
最大 TTL	トレースルートの TTL の量を指定します。デフォルトは 30（最大値）です。
Wi-Fi-Status(Wi-Fi ステータス)	
リフレッシュレート	更新リフレッシュレートを指定してください。デフォルトは 3 秒です。

## バージョン情報

現在の Ping のバージョンをチェックするには、オプションメニューの「**About**」をタップしてください。



## 7.16. TERMINAL EMULATOR



「Terminal Emulator」は、Android プラットフォームによって駆動されるハイパフォーマンス製品であるモバイルデバイスをサポートするために導入されました。このアプリケーションは、ターミナルエミュレータの広範な使用をする業界向けに開発されました。それは、あなたのモバイルコンピュータが同じ環境のホストと通信するときにターミナルエミュレータとして機能することを可能にします。

MIRROR VT/5250 ターミナルエミュレーションは、リーダーモジュールを起動し構成する拡張機能付きの Telnet クライアントです。物理的なスキャンボタンが押されると、利用可能なリーダーモジュールにリンクして、デコードされたデータを収集し、遠隔のホストにデータを送信します。

[Terminal Emulation User Guide \(Android\)](#) をご参照ください。

## 7.17. ENDECLLOUD



「EnDeCloud for Android」は、ウェブベースのプロジェクト構成ウェブサービスです。このウェブサービスは管理者に、大量のデバイスを設定し、目的のアプリケーションを活性化する迅速な方法を提供します。

コンフィギュレーションのデプロイメント管理とアプリ設定を含む EnDeCloud ウェブサービスでは、既存の監視機能の強化も実装されています。

詳細については、[EndeCloud User Guid for Android](#) をご参照ください。

## 7.18. EZCONFIG & EZEDIT



「EZConfig」は、UHF RFID リーダーと連携して UHF RFID タグを読み取るアプリケーション



です。「EZEdit」は、UHF RFID リーダーと連携する別の組み込みアプリケーションで、ユーザーはこのアプリケーションを使用して、キャプチャしたタグの 4 つのメモリバンク（EPC、TID、Reserved、User）に対して確認または変更を行うことができます。

詳細については、[EZConfig & EZEdit User Guide](#) をご参照ください。

## 7.19. WMDSAGENT

**WMDS** (Wireless Mobile Deployment System) for Android は、Windows ベースのサーバープログラムであり、無線ネットワークを通じて **Android Deployment Configurator** で作成された構成プロジェクトを Android デバイスにデプロイすることができます。



「WMDSAgent」は、WMDS サーバーに正常に接続されると、このモバイルコンピューターを登録デバイスにします。」

詳細については、[WMDS User Guide for Android](#) をご参照ください。

---

# 仕様

---

## プラットフォーム、プロセッサ&メモリ

### オペレーティングシステムと CPU

OS バージョン	GMS 認定とともに Android 12
CPU	QCM4290、オクタコア 2GHz*4+1.8GHz*4

### メモリ

ROM	64GB FLASH
RAM	4GB LPDDR4X
拡張スロット	一つのマイクロ SDHC カードスロット(最大 32GB まで) SDXC 対応(最大 1TB まで) Nano SIM ソケット x2 (2G/3G/4G データ SIM カード対応)

## 通信とデータキャプチャ

### 通信

USB クライアント	USB 3.1 Type-C
WPAN	Bluetooth 5.1 EDR/2.1 BLE/V4.2
WLAN	IEEE 802.11 a/b/g/n/ac/ax/e/d/h/i/r/k/v/w/mc、高速ローミングをサポート WiFi のみの SKU で WiFi 6 をサポートします。 クワッドバンド GSM、UMTS、LTE 機能のための内蔵 WWAN モデム： GSM/GPRS/EDGE/WCDMA/UMTS/HSDPA/HSUPA/HSPA+/LTE 周波数帯 GSM:クアッドバンド(850/900/1800/1900Mhz)
WWAN	TD-SCDMA:バンド 34、バンド 39 WCDMA:バンド 1、バンド 2、バンド 5、バンド 8 TDD-LTE:バンド 38、バンド 39、バンド 40、バンド 41 FDD-LTE : バンド 1、バンド 2、バンド 3、バンド 4、バンド 5、バンド 7、バンド 8、バンド 13、バンド 17、バンド 20
GPS	GPS、GLONASS、BeiDou、GALILEO、AGPS



## データ&イメージキャプチャ

	リア 16MP x1 (PDAF、オートフォーカス対応)、LED フラッシュ付き; フラッシュモード:センターラックス:> 50 ラックス@100cm. トーチモード:センターラックス:> 10 ラックス@100cm.
デジタルカメラ	0.7F 均一性:> 50%、 1.0F(コーナー)均一性:> 20% ISP 顔検出機能をサポートします。 低照度撮影をサポートします。
バーコードリーダー	SE4750SR / SE4750MR / SE4100 / SE5500
HF RFID リーダー	NFC ISO14443A、ISO14443B、ISO15693、Felica をサポート

## 電気的特性

### リチウムポリマー

	再充電可能なリチウムポリマーバッテリー：3.8V、4000mAh 充電温度:0-45°C 最小充電時間:25°Cで3時間 ウォームスワップ電池をサポート
主要バッテリーパック	初回の主バッテリーの充電は、少なくとも8から12時間行ってください。許容されるバッテリーの充電環境温度は0°Cから45°Cの間です。最適な性能を得るためには、室温（18°Cから25°C）でバッテリーを充電することを推奨します。 周囲の温度が0°C以下または45°C以上になると、バッテリーの充電が停止することに注意してください。
バックアップバッテリー	充電式リチウムポリマーバッテリー：3.7V、75mAh データ保持時間は5分間 充電時間:4時間
RTC バッテリー	再充電可能なリチウムイオンバッテリー：3V、3.0mAh、SMD タイプ 少なくとも72時間の時間を保持

### 電源アダプター

ユニバーサル電源アダプタ 一付き電源供給コード	入力	AC 100～240 V, 50/60Hz
	出力	DC 5V, 2A BSMI、CCC、FCC、CE、RCM、PSE、PSB

### **稼働時間**

パフォーマンスモード      SE4750 : 12 時間、 SE4100 : 12 時間、 SE5500 : 10 時間

バランスモード              SE4750 : 10 時間、 SE4100 : 10 時間、 SE5500 : 8 時間

## -物理的特性

### カラータッチスクリーンディスプレイ

ディスプレイ	4.0 インチ、WVGA (480x800) IPS
タッチパネル	コーニング®ゴリラ®ガラス 3 CTP 防水対応
解像度	800(RGB) X 480 ピクセル

### 通知

ステータス LED	操作システム通知用のトリカラーLED x1 (緑/赤/青)。 主電池充電状態指示器用のバイカラーLED x1 (緑/赤)。
オーディオ	スピーカー一つを統合し、エコーとノイズキャンセル機能付きマイク、HD 音声サ ポート

## 寸法&重量

寸法	168 mm (L) x 73.8mm (W) x 26.5mm (H) ±1mm
重量	292g (4000mAh バッテリーパックと SE4750 リーダーを搭載した場合) ±5g
	299g (4000mAh の人間工学に基づいたバッテリーパックを搭載した場合) ±5g

## 環境特性

### 温度

動作	-20°Cから 50°C
保存	-30°Cから 70°C
充電	0°Cから 40°Cまで

### 湿度

運用	10%から 90%(非凝縮)
保存	5%から 95%(非凝縮)

### 抵抗

衝撃抵抗	全6面で1.5mのコンクリートへの複数回の落下 (1.8m、ラバーブーツ付き)
転倒テスト	適用 IEC 転倒仕様に基づき、0.5メートルで150回の転倒(1時間あたり300回の 衝撃/ヒット)
飛沫/塵防止	適用 IEC 防塵防水規格の IP65
静電放電	±15 kV 空気放電、±8 kV 接触放電

## プログラミングサポート

### 開発環境&ツール


JAVA	環境 Android studio ソフトウェア開発キット:JAR
C#	環境:Visual Studio ソフトウェア開発キット： DLL (Xamarin ライブラリー)

## 付録 I

---

### アプリケーションメニュー

アイコン	名前	説明
	A-Demo	CipherLab のアプリケーションについての簡単な紹介をするアプリケーションです。ユーザーは、アプリの紹介ページで「START」をタップすることで、これらのアプリを起動することができます。
	AppLock	ユーザーに利用可能なシステムリソースを制限するためのアプリケーション。
	BarcodeToSettings	ADC (Android Deployment Configurator) によって生成された設定バーコードを読み取るためのアプリケーションで、設定を適用します。
	BT Printer Mate	Bluetooth プリンターとペアリングするためのユーザーインターフェースを提供するアプリケーション。
	Button Assignment	「Button Assignment(キーアサイン)」のアプリケーションは、物理キーの機能を再定義して、異なるアクションをトリガーすることができます。一つまたは複数のキーに対する設定はプロファイルとして保存することができ、ユーザーは異なる設定のセット間で便利に切り替えることができます。
	Enterprise Settings	物理キーパッドの動作を制御するためのアプリケーション。
	HF RFID Configuration	RFID & NFC の設定用のアプリケーション。
	Reader Config	スキャナの設定を適応し、データ出力形式と出力先、記号法の設定を行い、バーコードを読み取ります。
	Signature Capture	あなたのデバイスを署名パッドに変換する簡単で使いやすいアプリケーション。
	SIP Controller	フローティングボタンをタップするとすぐに仮想キーボードを開いたり閉じたりするアプリケーション。
	Software Trigger	「バーコードスキャナーの便利なトリガーコントロールのために、他のすべてのプログラムの上に浮かんで、実際のトリガーキーとして機能するアプリケーション。」

アイコン	名前	説明
	ファイル	ローカルストレージとストレージカード上のファイルを閲覧し、管理します。





Google Meet

Google Meet は、全員が利用できる安全で使いやすいビデオ会議を提供し、最も重要な事項について接続して協力することができます。(PL) provides secure, easy-to-use video meetings that work for everyone so that you can connect and collaborate on what matters most.



Google フォト

Google Photos は、あなたのすべての思い出のホームであり、大切な瞬間をすべて見つけて再生するのを支援します。



Google Play

「Google Play はあなたの束縛のないエンターテインメントです。あなたが愛するすべてのエンターテインメントと一緒にし、それを新しい方法でいつでも、どこでも探索するのを助けます。」



Chrome

Chrome は、Google が開発した高速で安全なブラウザで、オンラインでの検索、閲覧、作業を助けてくれます。



Gmail

Google Workspace の一部である Gmail を使用して接続、作成、共同作業を行います。



Google ドライブ

Google ドライブで安全に保存、アクセス、共有、それは Google ワークスペースの一部です。



Google

ディスカバーで素早い答えを見つけたり、興味のあるトピックを探索したり、最新の情報を入手しましょう。



Google TV

Google TV は、様々なアプリやサブスクリプションから映画、ショー、ライブテレビなどを一つにまとめ、ユーザーのために整理します。そして、ユーザーの興味に基づいた推奨を使って新しい視聴体験を提供します。



Google マップ

Google マップは信頼性の高いリアルタイムのナビゲーションだけでなく、世界中でお気に入りの場所や行きたい事を探すお手伝いもします。Google マップには何百万もの企業が登録されているため、興味がある場所と繋がり、計画を具現化することができます。



カメラ

写真を撮影し、ビデオを撮影します。



設定

モバイルコンピューターを設定するための設定を開きます。

アイコン

名前

説明

	メッセージ	SMS と MMS のメッセージを送信します。
	音楽	あなたのデバイスに保存された音楽を再生するためのアプリケーション。
	電話	通話を発信し受信し、ボイスメールにアクセスし、通話履歴を表示し、電話の連絡先を管理し、電話の設定を調整します。
	Ping	現在のネットワーク状態を分析するための有用なツールを含むネットワーク診断アプリケーション。
	サウンドレコーダー	音声情報を記録し再生します。
	ビデオ	あなたのデバイスに保存されたビデオを再生するためのアプリケーション。
	カレンダー	イベント、会議、予約を作成し管理します。
	電卓	数学的計算を実行します。
	時計	あなたのロケーションに応じて日付、時間、タイムゾーンを設定し、アラームを設定して管理します。
	Terminal Emulator	このアプリケーションは、ターミナルエミュレーターを広範囲に使用する産業向けに開発されました。それにより、あなたのモバイルコンピューターは、同じ環境のホストと通信する際にターミナルエミュレーターとして機能します。
	EnDeCloud	EnDeCloud は、ウェブベースのプロジェクト構成ウェブサービスです。これは、管理者が大量のデバイスを素早く設定し、目的のアプリケーションを有効化するための手段を提供します。
	EZConfig	EZConfig は、UHF RFID タグの読み取りのために UHF RFID リーダーと連携するアプリケーションです。
	EZEdit	EZEdit は、Gen2 RFID タグからの読み取りと書き込みのために UHF RFID リーダーと連携するアプリケーションです。
	WMDSAgent	Android 用のワイヤレスモバイルデプロイメントシステムは、Windows ベースのサーバープログラムで、ワイヤレスネットワークを通じて設定プロジェクト (Android デプロイメントコンフィギュレーターによって作成

---

された) を Android デバイスにデプロイできます。



連絡先

連絡先情報を管理し、他のデバイスや SD カードと情報を共有またはエクスポート/インポートします。



YouTube

公式 YouTube アプリを使用して、お気に入りの動画やチャンネルを楽しんでください。



YouTube Music

YouTube が開発した音楽ストリーミングサービスアプリケーション。これにより、ユーザーは YouTube の曲や音楽ビデオを閲覧することが可能です。

## 付録 II

---

### オープンソースライセンス

Reader Config は、2004 年 1 月の Apache License Version 2.0 の android-serialport-api プロジェクトを含んでいます。

[http://www.apache.org/licenses/\(PL\)](http://www.apache.org/licenses/(PL))

利用、複製、配布に関する規約と条件

1. 定義。「ライセンス」は、本文書のセクション 1 から 9 で定義された使用、複製、及び配布の条項と条件を意味します。「ライセンサー」は、ライセンスを付与する著作権所有者、または著作権所有者から権限を与えられたエンティティを意味します。「法人」は、行動するエンティティと、それを制御し、または共通の制御下にある全ての他のエンティティとの組合を意味します。この定義の目的のために、「制御」は(i)契約によるか否かを問わず、当該エンティティの方向または管理を引き起こす能力、(ii)発行株式の 50%以上の所有権、(iii)当該エンティティの実質的な所有権を意味します。「あなた」（または「貴方」）は、このライセンスにより許可された権限を行使する個人または法人を意味します。「ソース」形式は、ソフトウェアソースコード、文書化ソース、設定ファイルを含むがこれらに限定されない、修正を加えるための推奨形式を意味します。「オブジェクト」形式は、コンパイルされたオブジェクトコード、生成された文書化、他のメディアタイプへの変換を含むがこれに限定されない、ソース形式からの機械的な変換または翻訳の結果として生じる任意の形式を意味します。「作品」は、ライセンスの下で利用可能にされる、ソースまたはオブジェクト形式の著作権作品を意味します。これは作品に含まれる、または作品に添付される著作権表示により示されます（以下の付録で例示します）。「派生作品」は、作品に基づく（または作品から派生する）ソースまたはオブジェクト形式の作品で、編集上の改訂、注釈、展開、またはその他の変更が全体として著作権作品を構成する作品を意味します。このライセンスの目的のために、派生作品は、作品とその派生作品から分離可能な作品、または作品とその派生作品のインターフェイスに（名称で）リンクまたはバインドする単なる作品を含みません。

---

「貢献」は著作権者によるオリジナルの作品、またはその作品の変更や追加、派生物であり、著作権者自身又はその著作権者を代表し提出する権限を有する個人や法人により、ライセンサーへの意図的な提出を指します。この定義における「提出」は、ライセンサーまたはその代表者への電子的、口頭、または書面によるどんな形式の通信も意味しますが、電子メールリスト、ソースコード管理システム、問題追跡システムなど、ライセンサーのため、またはライセンサーによって管理される通信、作品の議論と改善を目的としたものを含みます。ただし、「貢献ではない」と明白にマークされているか、または著作権所有者によりそのように明示的に指定された通信は除きます。「貢献者」は、ライセンサーを指し、貢献がライセンサーにより受け取られ、その後作品に取り込まれた個人または法的な実体を代表します。

2. 著作権ライセンスの付与。このライセンスの条件に基づき、各寄稿者は、あなたに対して、永続的で、世界的な、非排他的な、無償の、ロイヤルティフリーの、不可撤回的な著作権ライセンスを、作品を複製し、派生作品を作成し、公に表示し、公に実行し、サブライセンスを付与し、ソース形式またはオブジェクト形式で作品及びその派生作品を配布するために、ここに付与します。
3. 特許ライセンスの付与。本ライセンスの条項と条件に基づき、各寄稿者は、永続的、世界的、非独占的、無償、ロイヤルティフリー、無期限（本セクションで述べられている限り）の特許ライセンスを、製作、製造、使用、販売の申し出、販売、輸入、およびその他の作業の転送を行うためにあなたに付与することをここに認めます。このようなライセンスは、その特許請求がその寄稿者からライセンス可能であり、その寄稿物だけまたはその寄稿物とその寄稿物が提出された作業の組み合わせによって必然的に侵害される特許請求にのみ適用されます。もし、あなたが特許訴訟を任意の団体（訴訟における相互請求または反訴を含む）に対して起こし、該当作品または該当作品に組み込まれた寄稿が直接的または付随的な特許侵害を構成すると主張した場合、その作品に対してこのライセンスに基づいてあなたに付与された特許ライセンスは、その訴訟が提起された日付をもって終了します。

4. 再配布。あなたは、作品または派生作品のコピーを、改変の有無に関係なく、任意の媒体で、ソースまたはオブジェクト形式で複製および配布することができます、ただし以下の条件を満たすことが条件となります：
  - a. あなたは、作品または派生作品の他の受取人に、このライセンスのコピーを提供しなければなりません;そして
  - b. あなたがファイルを変更したことを明確に通知するように、変更されたファイルには必ず目立つ通知を表示させなければなりません。
  - c. あなたが配布する派生作品のソース形式において、作業のソース形式からのすべての著作権、特許、商標、および帰属通知を保持しなければならず、派生作品の一部に関連しない通知を除く。
  - d. 「作品がその配布の一部として"NOTICE"テキストファイルを含む場合、あなたが配布する派生作品には、そのような NOTICE ファイル内に含まれる帰属通知の可読なコピーを、次の場所の少なくとも一つに含める必要があります:派生作品の一部として配布される NOTICE テキストファイル内; ソース形式や派生作品と一緒に提供される場合のドキュメンテーション内; または、派生作品により生成されるディスプレイ内、特にこのような第三者の通知が通常表示される場所。NOTICE ファイルの内容は情報提供のみを目的とし、ライセンスを変更するものではありません。あなたは、配布する派生作品内に、作品からの NOTICE テキストに追加または添える形で、自身の帰属通知を追加することができます、ただし、そのような追加の帰属通知がライセンスを変更すると解釈されることはできません。」

あなたはあなたの修正にあなた自身の著作権声明を追加することができ、使用、複製、あるいはあなたの修正の配布、または全体としてのいかなる派生作品に対しても、追加的または異なるライセンス条項と条件を提供することができます。ただし、あなたの作品の使用、複製、配布がこのライセンスに記載された条件に適合する場合があります。

5. 貢献物の提出。あなたが明示的にそう述べない限り、ライセンサーへの作業の一部として意図的に提出されたすべての貢献物は、このライセンスの条項および条件の下で行われるものとし、これには追加の条項や条件は含まれません。上記にもかかわらず、本文書には当該貢献物に関するライセンサーとあなたが実行した別のライセンス契約の条項を覆すか修正するものは何も含まれません。

- 
6. 商標について。本ライセンスは、ライセンサーの商標名、サービスマーク、または製品名の使用を許可するものではありませんが、作品の起源を説明し、NOTICE ファイルの内容を複製するための合理的かつ慣習的な使用が必要な場合を除きます。
  
  7. 保証の否認。適用可能な法律により要求されるか、書面で同意されている場合を除き、ライセンサーは作品を（および各寄稿者はその貢献を）「現状のまま」の基礎上、明示的または黙示的でないかなる保証または条件もなく、特に、タイトル、非侵害、商業性、または特定の目的への適合性のいかなる保証または条件も限定なく提供します。作品の使用または再配布の適切性を判断する責任は完全にあなたにあり、このライセンスに基づく許可の行使に関連するあらゆるリスクを引き受けません。
  
  8. 【責任の限定】 いかなる条件下、法的理論下であろうとも、不法行為（過失を含む）、契約、その他の理論であろうとも、適用法（故意および重大な過失行為など）が必要としない限り、または書面で合意されていない限り、いかなる貢献者も、ライセンスの結果または作業の使用または不可能性に起因する任意の直接的、間接的、特殊な、偶発的な、または結果的な損害（善意の損失、仕事の停止、コンピューターの障害または故障、またはその他のすべての商業的損害または損失を含むがこれに限られない）に対して、あなたに対して責任を負いません。たとえそのような貢献者がそのような損害の可能性を通知されていても。
  
  9. 保証または追加責任の受け入れ。作業またはその派生物を再分配する場合、サポート、保証、補償、またはその他の責任義務と/またはこのライセンスに一致する権利の受け入れに対して料金を請求することを選択してもよい。ただし、そのような義務を受け入れる場合、他の貢献者の代わりではなく、自分自身の名前で、また自己の責任だけで行動しなければならない。そして、自分がそのような保証または追加責任を受け入れることによって、そのような貢献者が負う可能性のある任意の責任、またはそのような貢献者に対して主張される請求に対して、各貢献者を補償、防御、そして保護することに同意する場合にのみ可能である。

利用規約終了